©創通・サンライズ

MSN-00100 HYAKU-SHIKI

A.E.U.G. ATTACK USE PROTOTYPE MOBILE SUIT

MODEL NUMBER : MSN-00100
TOTAL HEIGHT : 19.2m
WEIGHT : 31.5t
TOTAL WEIGHT : 54.5t
GENERATOR OUTPUT : 1,850kw
THRUSTERS TOTAL PROPULSION : 74,800kg
MATERIAL : GUNDARIUM ALLOY
ARMAMENTS :
BEAM RIFLE
CLAY BAZOOKA
BEAM SABER
60mm VULCAN GUN

機動戦士Zガンダム

1/144 SCALE

HG UNIVERSAL CENTURY

GUNDAM.INFO Search
www.gundam.info
バンダイホビーサイト ▶ www.bandai-hobby.net/
Any fees accrued by your access method and connection to the website are your own responsibility.
ホームページにアクセスする際の通信費等はお客様のご負担となります。

BANDAI 2016 MADE IN JAPAN

※画像の完成品は塗装してあります。

0209049

BANDAI

ACTION

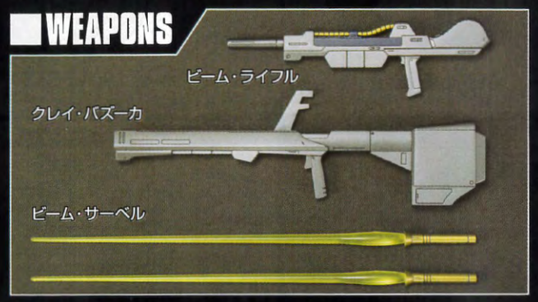
REAR VIEW

腹部が前後に可動し、大胆なアクションを再現。

脚部が二重関節で幅広い可動を実現。

頭部センサーは3種類選択式。

WEAPONS



※一部の画像はバンダイプラモデルアクションベース2（別売り）を使用しています。

※画像はイメージです。

月でアーガマに配備された百式は、クワトロ大尉の乗機としてグリプス戦役を戦い抜いた。ジャブロー降下作戦に参加して以降、地球を転戦する中でも戦いの中心にあった。メガ・バズーカ・ランチャーによる敵艦の狙撃といった任務に就くこともあった。グリプス戦役の最終決戦となったコロニー・レーザーを巡る戦いでは、ハマーン・カーンのAMX-004キュベレイ、パプテマス・シロッコのPMX-003 ジ・Oと激しい戦闘を繰り広げるが、右腕と右脚を破壊されてしまう。「まだだ！ まだ終わらんよ！！」発射直前のコロニー・レーザーから離脱した百式は、体当たりを敢行しキュベレイを大破した艦艇の格納庫の壁に押さえつける。しかし、ファンネルによる背後からの攻撃を受け、残った四肢を破壊されてしまう。「これで終わりにするか？続けるか…シャア！？」「そんな決定権がお前にあるのか！」ハマーンの言葉に強く反論するクワトロ。彼は相討ちを狙い艦艇を誘爆させる。だが、キュベレイは脱出、百式は艦の崩壊に巻き込まれてしまう。グリプス戦役を通じて常に最前線にあり続けた百式は、最終決戦で大破し、パイロットをも失ってしまった。しかし、機体は修復され、直後に勃発した戦乱の中でもエゥーゴの戦力の一翼を担うこととなる。

COLOR GUIDE

※よりリアルに仕上げたい方はこちらの基本色をご覧ください。
※塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
※カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。

●本体等ゴールド部：
下地にゴールド（100%）
+クリアイエロー（100%）
+クリアオレンジ（少量）

●本体等ブルー部：
インディブルー（55%）
+パープル（40%）
+ブラック（5%）

●本体等グレー部：
マホガニー（45%）
+ホワイト（25%）
+ブラック（20%）
+カーキ（10%）

●本体等レッド部：
レッド（50%）
+あずき色（50%）
+ブラック（少量）

●武器等メタリックグレー部：
黒鉄色（100%）
+シルバー（少量）

●センサー等グリーン部：
エメラルドグリーン（80%）
+ホワイト（20%）

⚠警告（けいこく）

保護者の方へ　必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

⚠注意（ちゅうい）

- 縁部が鋭い箇所がありますので、注意してください。
- 先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。
- 部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
- 袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

《組み立てる時の注意》

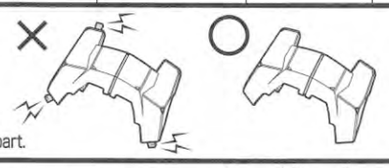
- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- 尖った先端や薄い縁端部に触れながらの組み立てには十分ご注意ください。

❶→❷の順番で組み立てる。 Assemble in numerical order ❶, ❷...	パーツの向きや形状に注意してください。 Make sure that the part is facing the right way and in the right position.

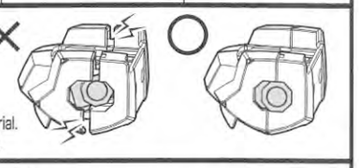
組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions

1	・シールの番号 Sticker number
	・どちらかを選んで取り付ける Select a part to attach.
①	・マーキングシールの番号 Sticker number
	・反対側に取り付けるパーツ Attach to opposite side.
	・切り取り注意 Do not cut.
×2	・部品を数値の個数作る Build specified number of parts.
	・両側に同じパーツを取り付ける Both sides use identical parts.

各部品はニッパーなどで、きれいに切り取りましょう。
Use modeling nippers to trim the excess sprue from each part.



PC部品は軟質素材のため、つぶさないようにしっかり取り付けましょう。
PC (polycap) parts are made of a softer material. Take care not to crush them during assembly.

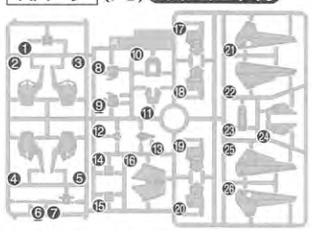


アンダーゲートの切り方 ▶アンダーゲート マークの付いた部品は、図のようにキレイに切り取ります。

※説明書で アンダーゲート と表記されているパーツには裏側等にゲートがあります。
▶の印が付いている部分は忘れないように切り取ってください。

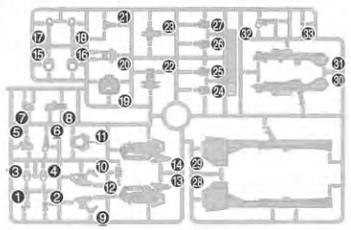
パーツリスト Parts list （×印は使用しないパーツです。）

Aパーツ (PS) アンダーゲートあり



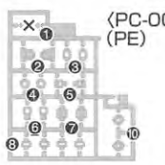
Bパーツ (×2) (PS) アンダーゲートあり

C1パーツ (PS)

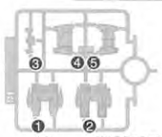


C2パーツ (PS)

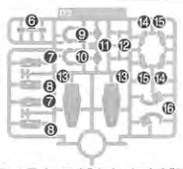
〈PC-002B〉(PE)



D1パーツ (PS)

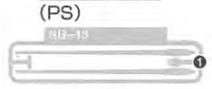


D2パーツ (PS)



Eパーツ (PS)

SB-13パーツ (PS)



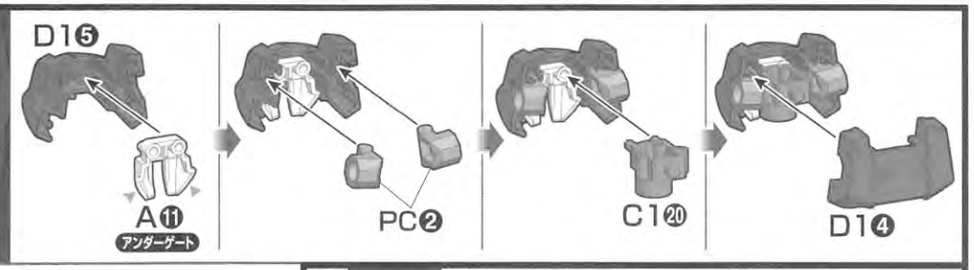
●ホイルシール……1
●マーキングシール…1 ※マーキングシール① は2枚予備です。

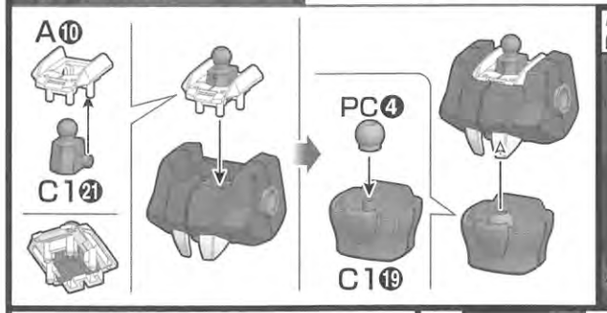
※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

※部品の向きや左右など、イラストをよく見て組み立ててください。

Refer to the illustrations and pay attention to parts orientation/direction during assembly.

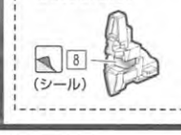
1 〈ボディ BODY〉

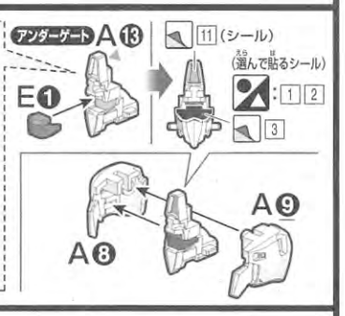


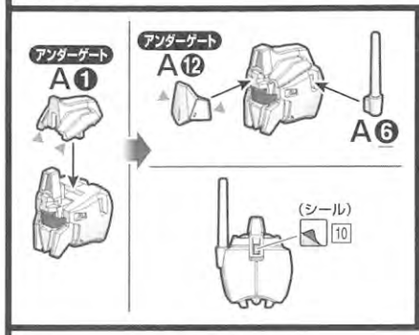


2 〈頭部 HEAD〉

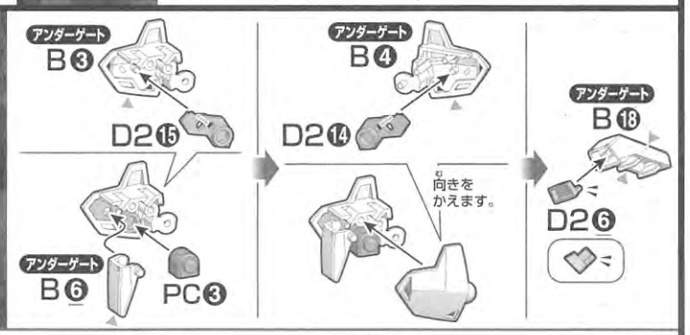
※クリアパーツを効果的に使用する場合は 8 を貼ってください。その場合 1、2、3 は貼りません。

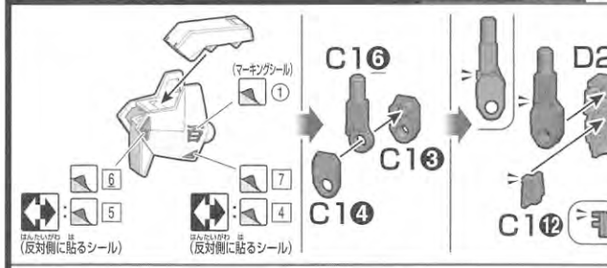


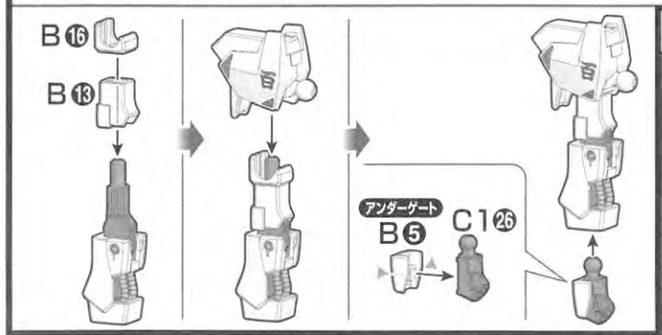




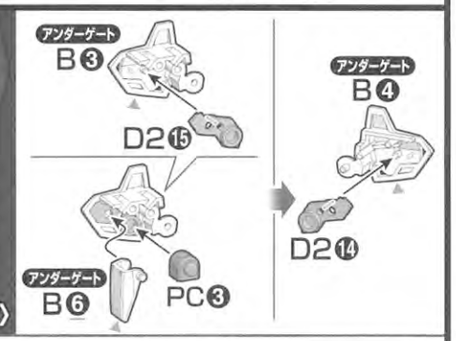
3 〈右腕 RIGHT ARM〉

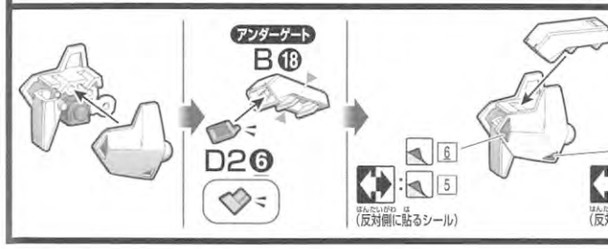






4 〈左腕 LEFT ARM〉





B⑧ B⑰ アンダーゲート B⑩ B⑨ アンダーゲート B⑯ B⑬ (マーキングシール) ① 向きをかえます。 C1㉗ B⑤ アンダーゲート

5

2 3 4 1

6

C1⑪ PC⑦ D2⑬ アンダーゲート B⑦ アンダーゲート B① アンダーゲート B② D2⑯ PC⑧

C1⑩ C1⑨ C1⑧ C1⑦ アンダーゲート A⑰ アンダーゲート A⑳ 向きをかえます。 PC⑥ C1⑱ ❶ ❷ C1⑯

〈右脚 RIGHT LEG〉

(切り取り注意) C1⑭ (切り取り注意) C1⑬ PC⑧ C1⑤ アンダーゲート A③ D2⑪ アンダーゲート A⑤ D2⑫

アンダーゲート B⑳ B⑪ アンダーゲート

7

C2⑪ PC⑦ D2⑬ アンダーゲート B⑦ アンダーゲート B① アンダーゲート B② D2⑯ PC⑧

〈左脚 LEFT LEG〉

C2⑩ C2⑨ C2⑧ C2⑦ アンダーゲート A⑱ アンダーゲート A⑲ C1⑰ ❶ ❷ PC⑥ C1⑮ PC⑧ C2⑤

(切り取り注意) C2⑬ C2⑭ (切り取り注意) アンダーゲート A④ D2⑫ アンダーゲート A② D2⑪ アンダーゲート B⑳ B⑪ アンダーゲート

8

C1㉒ C1㉓ アンダーゲート A⑯

〈腰部 WAIST〉

PC④ D1③ アンダーゲート A㉔ A㉓ アンダーゲート

×2 (2個作る) B⑮ B⑭ A⑦

×2 (2個作る) アンダーゲート B⑲ PC⑤

9

5 6 8 7

10

〈バックパック BACKPACK〉

D1❶ PC⑩ PC⑩ D1❷ C1❷ C2❷ D2⑩ D2⑨

MSN-00100 百式

MSN-00100 百式は、反地球連邦組織エゥーゴとアナハイム・エレクトロニクス社が実施した「Z計画」において開発されたMSである。百式は当初、可変機であるMSN-001 δ（デルタ）ガンダムとして開発が進められていた。しかし、バインダーの耐久性やムーバブル・フレームの強度などの問題が解決できず、開発は一旦中止される。しかし、エゥーゴにRX-178 ガンダムMk-Ⅱがもたらされたことで、事態は好転。同機に使用されていたムーバブル・フレームのデータを用いることで、Z計画は進展、それに伴い百式の開発も再開された。この結果、百式は非可変機として再設計され、完成に至った。脚部のフロート・アーマーやフレキシブル・バインダーなどが、可変機として設計されていたことの名残である。特殊な開発経緯に加え、百式の存在を際立たせているものがある。それが「金色」の機体色である。これは耐ビーム・コーティング効果を持つ合成樹脂のエマルジョンの一種で、資源衛星で発見された特殊な材料をベースに調合した皮膜材とされる。金色という兵器には不釣り合いなこのコーティングは、開発主任を務めたM・ナガノ博士の要望にクワトロ・バジーナ大尉が理解を示したことで採用された。なお、この塗装は「超硬化プラスチック装甲」と定義される場合もある。さらに、オリジナルのレシピでのコーティングはロールアウト直後だけであったと言われる。また、百式という機体名称は、M・ナガノ博士が「百年保つMS」という願いを込めて付けたことは、広く知られている。MS技術が急速に発展したU.C.0080年代後半において、百式はいくつかのバリエーション機が開発された。さらにベース機とも言えるデルタガンダムは、U.C.0090年代にMSN-001A1 デルタプラスとして完成するに至った。こうして百式は系列機も含めて「百年保つMS」の系譜を築いたと言えるだろう。

ビーム・ライフル
百式の主兵装。U.C.0080 年代に入ってから開発されたビーム・ライフルがベースとなっている。アビオニクスの流用や出力の強化などの改修により、数倍の威力も獲得した。

クレイ・バズーカ
RMS-099 リック・ディアスと同種の装備。通常弾頭のほか、粘着榴弾なども使用できる。なお、クレイ・バズーカという名称は、この粘着榴弾を使用することに由来する。非使用時はバックパックにマウントされる。

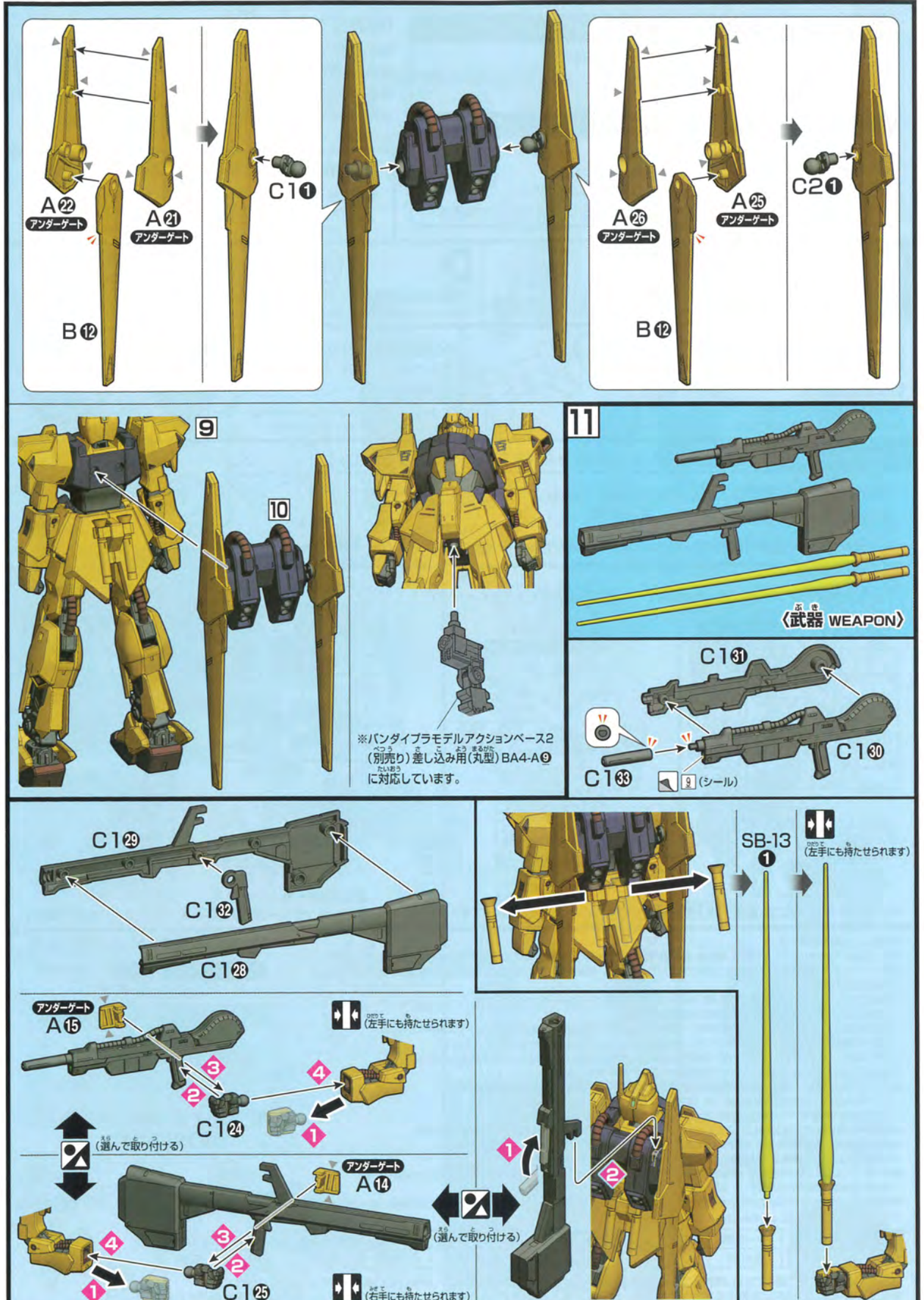
頭部
ガンダム系MSを踏襲したシルエットが特徴で、左右のこめかみ部分に60mmバルカン砲を内蔵。また、センサーシステムにはイデシステム（Image Directive Encode SYSTEM＝画像管理型符号化装置）が採用されていたとされる。

フレキシブル・バインダー
バックパックの左右に装備された可動式のバインダーで、ランダム・バインダーとも言われる。スラスターを内蔵するほか、AMBAC肢と大気圏内での整流板としての機能を有する。また、任意で切り離しが可能となっている。

脚部ムーバブル・フレーム
フレームから装甲が浮き上がった「フロート・アーマー」という独特の構造を持つ。装甲の隙間からは、ムーバブル・フレームが確認できるが、これは可変機として設計されていた際の名残とも言われる。

ビーム・サーベル
リア・アーマーに2本が装備される。ビーム展開部が漏斗のように広がった独特の形状が特徴。RMS-099 リック・ディアスやMSA-003 ネモにも同タイプのビーム・サーベルが採用されている。

■SPEC

型式番号：MSN-00100
全高：19.2m
本体重量：31.5t
全備重量：54.5t
ジェネレーター出力：1,850kw
スラスター総推力：74,800kg
装甲材質：ガンダリウム合金
武装：
ビーム・ライフル
クレイ・バズーカ
ビーム・サーベル
60mmバルカン砲

※一部の画像はバンダイプラモデルアクションベース2（別売り）を使用しています。 ※データは劇中の設定です。