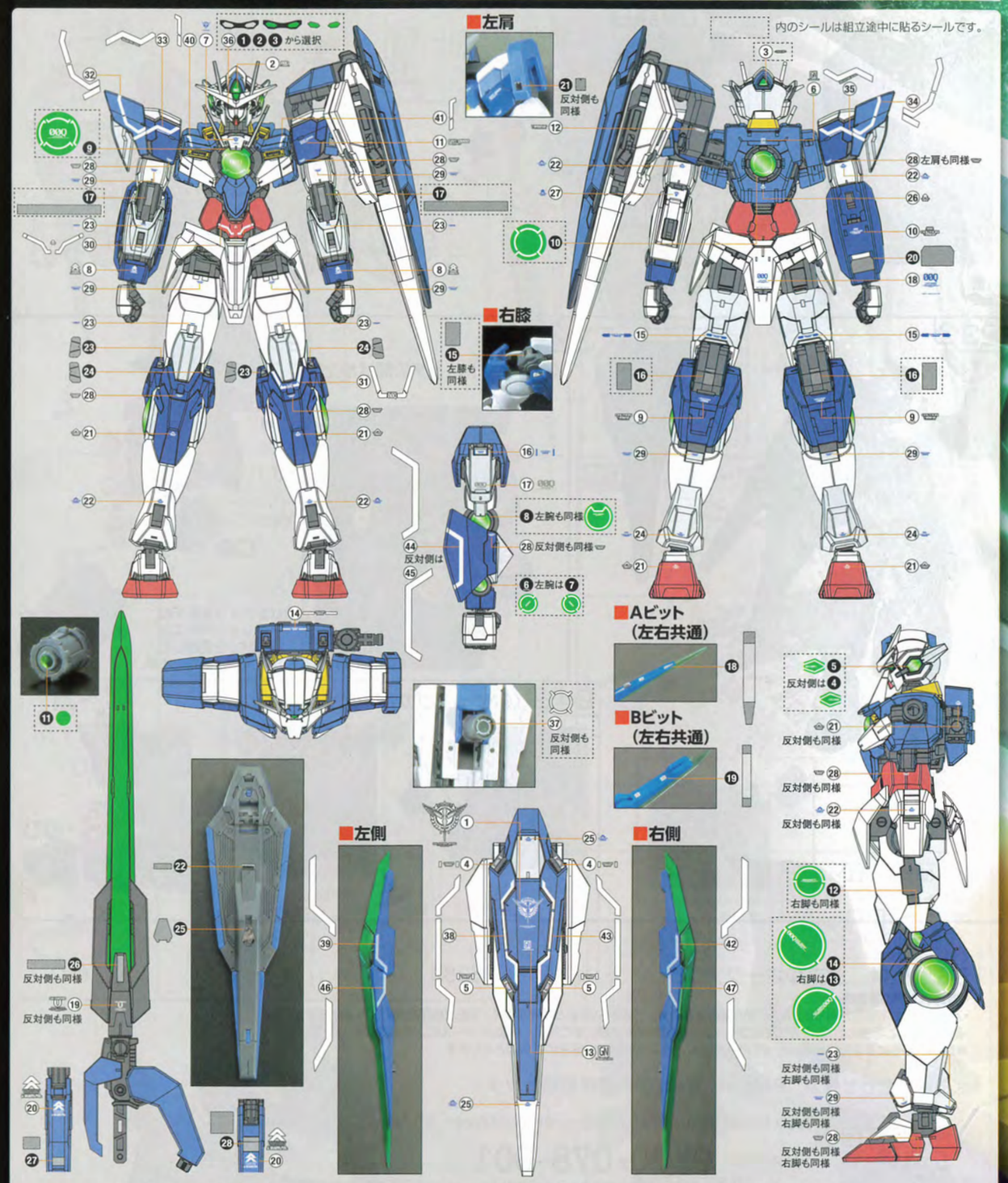
REALISTIC DECAL

下の図を見てマーキングの貼る位置を確認してください。

※マーキングシールを貼る位置を数字で表記してあります。
※黒丸白文字の部分は金属の輝きを表現したシールです。このシールを貼るだけで、メカニカルな質感を楽しめます。
※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。※貼り指示は一例ですので、イメージに合わせてお貼りください。



※このマーキングはプラモデルオリジナルのものです。※シールを貼る際にはピンセット（別売り）などのご使用をお勧めします。※画像は説明用に一部省略しています。

COLOR CHART

※塗装を楽しみたい方は、右の基本色をご覧ください。
※塗装には、より安全な「水性塗料」の使用をおすすめします。
※ABS樹脂部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。
※カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。

- 本体等ホワイト部の塗装色。ホワイト(100%)
- 本体等ライトグレー部の塗装色。ホワイト(95%)+グレー(5%)+ブルー(少量)
- ヒザ等ブルー部の塗装色。インディブルー(100%)+レッド(少量)
- 胸部等ライトブルー部の塗装色。インディブルー(60%)+ホワイト(40%)+ブルー(少量)
- 腹部等レッド部の塗装色。モンザレッド(60%)+シャインレッド(40%)
- インテーク等イエロー部の塗装色。イエロー(55%)+ホワイト(30%)+オレンジイエロー(15%)
- 本体等グレー部の塗装色。グレー(80%)+ブラック(20%)

1/144 剥部・F・セイエイ

- 顔等の塗装色。ホワイト(60%)+ライトブラウン(40%)
- 髪等ダークグレー部の塗装色。ブラック(90%)+ホワイト(10%)
- スーツ等ブルー部の塗装色。インディブルー(50%)+ホワイト(40%)+すみれ色(10%)
- スーツ等ダークブルー部の塗装色。インディブルー(40%)+パープル(30%)+ネイビーブルー(30%)
- スーツ等ホワイト部の塗装色。ホワイト(100%)
- スーツ等グレー部の塗装色。RLM02グレー(100%)
- ヘルメットバイザー等パープル部の塗装色。ホワイト(80%)+パープル(20%)

※ここに掲載している情報は2016年5月現在のものです。

© 創通・サンライズ

RG 144
EXCITEMENT EMBODIED

GUNDAM.INFO Search
www.gundam.info
バンダイホビーサイト www.bandai-hobby.net/
Any fees accrued by your access method and connection to the website are your own responsibility.
ホームページにアクセスする際の通信費等はお客様のご負担となります。

2100 QANT[T]

CELESTIAL BEING MOBILE SUIT GNT-0000

RG 1/144 ダブルオークアンタ

Real Grade is a new brand which, as its name indicates, aimed to be "the real thing".
We want to tell all generations who know Gundam of the pleasure and excitement of making a mobile suit.
Please be sure to enjoy the numerous gimmicks incorporated in this palm-size 1/144 scale model.

BANDAI 2016 MADE IN JAPAN

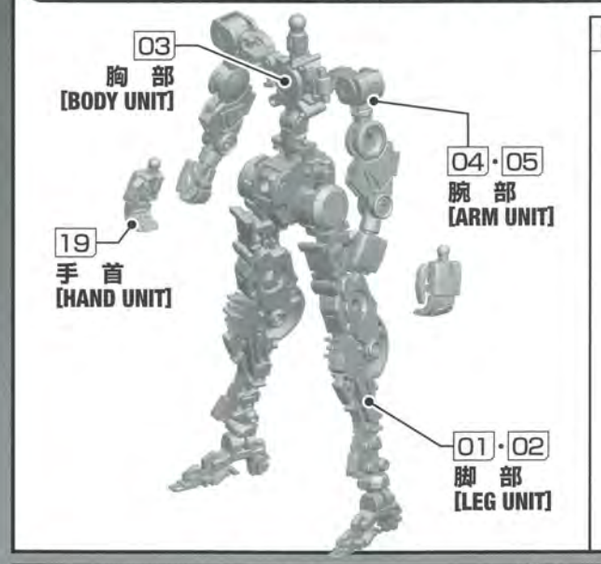
※画像と商品とは多少異なりますのでご了承ください。

0206312

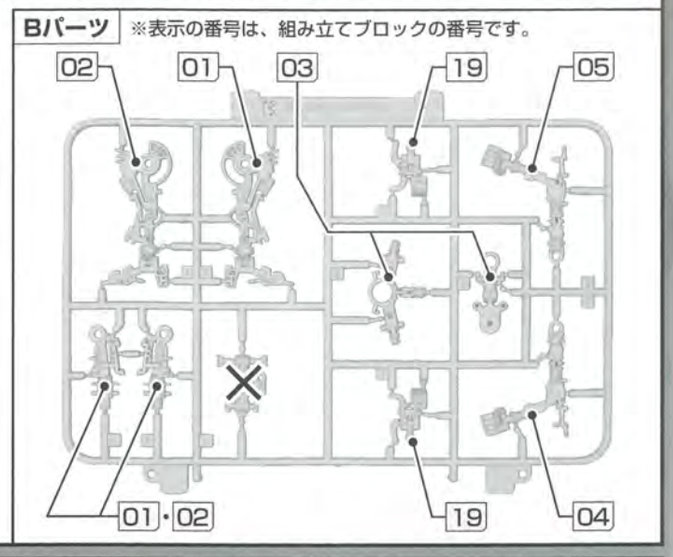
BANDAI

組み立て前の基本説明

アドヴァンスドMSジョイント7(Bパーツ)のフレーム構成は、図のようになります

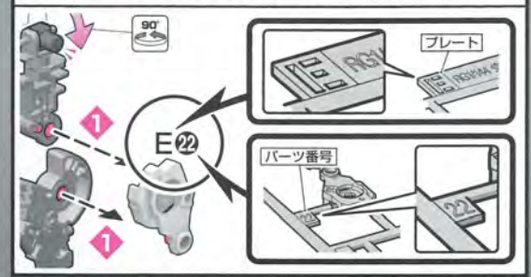


Bパーツ ※表示の番号は、組み立てブロックの番号です。



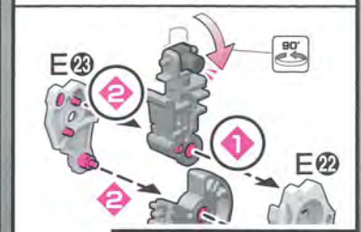
部品の探しかた

※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。(パーツリストと合わせて見ると、探しやすいでしょう。)



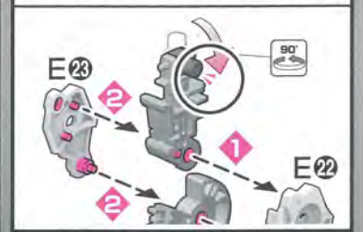
数字の順に組み立ててください

※組み立て図中に❶❷のついている組み立ては、数字の順に組み立ててください。

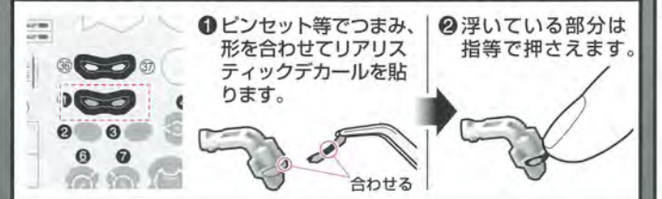


部品の向きに注意してください

※組み立て図中に⚠のついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。



リアリスティックデカールの貼りかた



アンダーゲートの切り取りかた

アンダーゲート マークの付いた部品は、下の図のようにキレイに切り取ります。

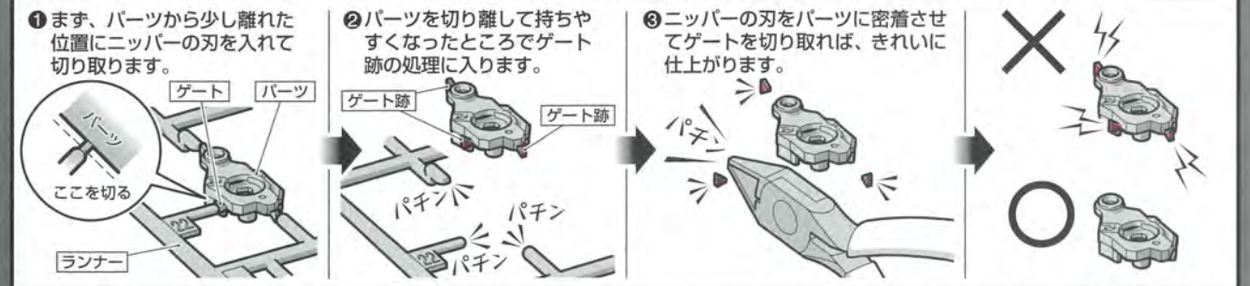
※説明書でアンダーゲートと表記されているパーツには裏側等にゲートがあります。▶の印が付いている部分は忘れないようにきれいに切り取ってください。

パーツの切り取りかた

❶まず、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。

❷パーツを切り離して持ちやすくなったところでゲート跡の処理に入ります。

❸ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。



⚠ 注 意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- ●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ●小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- ●ビニール袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- ●尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

〈組み立てる時の注意〉

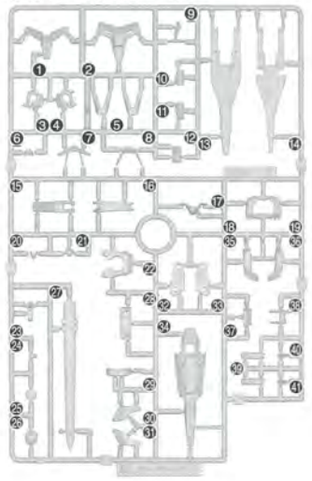
- ●組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- ●部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- ●部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- ●塗装には、より安全な『水性塗料』のご使用をおすすめします。
- ●ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。
- ●尖った先端や薄い縁端部に触れながらの組み立てには十分ご注意ください。

パーツリスト

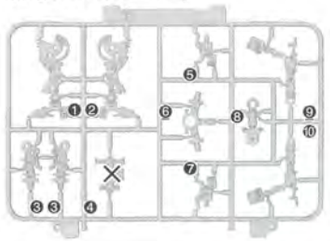
※細かいパーツやデカールは破損や紛失の恐れがあります。取り扱いには十分注意してください。ピンセット等をご使用になると便利です。(道具類は付属しておりません。別にご用意ください。)

(✕印は使用しないパーツです。)

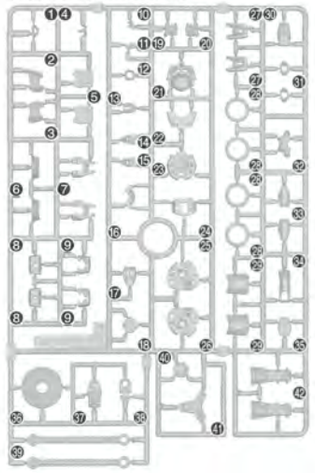
Aパーツ(イロプラ) アンダーゲート有り
(スチロール樹脂:PS)



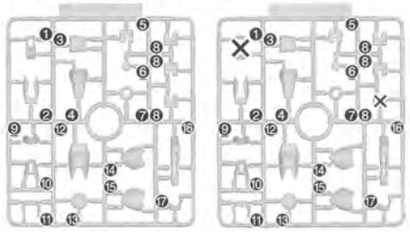
Bパーツ(グレー)
(ABS樹脂:ABS)
(ポリプロピレン:PP)



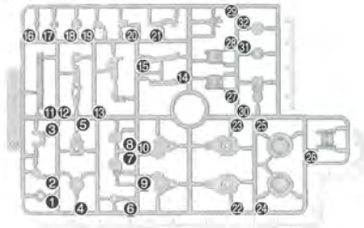
Cパーツ(イロプラ) アンダーゲート有り
(スチロール樹脂:PS)



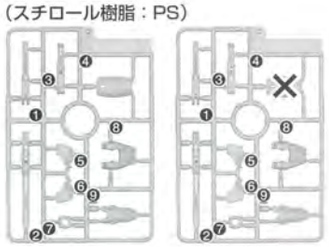
Dパーツ(ホワイト) (×2)
アンダーゲート有り
(スチロール樹脂:PS)



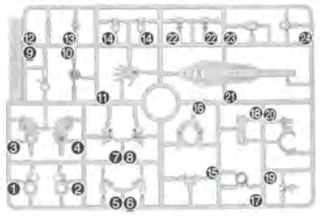
Eパーツ(グレー) (×2)
(スチロール樹脂:PS)



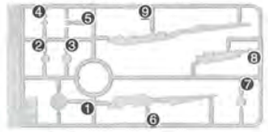
Fパーツ(ブルー) (×2)
アンダーゲート有り
(スチロール樹脂:PS)



Gパーツ(グレー)
(スチロール樹脂:PS)



Hパーツ(クリアグリーン) (×2)
(スチロール樹脂:PS)



※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

リアリスティックデカール……1枚

「リアルグレード」は、その名のとおり「本物」であることを追求したブランドです。精密なディテールを豊富なカラーパーツと共に再現し、込められる限りの可動領域を、切り取るだけの組み立て済みインナーフレームへ搭載しました。モビルスーツを作る楽しみと興奮を、ガンダムを知る全ての世代へ。1/144スケールの手のひらサイズに込めた、数々のギミックをご堪能ください。

GNT-0000 00 QAN[T]

GNT-0000 ダブルオークアンタ

「ダブルオークアンタ」は、純粋種のイノベイターとして覚醒した刹那・F・セイエイのために開発された機体である。当初からツインドライヴシステムの稼働を想定して開発された二基の太陽炉は、その同調にオーライザーのような補機を必要とせず、さらに二基のユニットを物理的に直結させるという画期的な構造を採用している。かつて無いスペックを達成したダブルオークアンタは「最強のガンダム」となった。しかしそれは「来るべき対話」のためのものであった。ちなみに「クアンタ」は量子(Quantum)の複数形を、型式番号の「T」はツイン=TWINを意味する。

クアンタムシステム

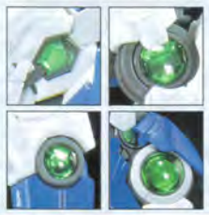
ダブルオークアンタが装備する純粋種のイノベイター(すなわち刹那)の能力に対応したシステム。ダブルオーライザーの"トランザムバースト"をはるかに超える超高濃度粒子領域を展開する事で、その領域内にいるすべての人々の意識を繋ぐことができる。二基のGNドライヴを直結させることで発動し、機体全体が光を放つ。さらに大量のGN粒子を放出する最大出力モード"クアンタムバースト"時には、全身の装甲を脱ぎ捨て、機体各部のGNコンデンサーを露出させ、さらにGNソードビット全基が機体を取り巻くように展開し、粒子の放出をさらに拡大する。

ツインドライヴシステム

二基のGNドライヴを同調させ、GN粒子の生成量などを二乗化させるシステム。かつては大掛かりな補助パーツを必要としたが、ダブルオークアンタのものは専用に開発された新型であるため、起動時から安定的に稼働している。

トランザムシステム(TRANS-AM)

機体各所のGNコンデンサーに蓄積した高濃度圧縮粒子を開放することで、一時的に機体性能を向上させるシステム。限界時間を過ぎると大幅な能力低下を招く諸刃の剣だが、本機の粒子放出量は他のガンダムを遥かに超える。



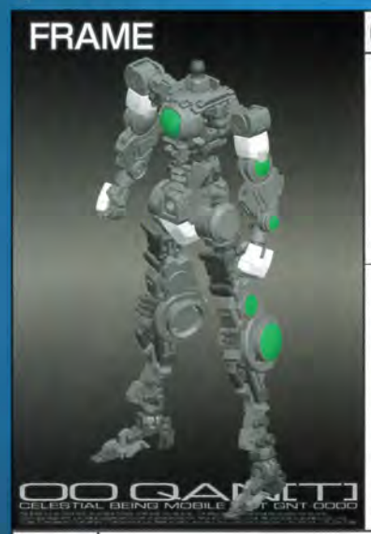
来るべき対話の始まり

24世紀初頭、"ガンダムによる紛争の根絶"を掲げた「CB」は、度重なる危機を乗り越え、遂には「地球連邦政府」を樹立する。その後も「アロウズ」の暴走に起因する抗争などはあったものの、人類はようやく武力闘争から解放された。しかし西暦2314年、新たな脅威が迫っていた。130年前に遺棄されたはずの木星探査船「エウロパ」が地球圏に帰還し、それを操る「ELS」が突如として全人類に対し攻撃を仕掛けてきたのだ。それまでの戦いで人類の水先案内人たる「革新者」へと進化していたCBのGマイスター、刹那・F・セイエイは、地球文明そのものが危機に陥るなか、自らの進化の真の意味と直面する。果たして、イオリア計画の最終段階とは?そして「来るべき対話」とは!?

ELS

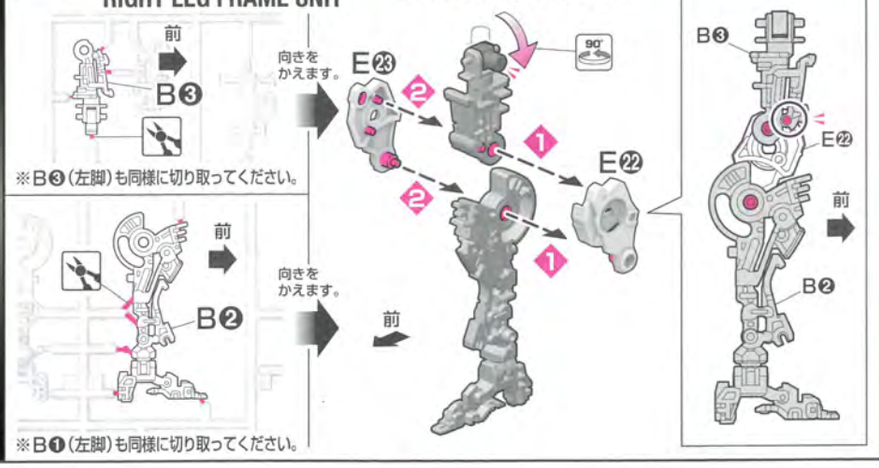
西暦2314年に木星のワームホールから出現した地球外変異性金属生命体。「エルス=ELS=Extraterrestrial Livingmetal Shapeshifter」と呼称される。"個"としての意識を持たず、あらゆる物質との融合、擬態が可能で、その能力もほぼ完璧に再現できる。群体として活動し、脳量子波によるコミュニケーションで離れた群れの間でも瞬時に情報を共有する。"対話"の概念が根本的に異なるため、ファーストコンタクト時の誤解から人類と交戦状態に陥るが、真のイノベイターとして覚醒した刹那のダブルオークアンタと接触することでようやく相互理解が可能となった。

FRAME

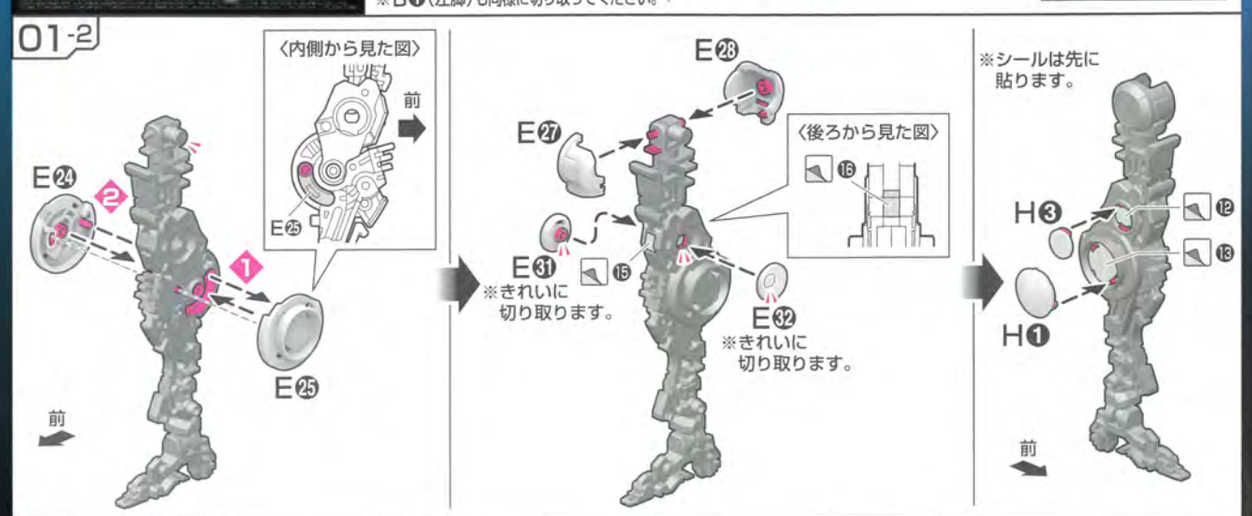


01-1 [右脚フレームの組立] RIGHT LEG FRAME UNIT

※フレームパーツは まっすぐはめ込んでください。



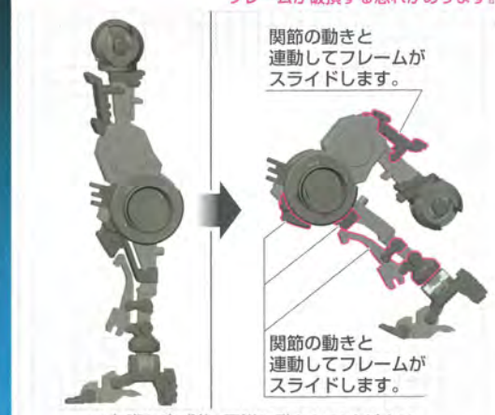
01-2



※組立図中の記号説明 | 切り取る部分 | 数値に合わせて回転させる | ❶ シールの番号

右脚の可動

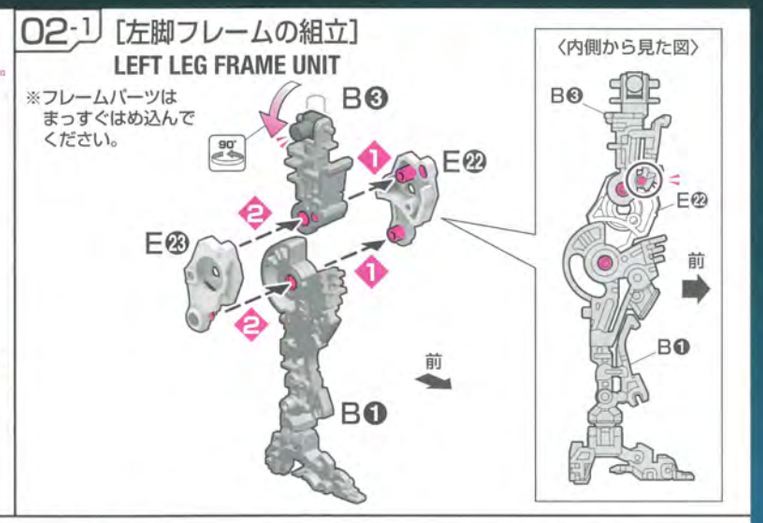
※可動させる際にはスライドする パーツを押さえないでください。 フレームが破損する恐れがあります。



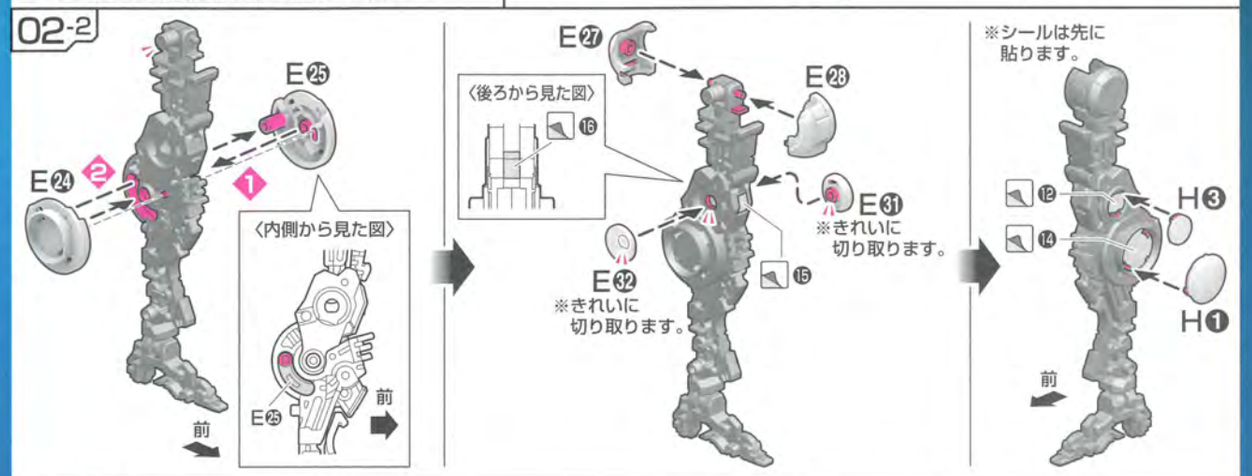
※左脚も完成後、同様に動かしてください。

02-1 [左脚フレームの組立] LEFT LEG FRAME UNIT

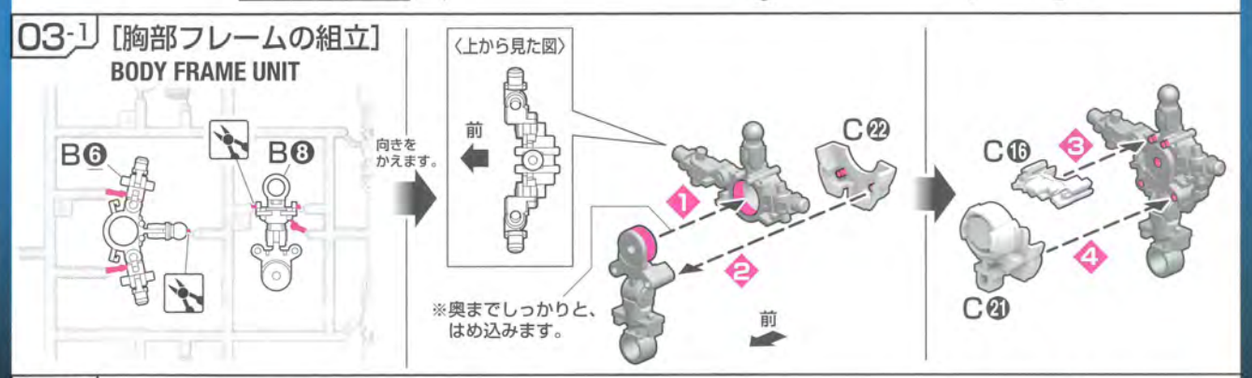
※フレームパーツは まっすぐはめ込んで ください。



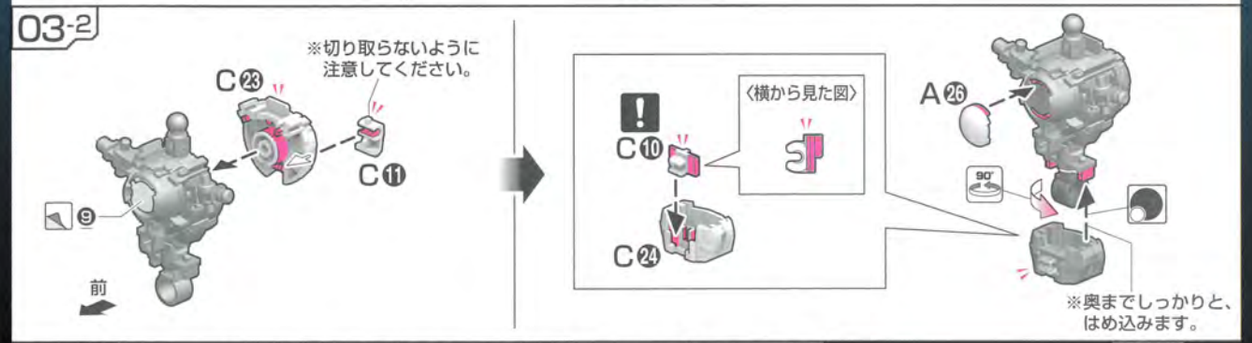
02-2



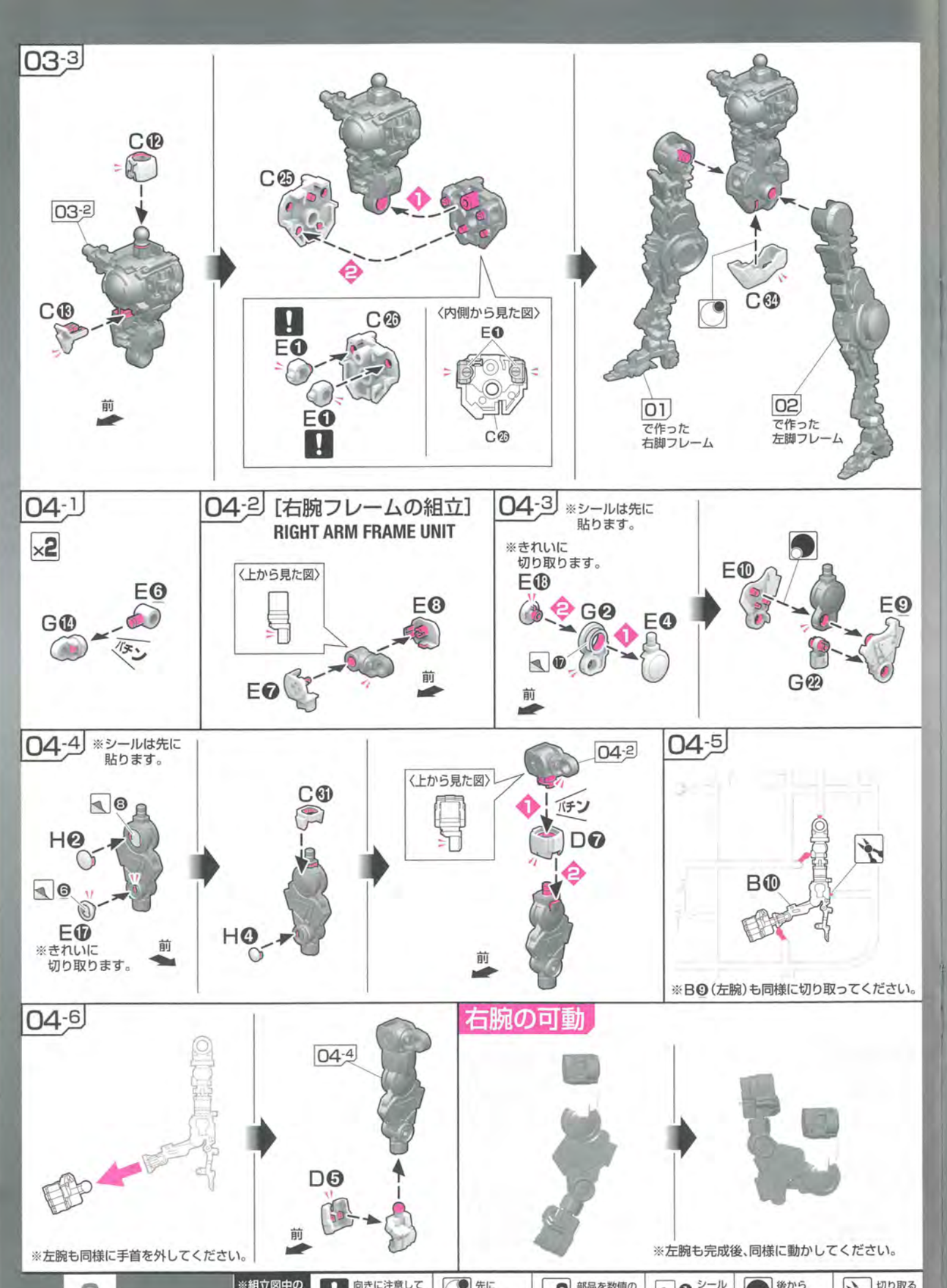
03-1 [胸部フレームの組立] BODY FRAME UNIT

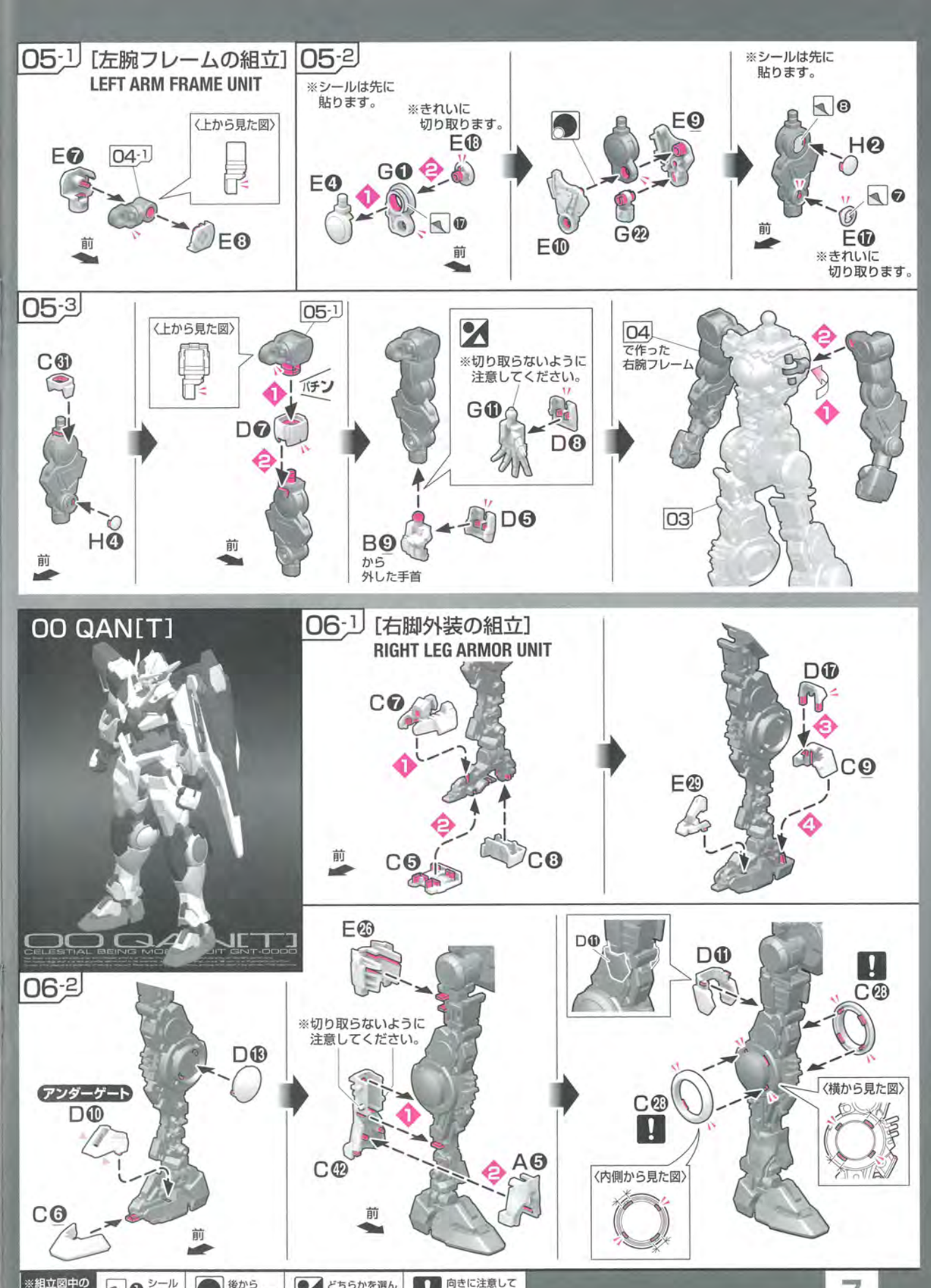


03-2



※組立図中の記号説明 | 数値に合わせて回転させる | ❶ シールの番号 | 切り取る部分 | 向きに注意して組み立てる | 後から組み立てる

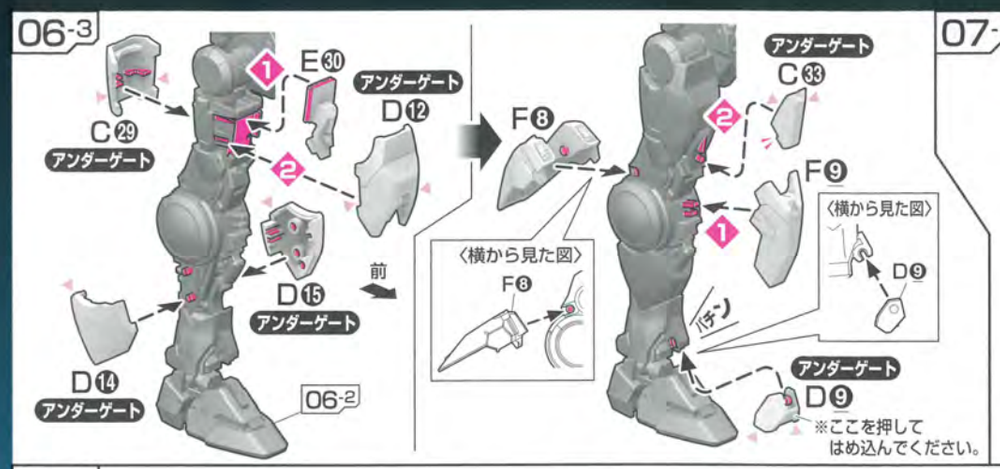




※組立図中の記号説明 | ! 向きに注意して組み立てる | 先に組み立てる | ×2 部品を数値の個数作る | ❶ シールの番号 | 後から組み立てる | 切り取る部分

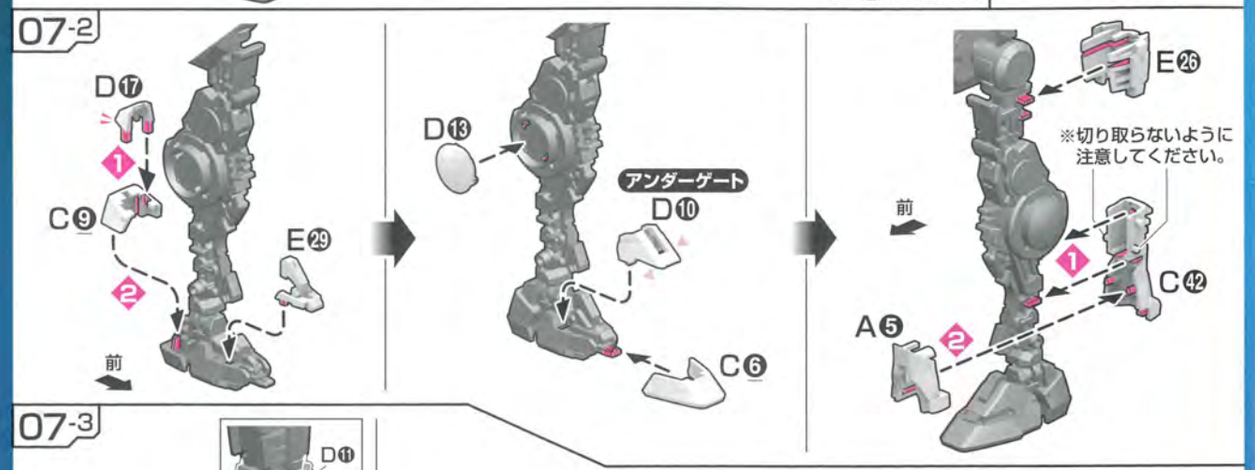
※組立図中の記号説明 | ❶ シールの番号 | 後から組み立てる | どちらかを選んで取りつける | ! 向きに注意して組み立てる

06-3

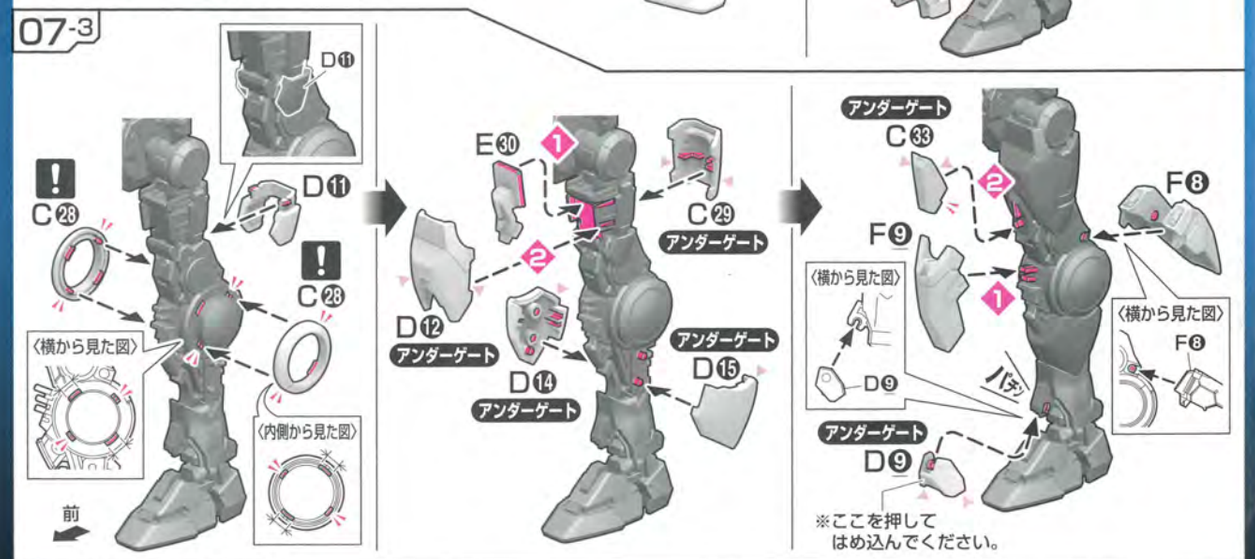


07-1 [左脚外装の組立]
LEFT LEG ARMOR UNIT

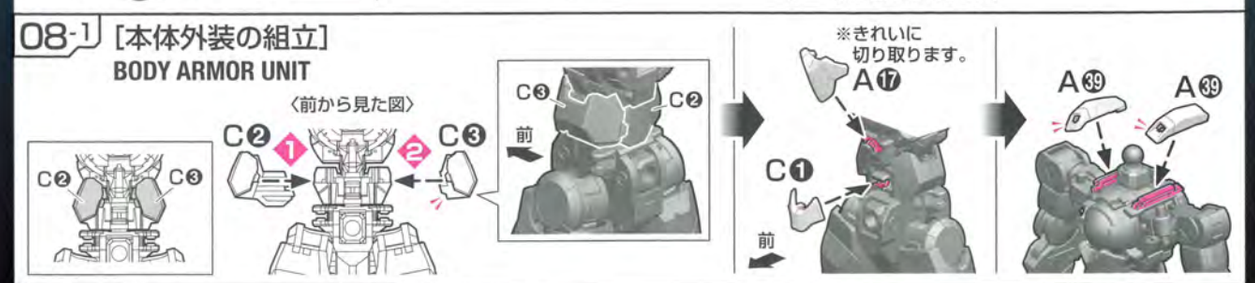
07-2



07-3



08-1 [本体外装の組立]
BODY ARMOR UNIT



※組立図中の記号説明 ! 向きに注意して組み立てる

GN SWORD V

GNソードV
エクシア系列のガンダムに積極的に採用されてきたGNソードの最新型。近接戦闘用斬撃兵装として、また、GNソードⅡと同様、ライフルモードでは遠距離用射撃兵器としても運用可能。GNソードビットを装備することで、より強力なバスターソード、バスターライフルとなる。トランザム発動時に、バスターライフルモードで発射した粒子ビームをそのまま巨大ビームサーベルとする事もできる。

ライフルモード

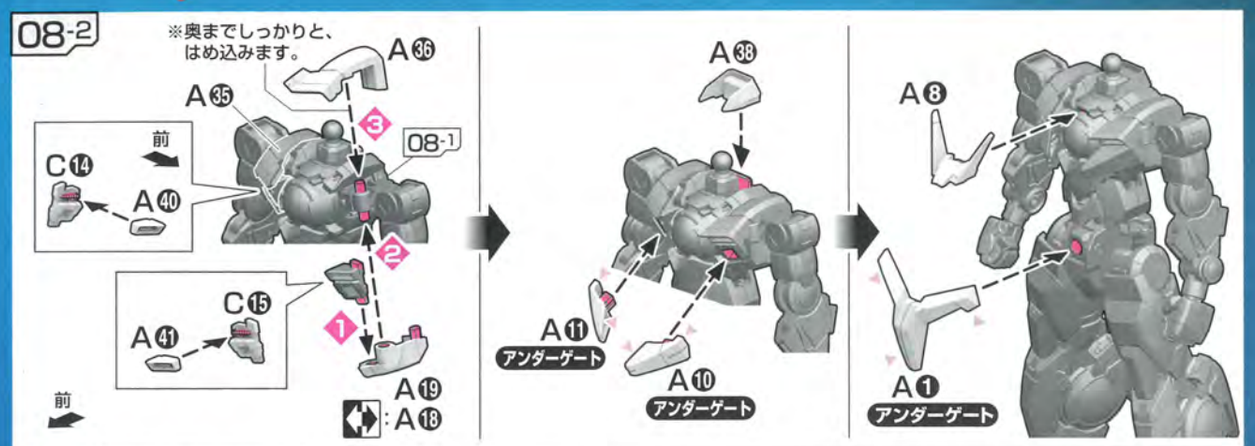
ソードモード

バスターソード ソードモードのGNソードVにソードビットを装着した状態。この状態のままライフルモードにも移行可能。GNソードVの斬撃能力を飛躍的に向上させる。

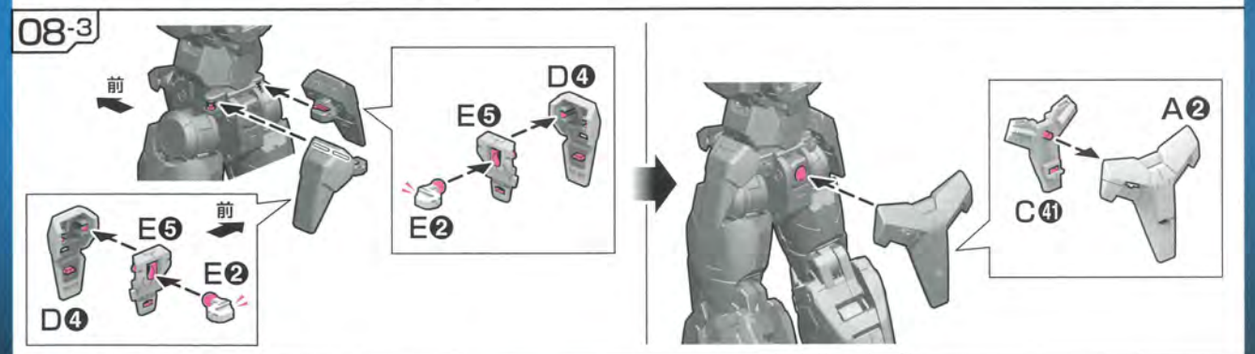
バスターライフル ライフルモードのGNソードVにソードビットを装着した状態。この状態のままソードモードにも移行可能。GNソードVの遠距離攻撃能力を飛躍的に向上させる。

※一部の画像にはバンダイプラモデルアクションベース2(別売り)を使用しています。

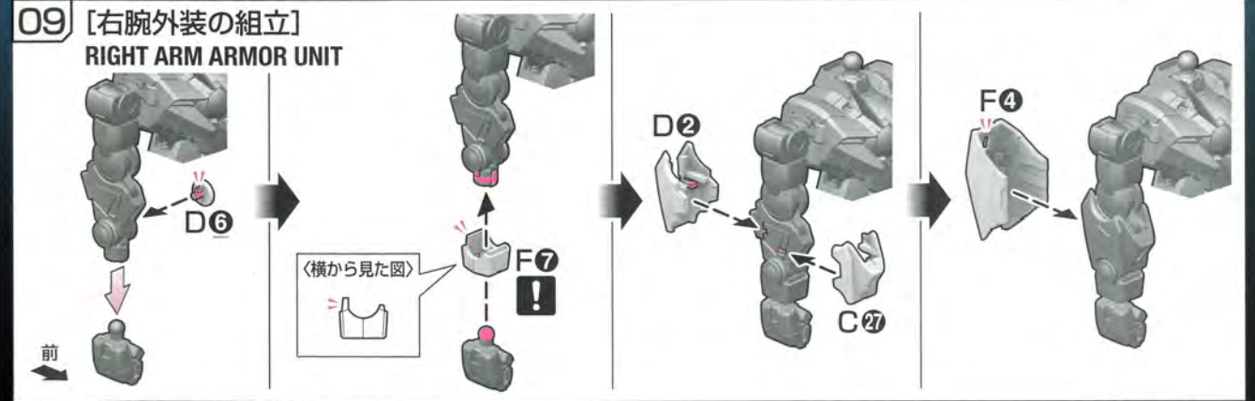
08-2



08-3

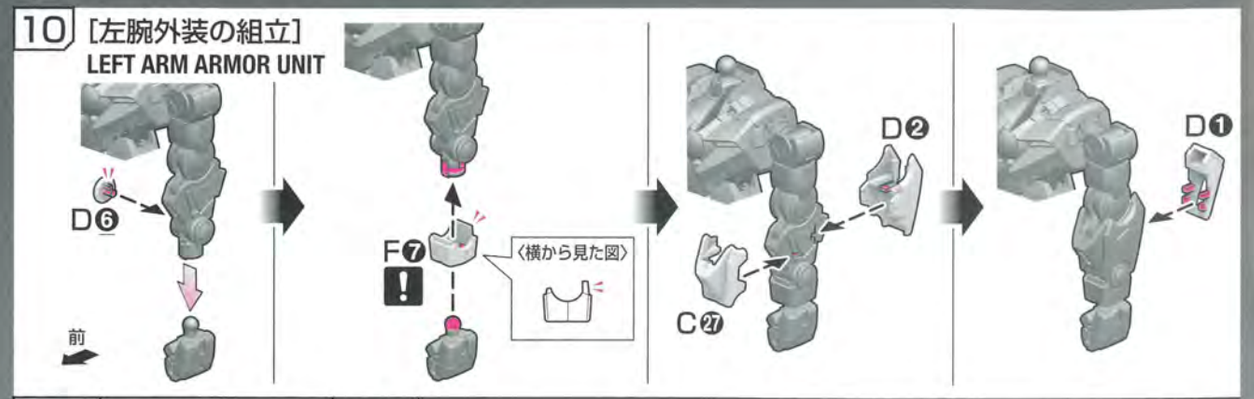


09 [右腕外装の組立]
RIGHT ARM ARMOR UNIT

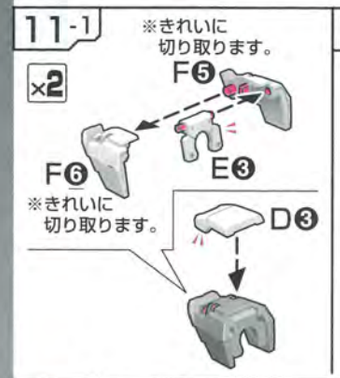


※組立図中の記号説明 反対側に取り付けるパーツ ! 向きに注意して組み立てる

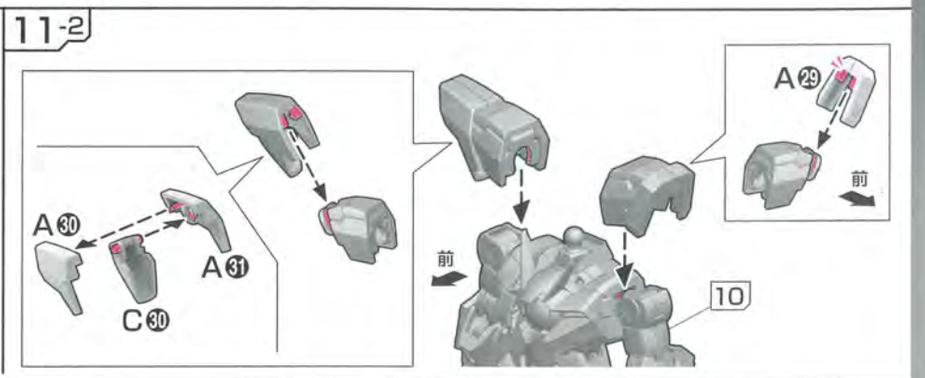
10 [左腕外装の組立]
LEFT ARM ARMOR UNIT



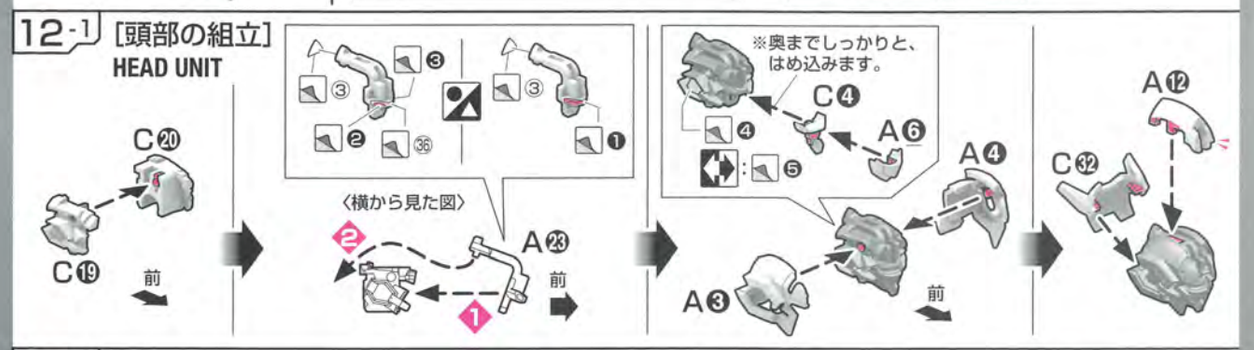
11-1



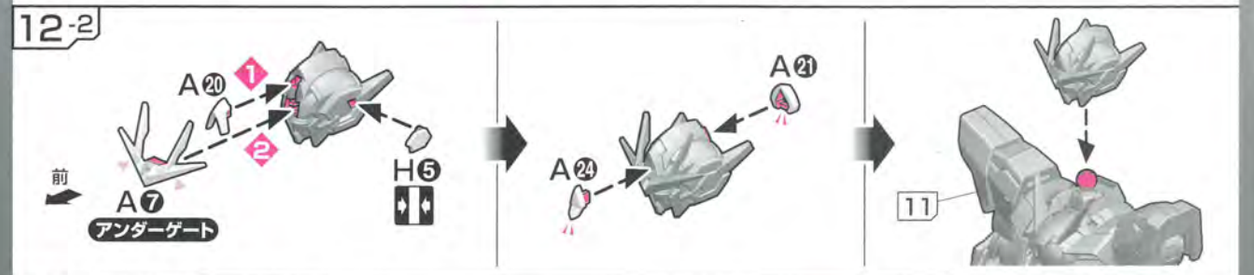
11-2



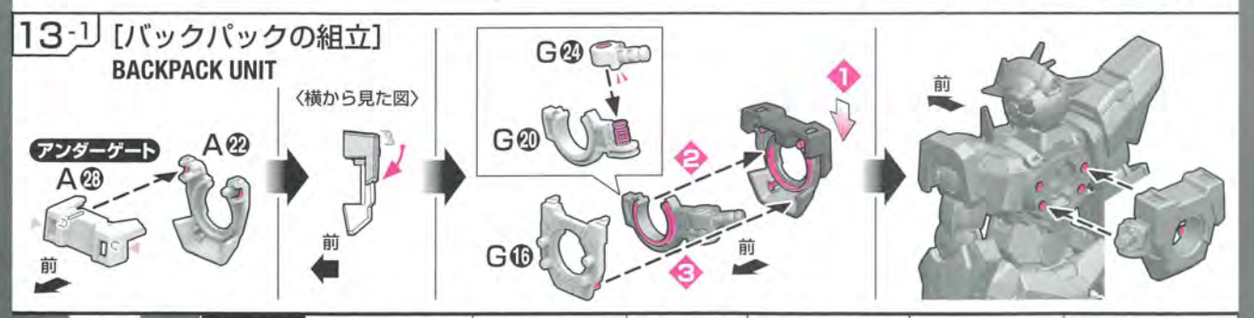
12-1 [頭部の組立]
HEAD UNIT



12-2

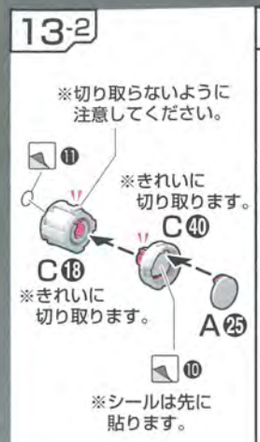


13-1 [バックパックの組立]
BACKPACK UNIT

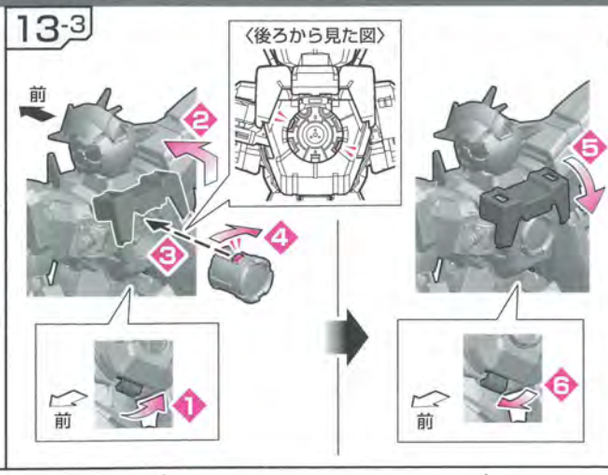


※組立図中の記号説明	! 向きに注意して組み立てる	×2 部品を数値の個数作る	① シールの番号	どちらかを選んで取りつける	反対側に取り付けるパーツ	両側に同じパーツを取りつける

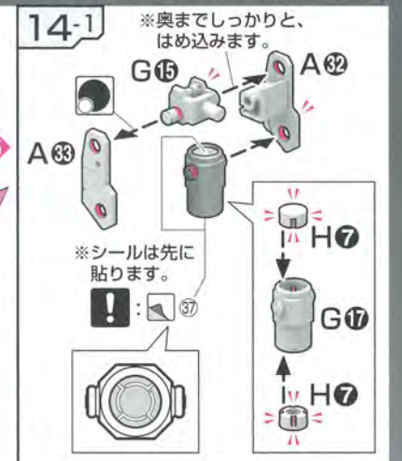
13-2



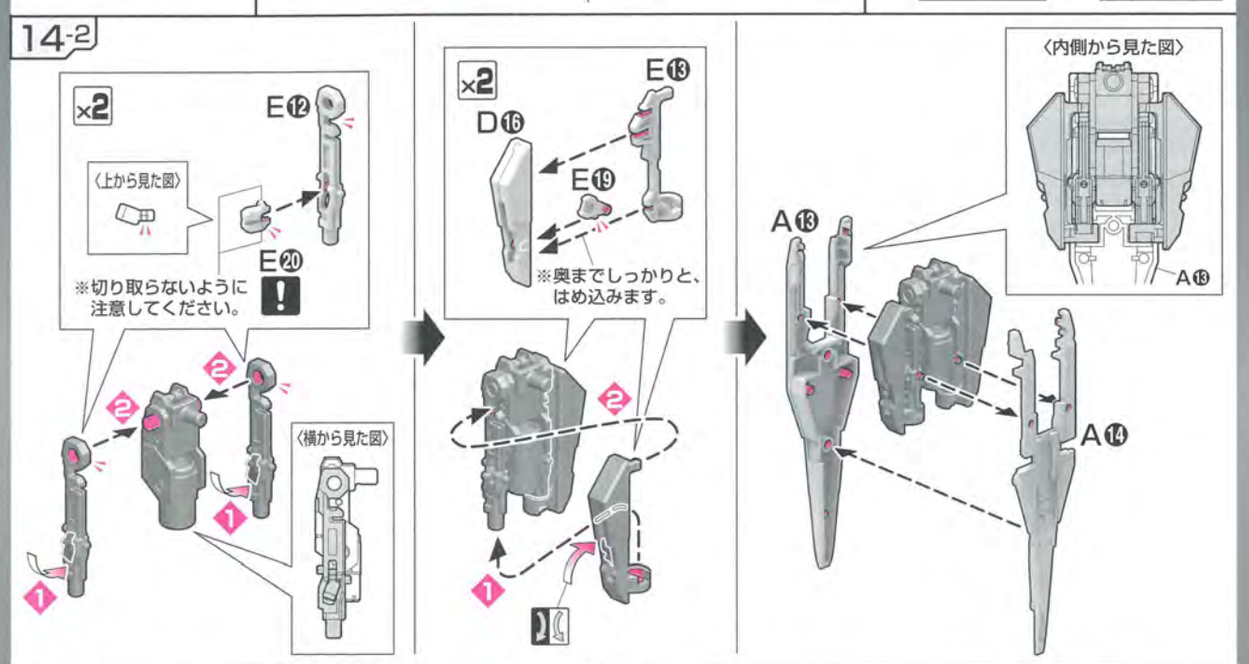
13-3



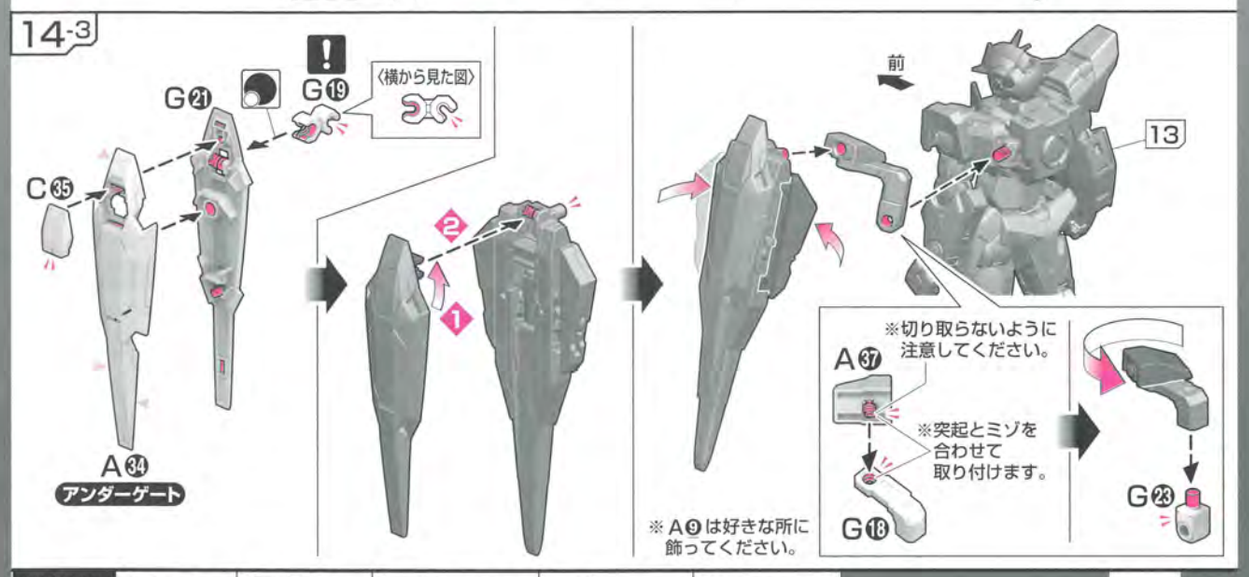
14-1



14-2



14-3



※組立図中の記号説明	❶ シールの番号	後から組み立てる	! 向きに注意して組み立てる	×2 部品を数値の個数作る	両側を同じように動かす

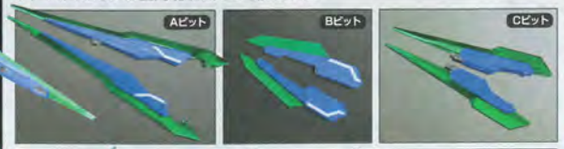
GN SHILED / GN SWORD BIT

GNシールド 左肩のショルダーアーマーに可動式のバインダーアームを介してマウントされており、手を使うことなく自動で理想的な防御ポジションを確保する。ユニット内にツインドライヴのうち一基を内蔵しており、GNソードビットのキャリアーバイロンとして、ソードビットへの粒子供給を大量かつ急速に行うこともできる。また、ユニット上部にはビームガンを装備しており、敵ミサイルの迎撃など防空装備としても機能する。

直列ツインドライヴ ツインドライヴの際、太陽炉を物理的に直列配置することで粒子の発生量をさらに増加させるという運用法。いわゆる過給器やスクラムジェット、ヴァシミールエンジン(比推力可変型プラズマ推進器)などと着想は似ているものの、無限のGN粒子生成機能を持つ太陽炉の場合、理論上は指数的にエネルギーが増大する永久機関と言っても過言ではない。

※一部の画像にはバンダイプラモデルアクションベース2(別売り)を使用しています。

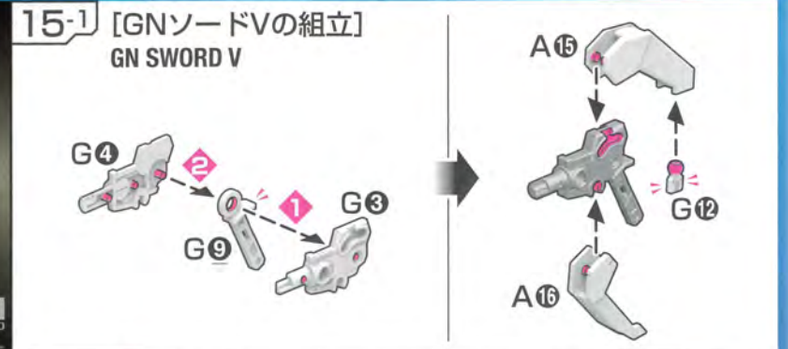
GNソードビット A、B、C三種のビットをそれぞれ二基づつ装備する。通常はシールドの外縁に配置されており、脳量子波による遠隔誘導攻撃端末として自在にコントロールできるのみならず、内蔵されたグリップを取り出し単体のソードとして、A、Bを組み合わせてひとつの大剣として使用することもできる。また、六基すべてを機体周辺に展開することで巨大なGNフィールドを生成し、全方位防御、クアンタムバースト、あるいは空間跳躍さえも可能とする。



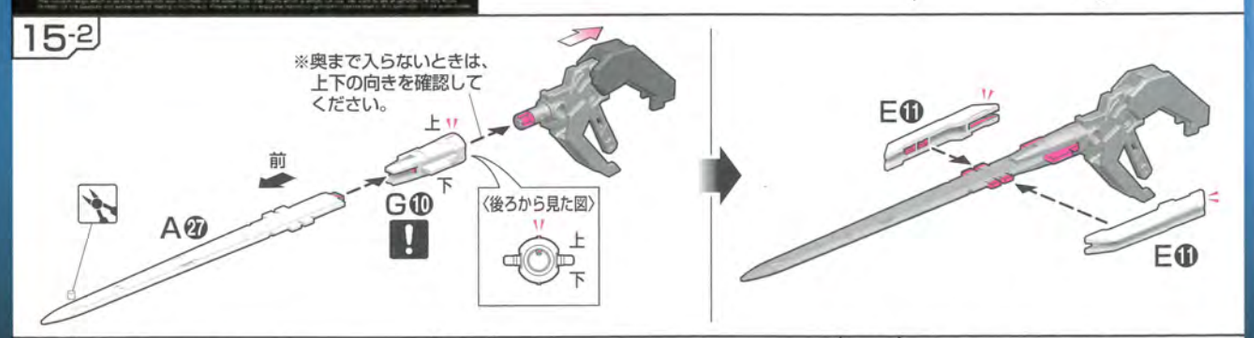
バインダーアーム ダブルオークアンタの左肩とバインダーシールドを連結する可動肢で、能動的質量移動による姿勢制御にも援用されている。本機の最強モードとも呼べる直列ツインドライヴ発動の際に欠くことのできない機能でもある。

WEAPONS

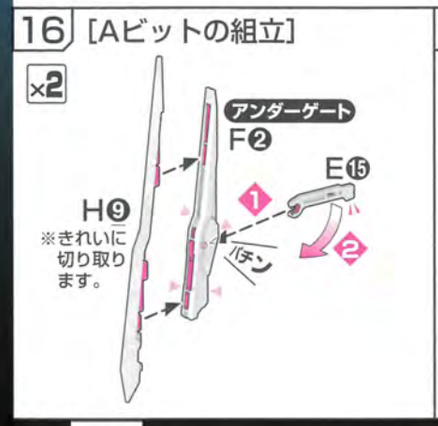
15-1 [GNソードVの組立]
GN SWORD V



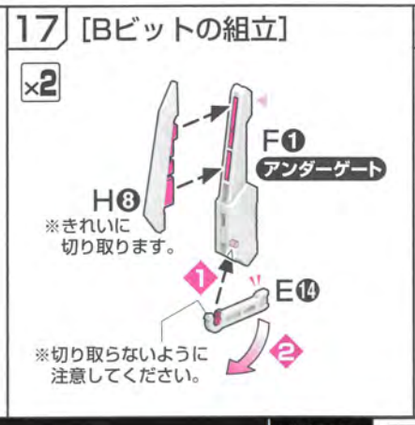
15-2



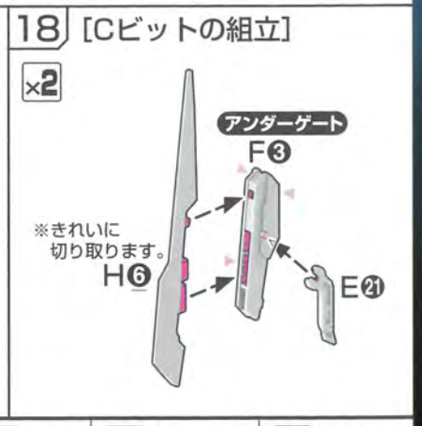
16 [Aビットの組立]



17 [Bビットの組立]

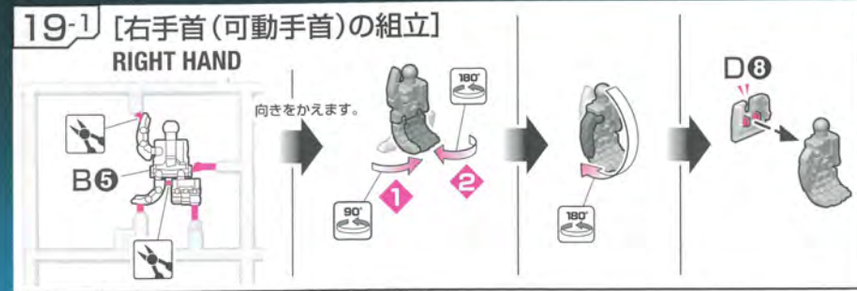


18 [Cビットの組立]

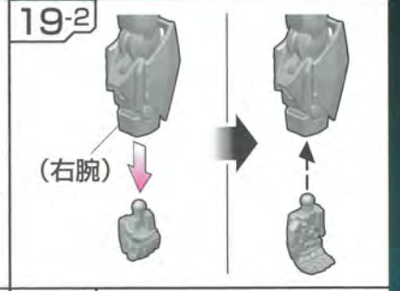


※組立図中の記号説明 | 切り取る部分 | 向きに注意して組み立てる | ×2 部品を数値の個数作る

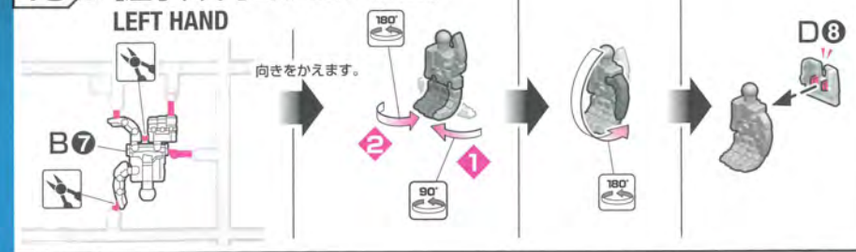
19-1 [右手首(可動手首)の組立]
RIGHT HAND



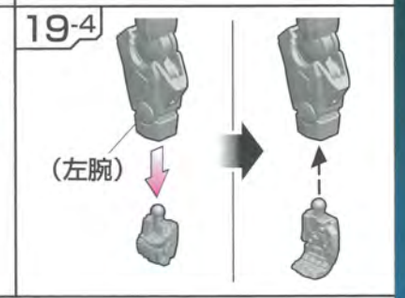
19-2



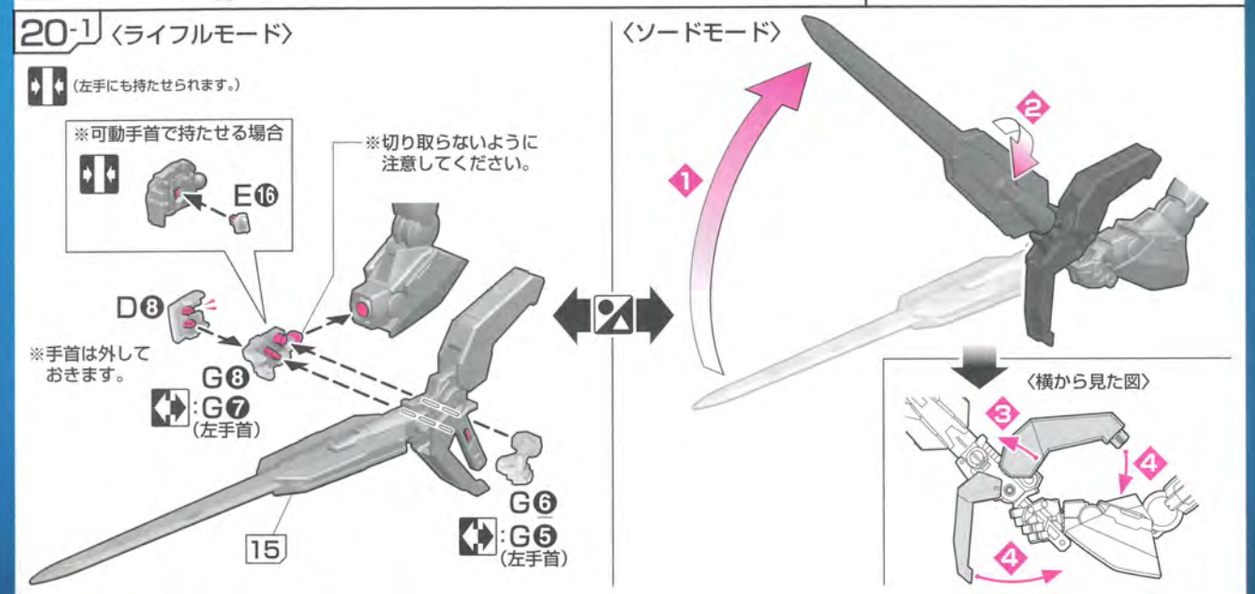
19-3 [左手首(可動手首)の組立]
LEFT HAND



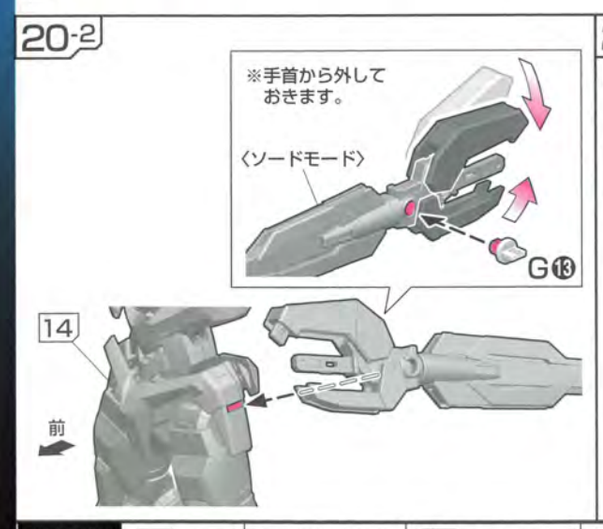
19-4



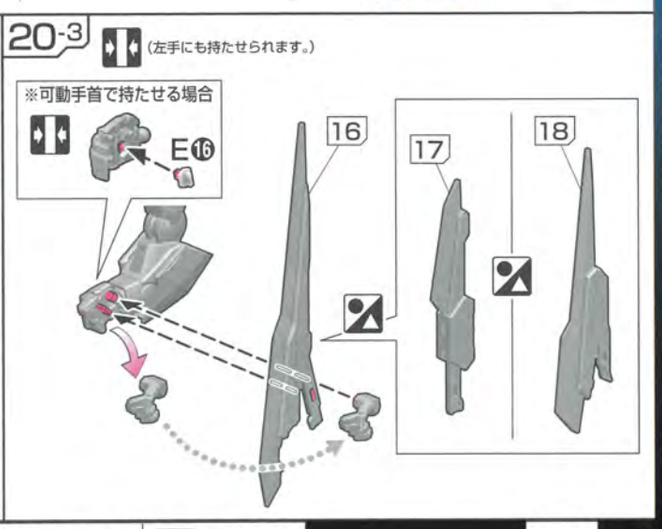
20-1 〈ライフルモード〉 〈ソードモード〉



20-2

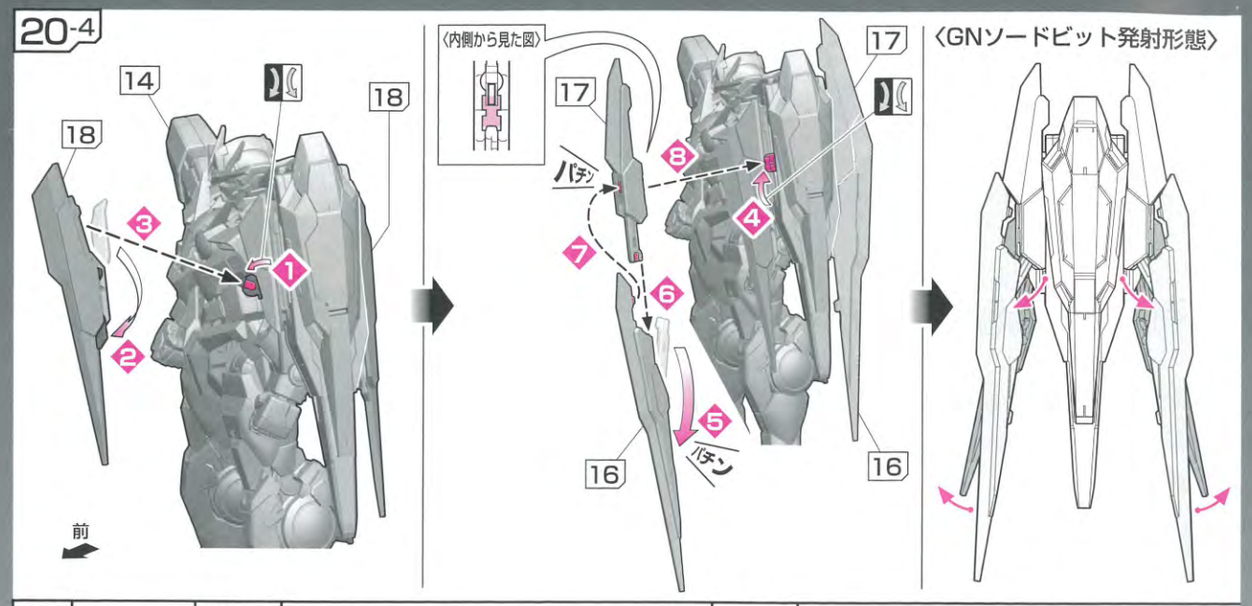


20-3

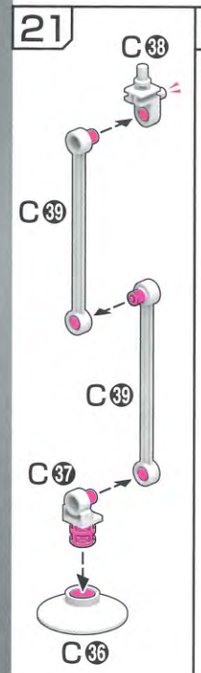


※組立図中の記号説明 | 切り取る部分 | 数値に合わせて回転させる | 両側に同じパーツを取りつける | 反対側に取り付けるパーツ | どちらかを選んで取りつける

20-4

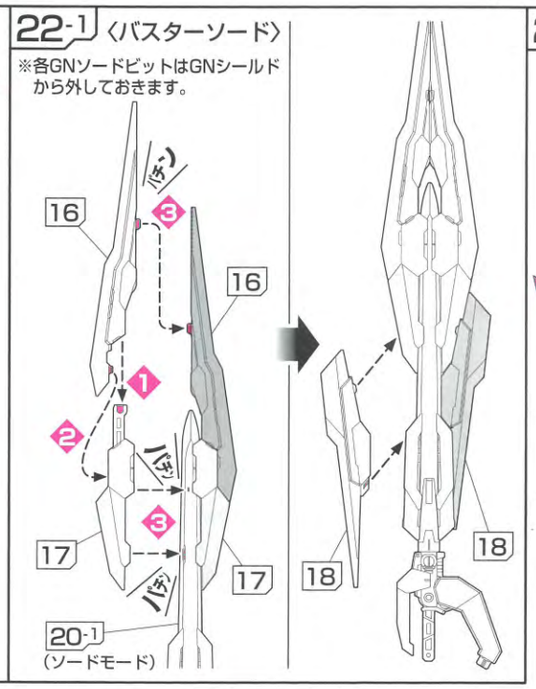


21

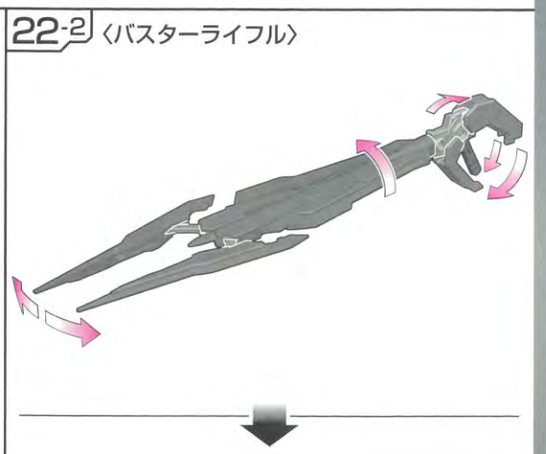


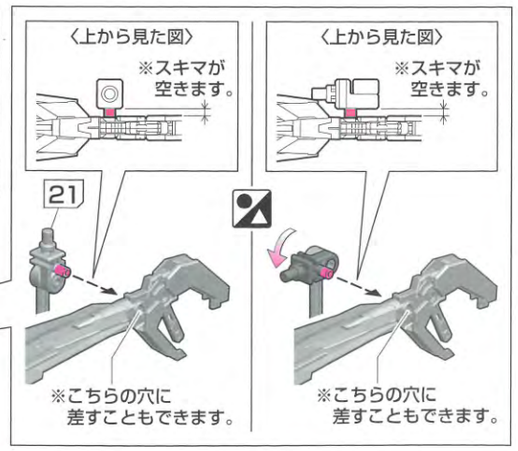
22-1 〈バスターソード〉

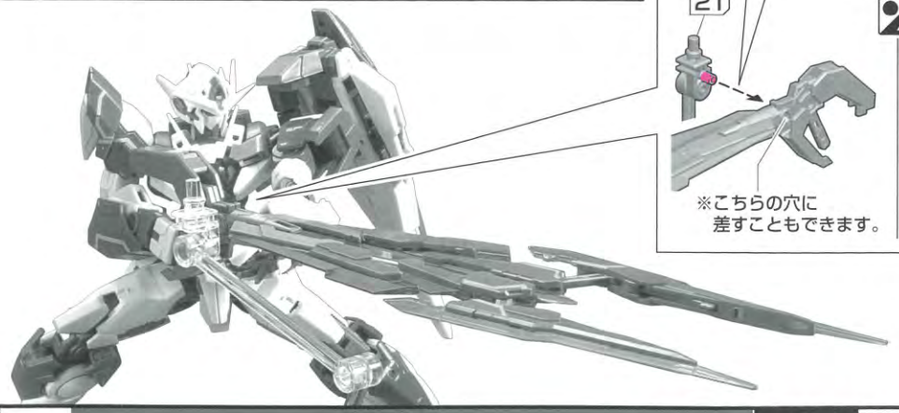
※各GNソードビットはGNシールドから外しておきます。



22-2 〈バスターライフル〉

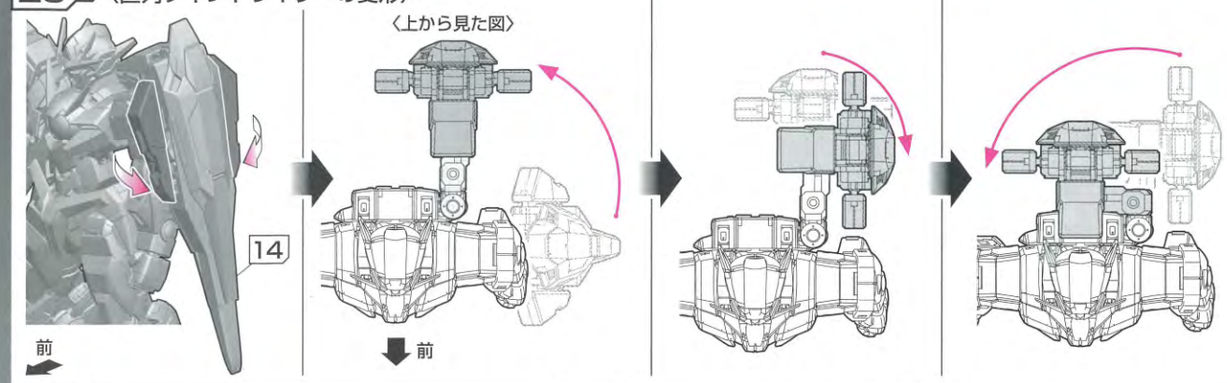




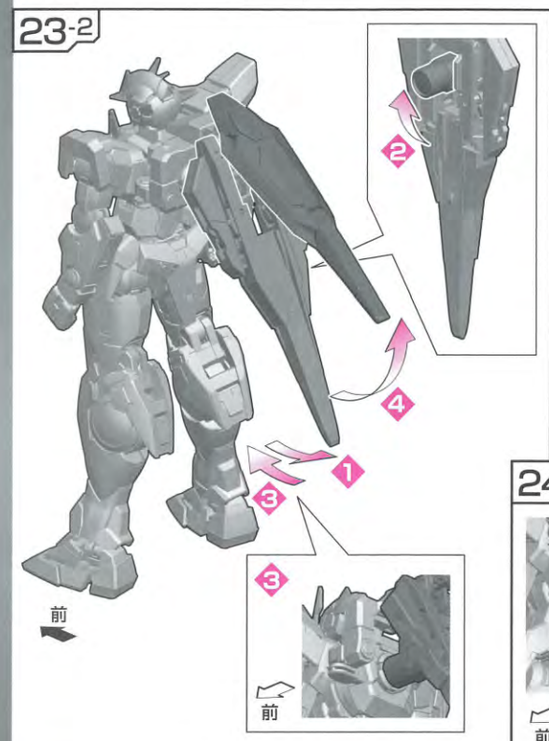


※組立図中の記号説明　両側を同じように動かす　どちらかを選んで取りつける

23-1 〈直列ツインドライヴへの変形〉

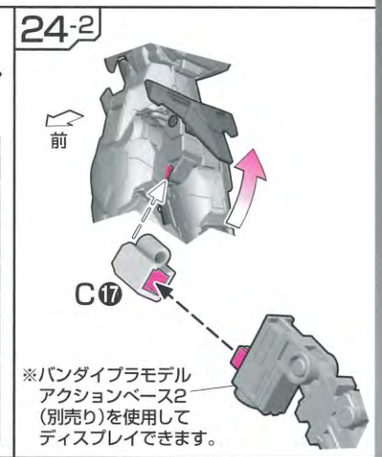


23-2



24-1 〈コクピットハッチの開けかた〉

24-2



※バンダイプラモデル アクションベース2（別売り）を使用してディスプレイできます。

24-3 〈GNドライヴの外しかた〉