



MS MODE
モビルスーツモード

MODE CHANGE
モードチェンジ

FLIGHT POSITION
フライトポジション

GN-003 GUNDAM KYRIOS (TRANS-AM MODE)

© 創通・サンライズ
HG
GUNDAM 00

GN-003 GUNDAM KYRIOS (TRANS-AM MODE)

1/144 SCALE MODEL HG GUNDAM 00-33
ガンダムキュリオス (トランザムモード) グロスインジェクションバージョン

●写真はイメージです。

ソレスタルビーイングの所有するガンダムの一機。最大の特徴は可変機構を持つことである。汎用性の高いMS形態から飛行形態へと変形する。ガンダムの特徴であるGN粒子による特殊な機体制御能力は、飛行形態においても失われることなく、ユニオンフラッグやAEUイナクトなどの飛行形態を持つ一般的なMSとは、次元の違う機動性を発揮。戦闘においては、飛行形態での超速度一撃離脱攻撃を得意とする。オリジナル太陽炉を搭載したキュリオスは、イオリア・シュヘンベルグが、太陽炉のブラックボックス内に隠していたトランザムシステムを使用することができる。国連軍との戦いでは、機体を大きく損傷した状態でトランザムを発動。高濃度圧縮粒子の全面開放により、破損部から激しく粒子を吹き出しながら戦った。もともと高機動による高速戦闘を得意とするキュリオスは、トランザムとの相性がよく、その特性がストレートに強化される。結果、人革軍の超兵一号ソーマ・ビーリスの駆るジルクスを圧倒することが出来た。



FRONT

PILOT

アレルヤ・ハプティズム
ALLELUJAH HAPTISM

ソレスタルビーイングに所属するガンダムマイスターの一人。年齢は19歳。孤児であった彼は放浪の末、人類革新連盟の超人機関技術研究所に拾われた。そこで超兵として肉體改造を受けたが、後に脱走しソレスタルビーイングに入ることになる。超兵としての肉體改造は、彼の中に「ハレルヤ」という別人格を生み出すことになった。国連軍との戦いの中で、アレルヤとハレルヤは初めて共闘し、「反射と思考の融合」という超兵のあるべき姿に到達する。この戦いの中で、アレルヤは、超人機関技術研究所で出会った少女マリーが、ソーマ・ビーリスであることを知る。敵の捕虜となってしまったアレルヤであったが、「マリーと生きる」という目的を得て、新たに立ち上がることになる。



『見せつけてやろうぜ。本物の、超兵ってヤツをなァ!』

1 GNビームサブマシンガン

キュリオス専用の銃。GN粒子を使用したビームを短い間隔で二本の銃口から連射する。キュリオスが高速移動しながらも、高い命中率を維持できるように設計されている。威力は他のガンダムのライフルに比べ若干低いようだが、対MS戦において十分な威力を持つ。



2 GNビームサーベル

リアスカートの中に収納されており、抜き放つと、GN粒子による刃が現れる。実剣ではなく純粋なビームによる剣であり、他のガンダムが装備するものと基本的に同じもの。疑似太陽炉搭載機を除くと、現在までにビームサーベルを実用化しているのはソレスタルビーイングだけであり、格闘戦において圧倒的な破壊力を持つ。

テールユニット キュリオス飛行形態時の後部に装着される多目的ユニット。作戦目的に応じて、各種ユニットを選んで装備する。代表的なユニットに「爆撃用」や、「大型ミサイルポッド」などがある。装着部は共通規格になっており、デュナメスなど他のガンダムでも使用できる。使用後は、機体軽量化のため、使い捨てられることも多い。



3 GNシールド

高い強度を持つEカーボン素材のシールド。空中での空気抵抗を少なくするため、シールドとしては細身になっているが、ガンダムマイスターなら、問題なく使いこなせる。

▼先端部を展開させ、クローとして使うことが出来る。中央部からは、ブレードを打ち出し敵を貫くことも可能。



1 **《飛行形態への変形》**

※頭部を前に押し出し、ツノを倒します。

※頭部を後に倒します。

※両肩のアンテナを収納します。

※マシンガン、両手首、シールドは外しておきます。

2

※アンテナをミゾに通してください。

※ツメで引っかけて起こします。

※アンテナをお起こします。

90° (腕を90°回す)

90° (腕を90°回す)

1(A)

7

※写真はバンダイプラモデルアクションベース2(別売り)を使用しています。

※図のように付け替えます。

※1/144HG 00シリーズ アリオスガンダム(別売り)等に付属の台座のBA1②

3

※両脚動かす

2(A)

4

※両脚動かす

1(B)

1(C)

4(B)

4(C)

※両足首を円の位置にします。

90° (両足首を90°回す)

6

3(A)

5

GUNDAM KYRIOS

ガンダムキュリオス
 型式番号:GN-003
 全高:18.9m / 重量:54.8t 武装:GNビームサブマシンガン
 GNビームサーベル
 GNシールド
 テールユニット

TRANZAM SYSTEM
 イオリア・シュヘンベルグが、オリジナルの太陽炉のブラックボックス内に隠していたシステム。使用するとガンダムは、機体に蓄積した高濃度圧縮粒子を全面開放する。この時、機体全体が赤みを帯びて見える。TRANZAM中は、スペックの3倍に相当する出力を得ることが出来るが、運用時間が終わると、機体内の粒子を使いつくし、基本性能が極端に落ちてしまうデメリットも存在する。

GUNDAM 00 2nd Season
 ガンダム00 セカンドシーズン

アレルヤの乗るガンダムキュリオスの発展機。空戦時に飛行形態に変形する機能は、そのまま本機にも引き継がれている。その上で、飛行性能の強化、固定武装の増加など、基本スペックの向上が図られている。また、新たな機能として、手持ちシールドを廃し、両肩にGNビームシールドを装備した。これは攻撃力を有したビームの盾であり、飛行形態時には武器としても使用できる。

ARIOS GUNDAM
 HG アリオスガンダム(発売中) ●写真の完成品は塗装してあります。

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●縁部が鋭い箇所がありますので、注意してください。●先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。●部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。●袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

塗着をするところ	シールの番号	デカールの番号	反対側に取り付けるパーツ	両側に同じパーツを取り付ける	向きに注意して取り付ける	ビスの締めすぎに注意
切り取る場所	部品を数値の個数作ります	先に組み立てます	後に組み立てます	数値に合わせて回転させます	どちらかを選んで取り付ける	反対側も同じように動かします

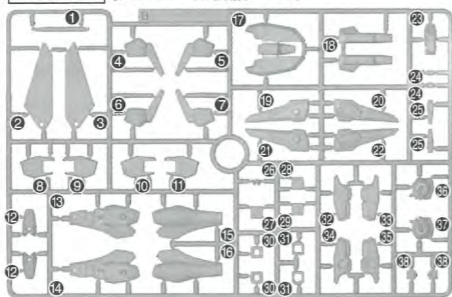
パーツリスト

(X印は使用しないパーツです。)

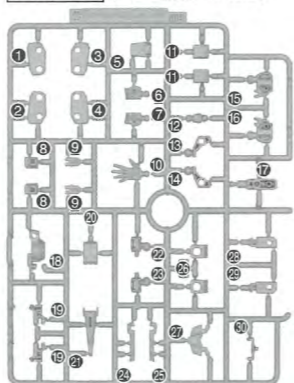
Aパーツ (スチロール樹脂: PS)



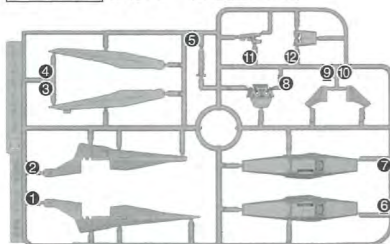
Bパーツ (スチロール樹脂: PS)



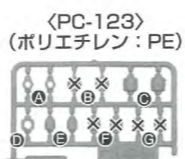
Cパーツ (ABS樹脂: ABS)



Dパーツ (スチロール樹脂: PS)



Eパーツ (合成ゴム)



●シール.....1

《組み立てる時の注意》

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

1 **<1>**

1 **<2>**

2 **<1>**

1 **<3>**

2 **<2>**

2 **<3>**

3

4 **<1>**

4 **<2>**

4 **<3>**

4 **<4>**

5 **<1>**

5 **<2>**

5 **<3>**

5 **<4>**

6
(1)

C8, B31, C9, B22

6
(2)

B21, C18

6
(3)

E1, C28, B32, B34, B30

6
(1)

C7, B23

6
(4)

※シールの・⊗は先に貼ります。

A21, A19, B30

↑ ↓ (向きに注意)

↑ ↓ (向きに注意)

↑ ↓ (向きに注意)

10
(3)

C11, B16, PC-E

(シール) ⊗

10
(4)

B6, C16, B4, B12, D7, D10

↑ ↓ (向きに注意)

↑ ↓ (向きに注意)

↑ ↓ (向きに注意)

10
(5)

B38, 8

7

B29, C6, 3 (GNビームサブマシンガン)

↑ ↓ (向きに注意)

↑ ↓ (向きに注意)

2 で作った頭部

1 で作ったボディ

5 で作った右腕

6 で作った左腕

8
×2 (2個作る)

C26, C19, A28, A23

11
(1)

×2 (2個作る)

B24, B25, A3, C17

11
(2)

※B10は、切り離して組み立てることもできます。

B10, B23, A4

(シール) ⊗

12

9 (で作った右脚)

10 (で作った左脚)

9
(1)

B11, PCA, B8, C3, C4

9
(2)

C11, B15, B13, B2, PC-E

(シール) ⊗

↑ ↓ (向きに注意)

9
(3)

D6, 8

9
(2)

↑ ↓ (向きに注意)

D9, B7, C15, B6, B12, B38

↑ ↓ (向きに注意)

10
(1)

PCA, B10, B9, C1, C2

10
(2)

B3, B14

↑ ↓ (向きに注意)

13

7, 4 (で作ったシールド)

14
(1)

シールドのクロー状態への変形

14
(2)

B1

15

※バンダイプラモデルアクション ベース2 (別売り) 差し込み用 (丸型) BA4-A⑨