

## MA FORM



## WEAPONS

### 腹部メガ拡散ビーム砲 WAIST MEGA BEAM CANNON



### 有線サイコミュ式ビーム・ソード/ビーム砲 WIRED PSYCOMMU BEAM SWORD/BEAM CANNON



### リフレクター・ビット REFLECTOR BIT



### メガ・ビーム砲 MEGA BEAM CANNON



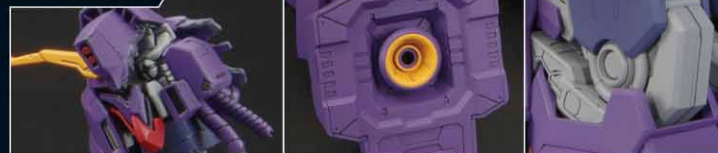
### 頭部メガ・ビーム砲 HEAD MEGA BEAM CANNON



### シールド SHIELD



## DETAILS



## COLOR GUIDE

■ よりリアルに仕上げたい方は、こちらの基本色をご覧ください。 ■ For a more life-like finish, refer to the color guide.  
■ 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。 ■ Use of water-based paint is recommended for safety reasons.  
■ カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。 ■ The color blends are shown for reference and the actual color may differ from the image.

<b>本体等 パープル部 Body (Purple part):</b> ミディアムブルー (Intermediate blue) 40% +ホワイト (White) 30% +ワインレッド (Wine red) 30%	<b>本体等 ブルーグレー部 Body (Blue gray part):</b> ミディアムブルー (Intermediate blue) 60% +ホワイト (White) 20% +ワインレッド (Wine red) 20%	<b>本体等 グレー部 Body (Gray part):</b> ニュートラルグレー (Neutral gray) 50% +ホワイト (White) 40% +ウッドブラウン (Wood brown) 10%	<b>本体等 レッド部 Body (Red part):</b> モンザレッド (Red madder) 60% +あずき色 (Russet) 40%
<b>本体等 イエロー部 Body (Yellow part):</b> オレンジイエロー (Orange yellow) 80% +ホワイト (White) 20%	<b>本体等 ブラック部 Body (Black part):</b> ブラック (Black) 100%	<b>リフレクター・ビット シルバー部 Reflector bit (Silver part):</b> シルバー (Silver) 70% +グレー (Gray) 30%	<b>センサー等 ピンク部 Sensor (Pink part):</b> クリアレッド (Clear red) 40% +シルバー (Silver) 30% +ワインレッド (Wine red) 30%

※ここに掲載している情報は2025年3月現在のものです。 \* The information is current as of March, 2025.

# MRX-010 PSYCHO GUNDAM Mk-II

## TITANS TRANSFORMABLE MOBILE ARMOR FOR NEWTYPE

MODEL NUMBER: MRX-010  
TOTAL HEIGHT: 40.74m  
WEIGHT: 187.8t  
TOTAL WEIGHT: 283.9t  
GENERATOR OUTPUT: 19,760kw  
THRUSTERS TOTAL PROPULSION: 244,240kg  
MATERIAL: GUNDARIUM ALLOY  
ARMAMENTS:  
WAIST MEGA BEAM CANNON  
WIRED PSYCOMMU  
BEAM SWORDS / BEAM CANNON  
REFLECTOR BIT  
MEGA BEAM CANNON  
HEAD MEGA BEAM CANNON  
SHIELD



1/144 SCALE

HG  
UNIVERSALCENTURY

5068362

※ この商品には「HG 1/144 サイコ・ガンダムMk-II」が1体のみ入っています。  
※ 画像と商品とは多少異なりますのでご了承ください。  
※ 掲載の完成品画像は塗装してあります。 ※ 掲載の画像はイメージです。  
\* This package contains one "HG 1/144 PSYCHO GUNDAM Mk-II".  
\* The actual product may vary slightly from the images.  
\* The completed product in the image has been painted.  
\* Images are for illustrative purposes only.

GUNDAM.INFO Search  
www.gundam.info  
バンダイホビーサイト  
www.bandai-hobby.net/





**△警告 (けいこく)**

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 生後18ヵ月未満のお子様には絶対に与えないでください。ひもなどで首を絞める危険があります。

**△注意 (ちゅうい)**

- 縁部が鋭い箇所がありますので、注意してください。
- 先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。
- 部品は番号を確かめ、きれいに切り取りましょう。
- 袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

**△WARNING**

Parents and guardians, Read the following instructions before use.

- CHOKING HAZARD - Small parts. Not for children under 3 years.
- Keep away from children under 18 months due to the possible danger of suffocation or strangulation from cords and the like.

**△CAUTION**

- Pay attention to sharp parts and edges.
- Pay attention to sharp parts. Be careful when handling.
- Check part numbers and cut them out neatly.
- To avoid suffocation, do not put plastic bags over your face.

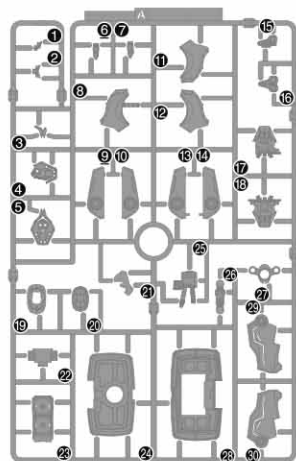
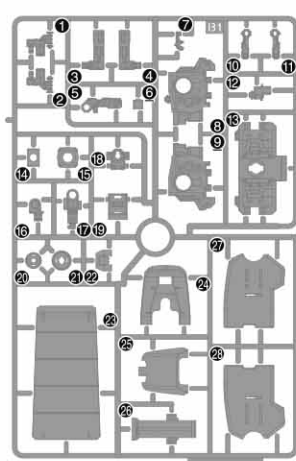
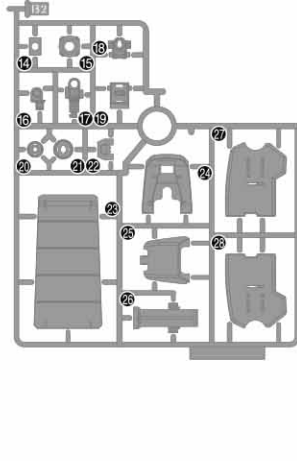
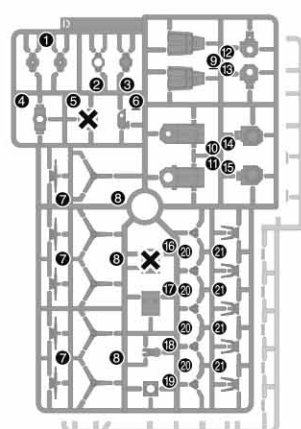
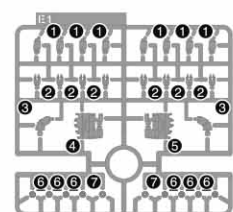
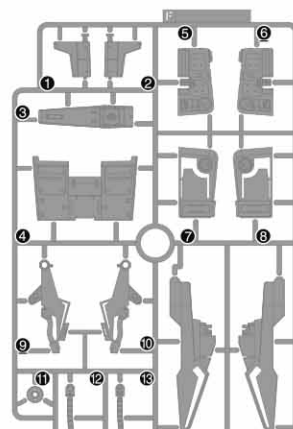
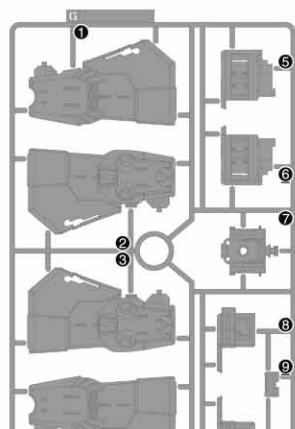
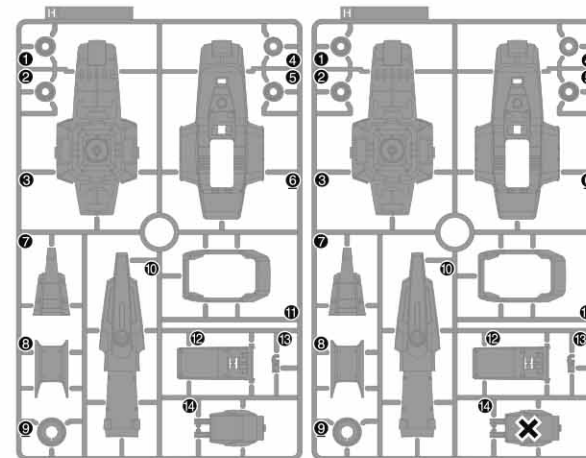
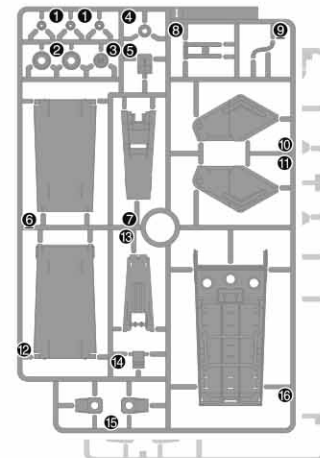
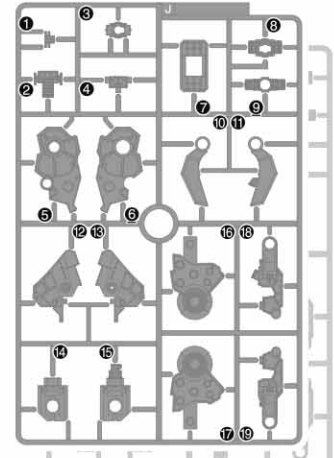
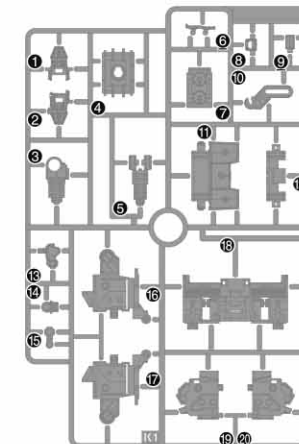
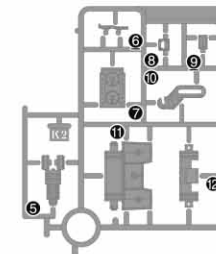
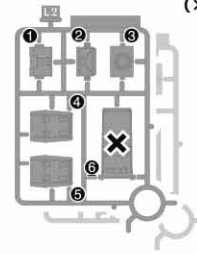
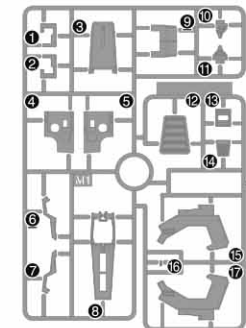
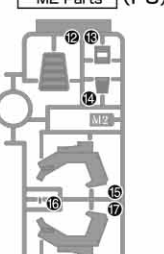
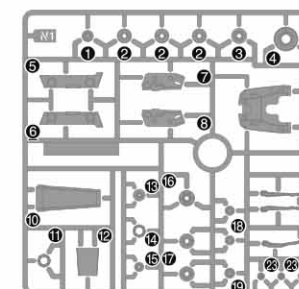
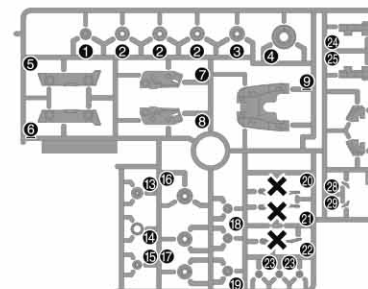
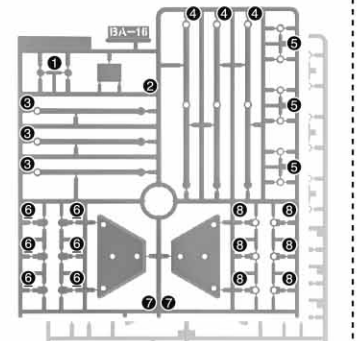
《組み立てる時の注意》●組み立てる前に説明書をよく読みましょう。●塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。●尖った先端や薄い縁端部に触れながらの組み立てには十分ご注意ください。※この商品には道具類は入っていませんので、別にご用意ください。

《Notes on assembly》●Carefully read the instructions before assembling. ●Use of water-based paint is recommended for safety reasons. ●Pay extra attention when handling sharp points and edges. \* Tools are not included.

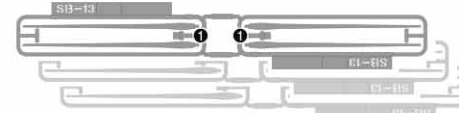
**パーツリスト Parts list**

(X印は使用しないパーツです。)  
X indicates parts not needed.

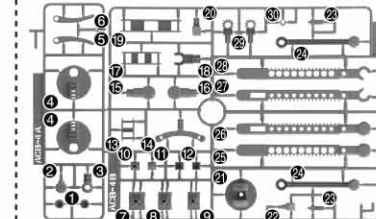
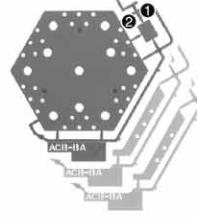
※本商品は精密な加工を施している為、製造工程上、部品形状には多少の差異がございます。  
※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。  
\* Intricate processing may create slight variations in the parts during manufacturing.  
\* Bubbles may be present in the clear parts from manufacturing.

**Aパーツ A Parts (PS)****B1パーツ B1 Parts (PS)****B2パーツ B2 Parts (PS)****Cパーツ C Parts (PS)****Dパーツ D Parts (PS) (x2)****E1パーツ E1 Parts (PS)****Fパーツ F Parts (PS)****Gパーツ G Parts (PS)****Hパーツ H Parts (PS) (x2)****Iパーツ I Parts (PS) (x2)****Jパーツ J Parts (PS) (x2)****K1パーツ K1 Parts (PS)****K2パーツ K2 Parts (PS)****L2パーツ L2 Parts (PS) (x2)****M1パーツ M1 Parts (PS)****M2パーツ M2 Parts (PS)****N1パーツ N1 Parts (PS)****N2パーツ N2 Parts (PS)****ウェポンディスプレイベースセット  
WEAPON DISPLAY BASE set****BA-16パーツ BA-16 Parts (PS) (x2)**

※余ったパーツはお好みで自由にお使いください。  
\* Use the extra parts freely.

**SB-11パーツ SB-11 Parts (PS) (x2)****SB-13パーツ SB-13 Parts (PS) (x3)**

※SB-13●パーツは2本予備です。  
\* There is two spare SB-13● parts.

**アクションベースセット ACTION BASE set****ACB-4A/Bパーツ ACB-4A/B Parts (PS)****ACB-BAパーツ ACB-BA Parts (PS) (x3)**

シール  
Stickers



※余ったパーツはお好みで自由にお使いください。  
\* Use the extra parts freely.

●リード線 / Wire(PVC) ...2

# 組み立て説明図用アイコン Symbols for assembly instruction manuals

1 • 1の順番で組み立てる。 • Follow the numerical order.	2 • 向きに注意して組み立てる。 • Pay attention to part orientation when assembling.	3 • 部品を数値の個数作る。 • Build specified number of parts.	4 • シールの番号 • Sticker number
5 • 数値に合わせて回転させる。 • Rotate as indicated.	6 • 先に組み立てる。 • Assemble this part first.	7 • 後から組み立てる。 • Assemble this part later.	8 • 反対側も同じように動かす。 • Move the opposite side as well.
9 • 反対側に取り付けるパーツ。 • Attach to the opposite side.	10 • 選択します。 • Choose one.	11 • 切り取り注意。 • Do not cut.	12 • 切り取る場所。 • Cut here.
13 • ビスの締めすぎに注意する。 • Do not overtighten screws.	14 • 接着をするところ。 • Apply glue here.		

各部品はニッパーなどで、きれいに切り取りましょう。  
Use modeling nippers to trim the excess runner from each part.

パーツ同士の組み立ては斜めにならないように  
まっすぐ丁寧に組み合わせてください。  
When attaching parts, handle with care and ensure  
parts are lined up correctly, not at an angle to one  
another.

## 組み立ての流れ ORDER OF ASSEMBLY

1 ~ 10

11

12

13

14

15

16

17

※掲載の完成品画像は塗装してあります。  
\* The completed product in the image has been painted.

※部品の向きや左右など、イラストをよく見て組み立ててください。  
Refer to the illustrations and pay attention to parts' orientation/direction during assembly.

※形状が似ているパーツがありますので番号を確認し、順番に組み立ててください。  
Some parts may be difficult to distinguish from one another. Check the part numbers and follow the assembly order.

1 使用するランナー  
Runners used  
A I K1 M1 N1

パーツの向きや形状に注意してください。Make sure that the parts are facing the right ways and in the right positions.

×3 (3個作る)  
Build three sets.

※シールはお好みで  
使用してください。  
\* Use stickers  
as you like.

2 A B1 B2 F G H I K1 K2 M1 N1 N2

A 26 G 7

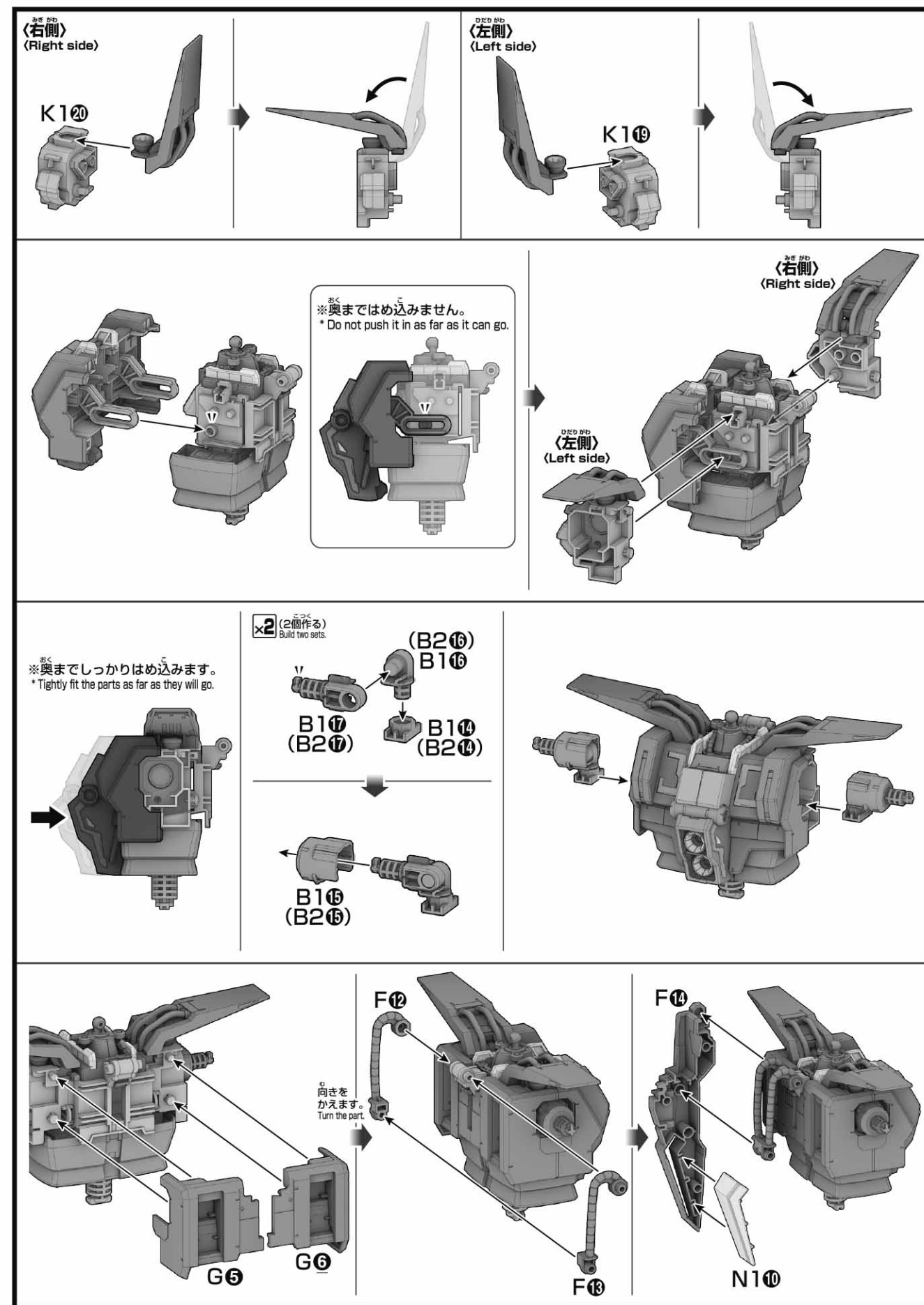
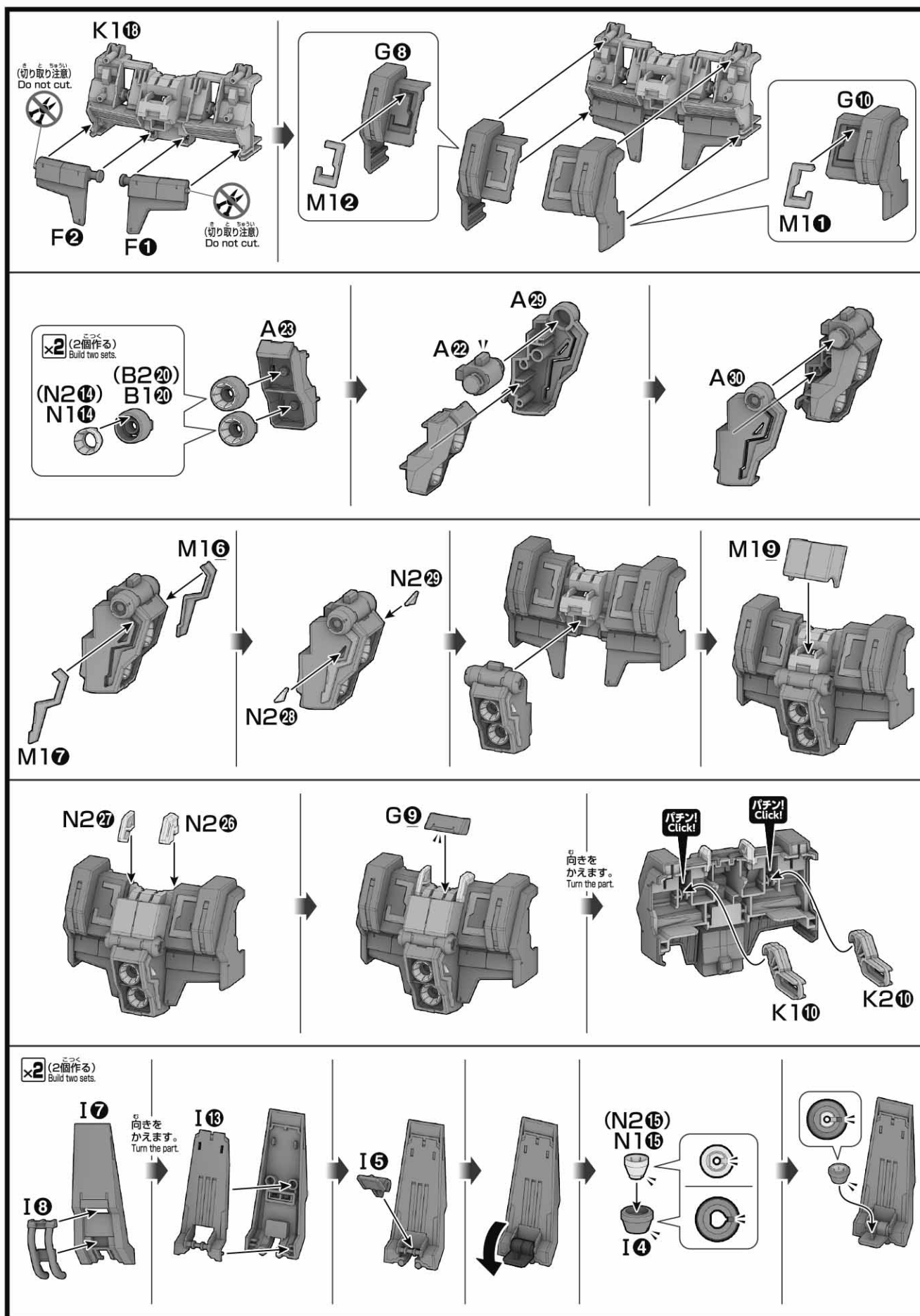
A 19 N 20 N 21

N 25 N 24

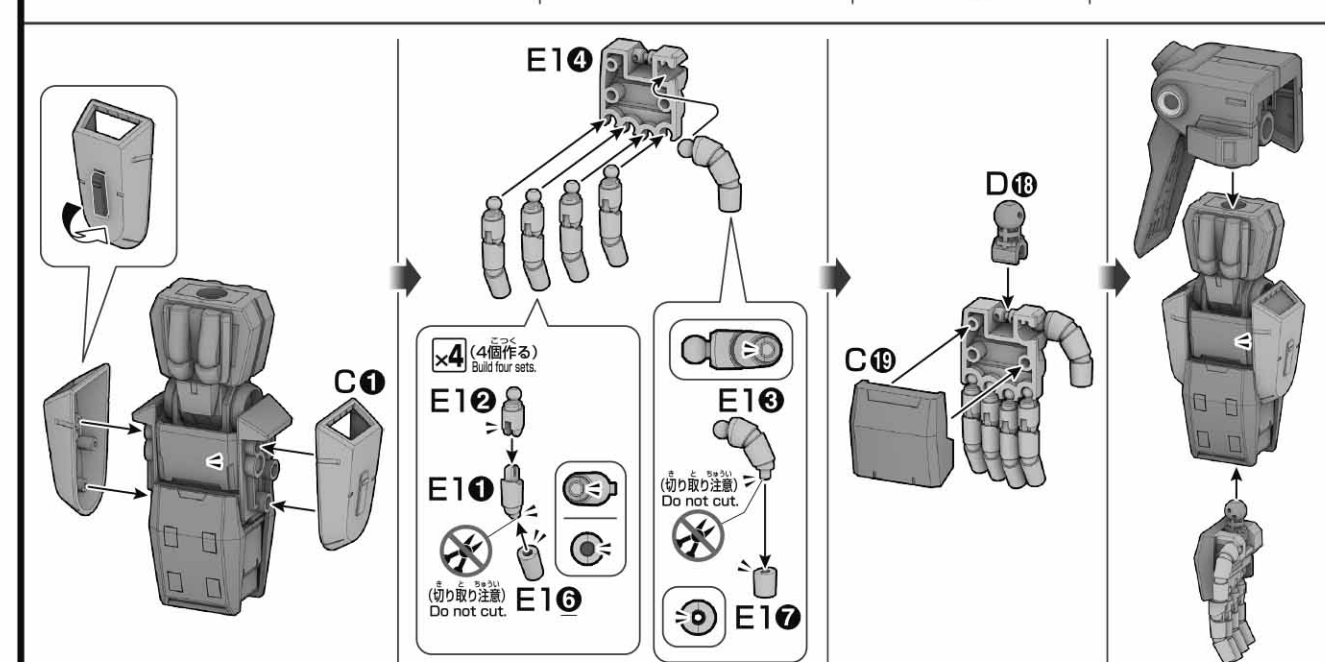
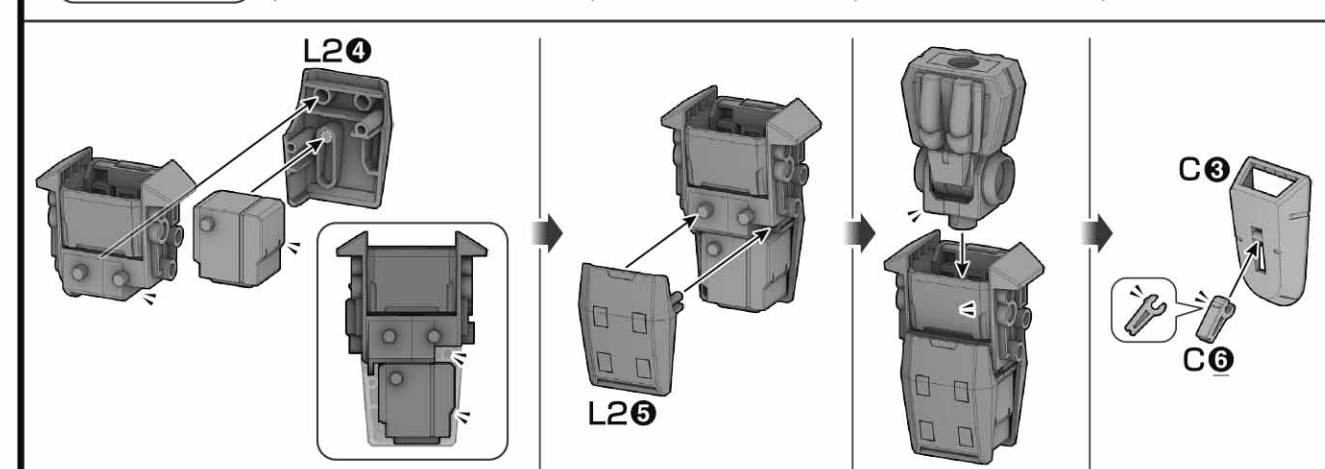
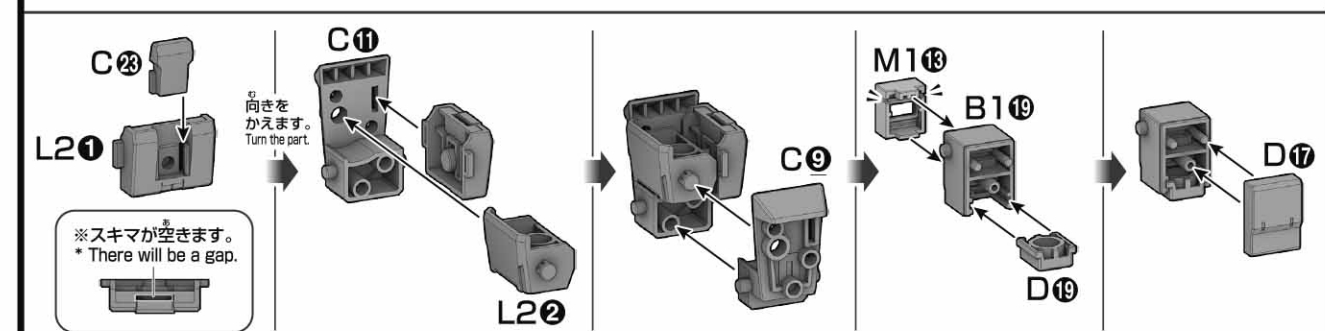
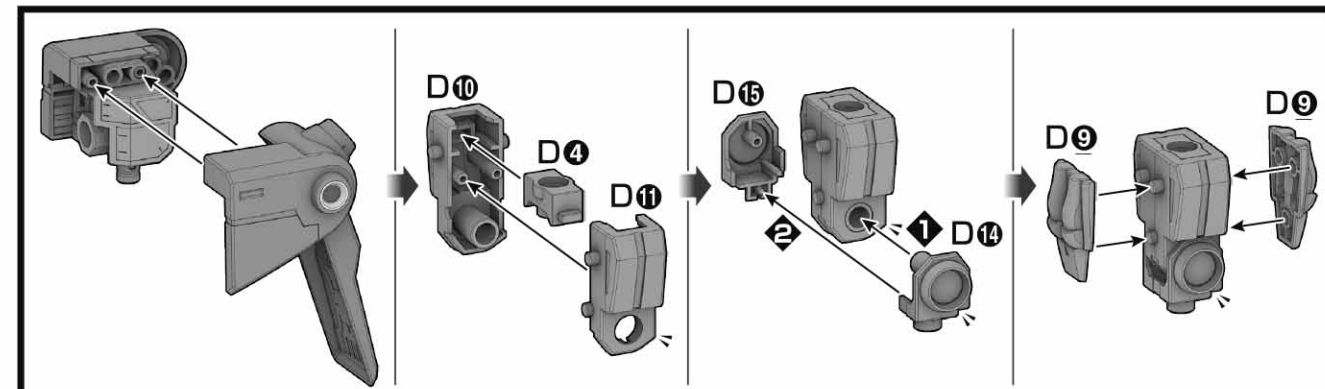
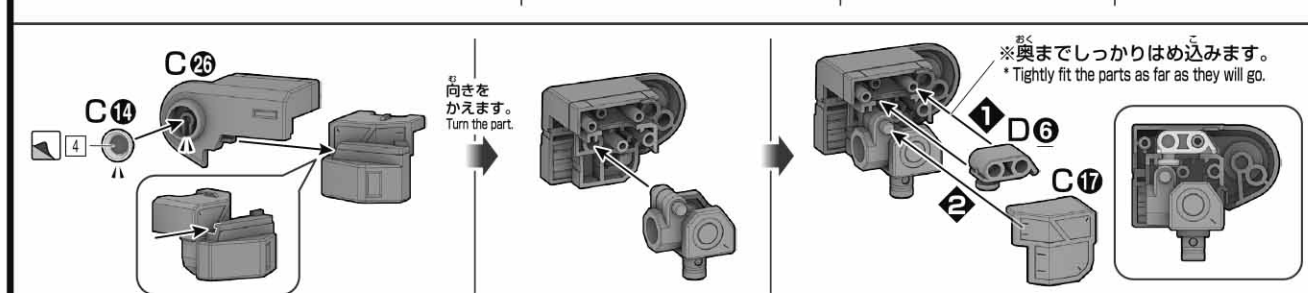
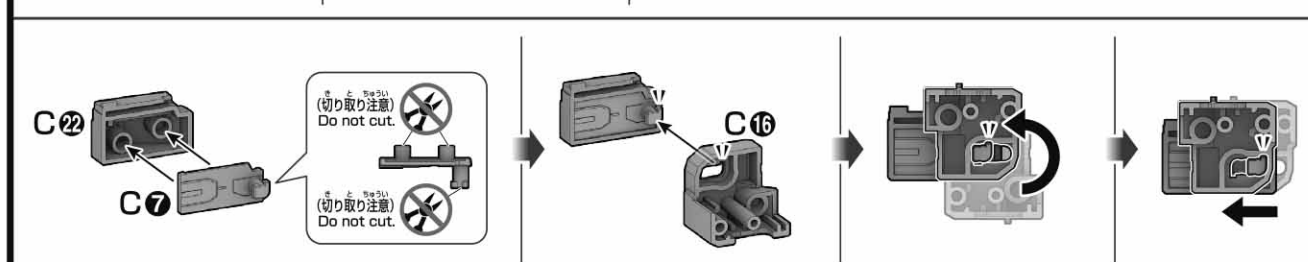
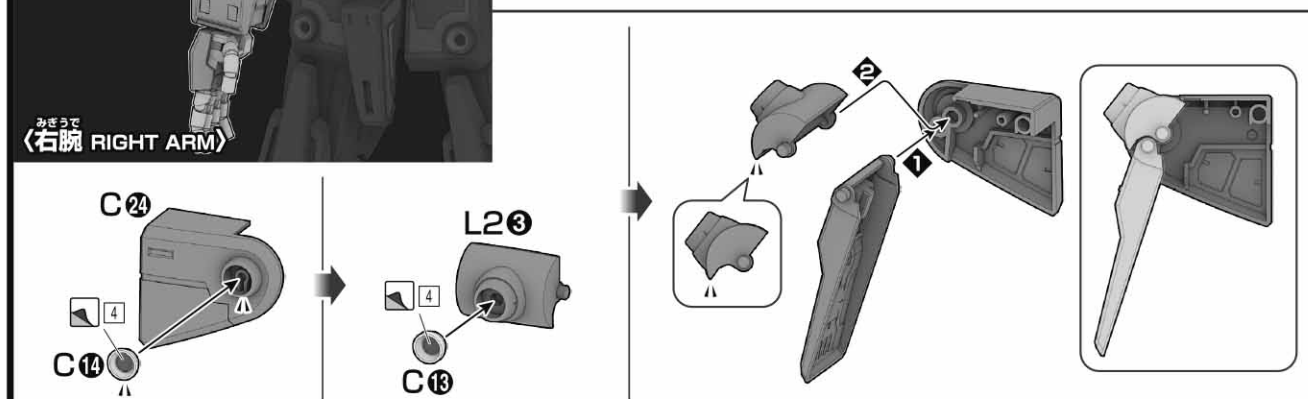
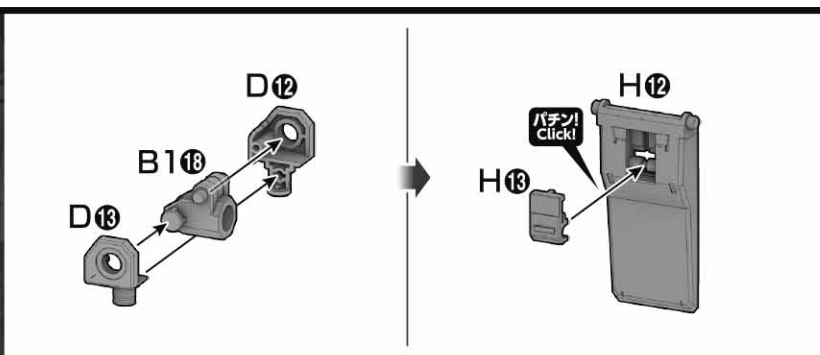
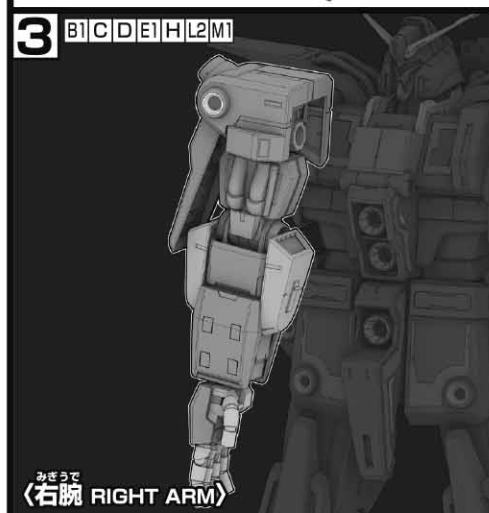
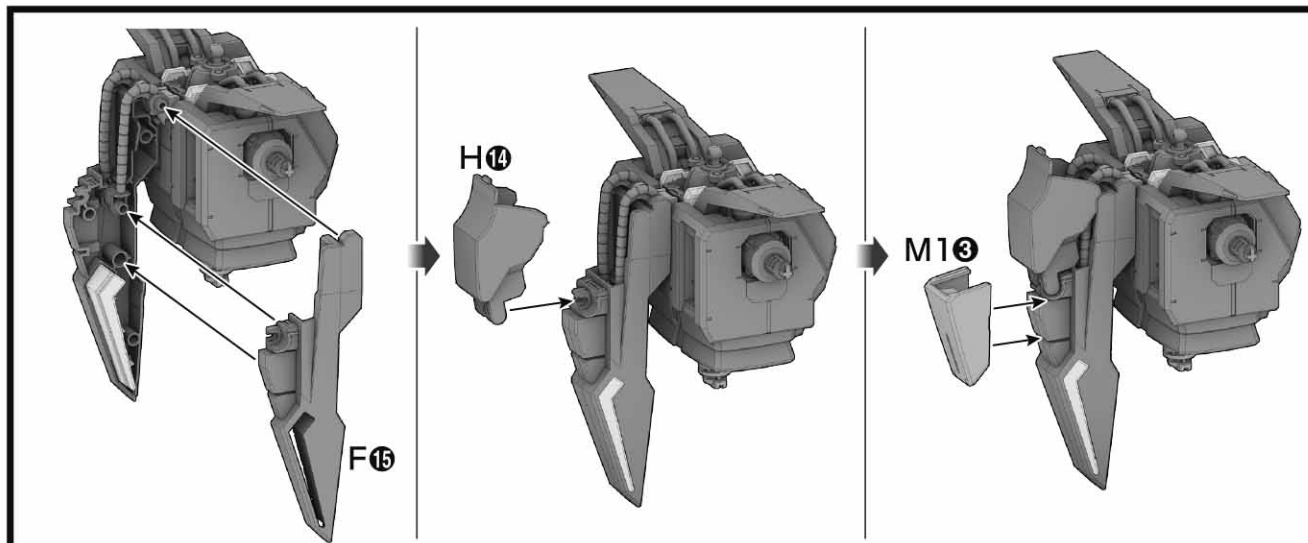
A 27 I 9

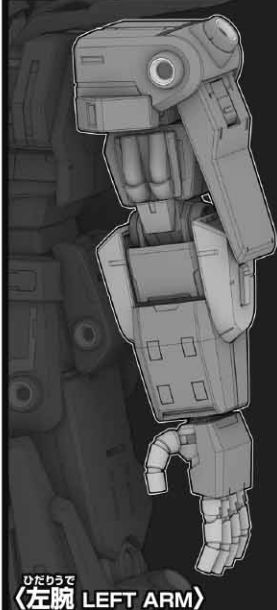
K 17 K 16

A 28 A 24

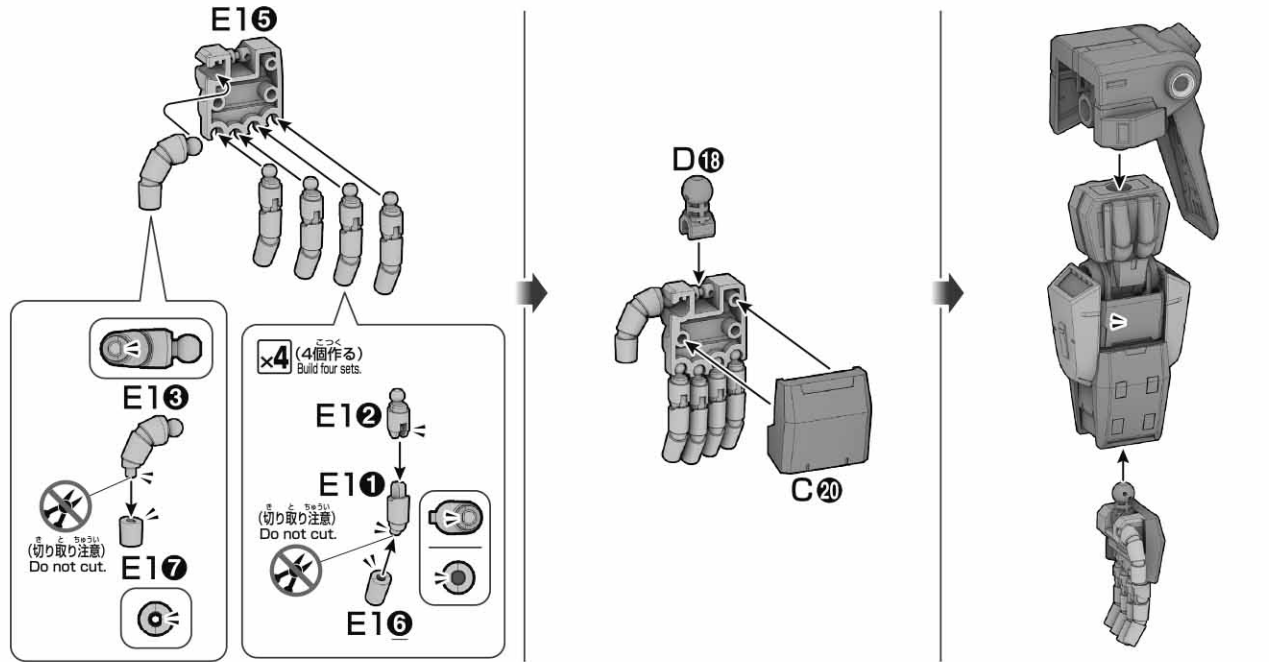
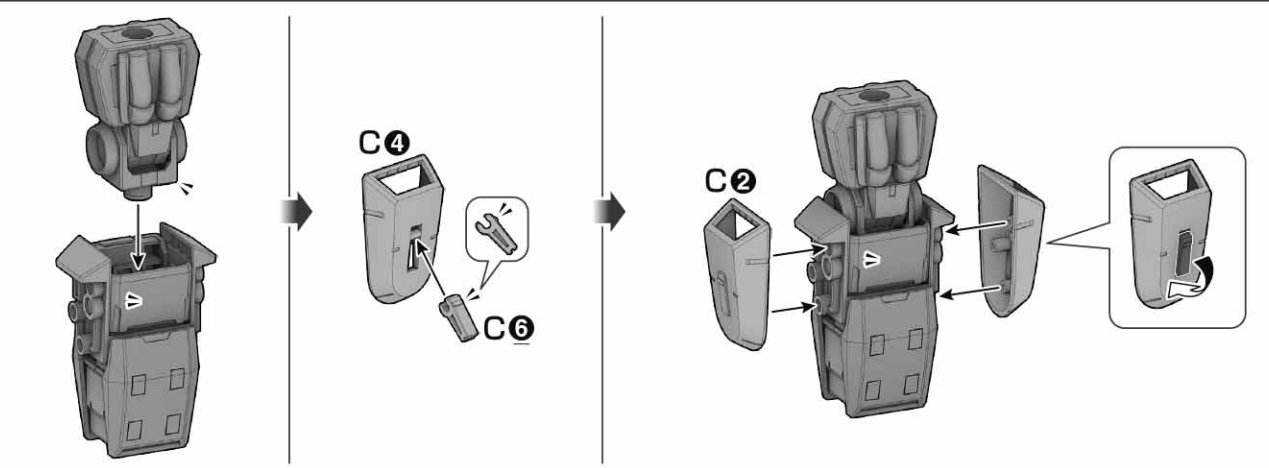
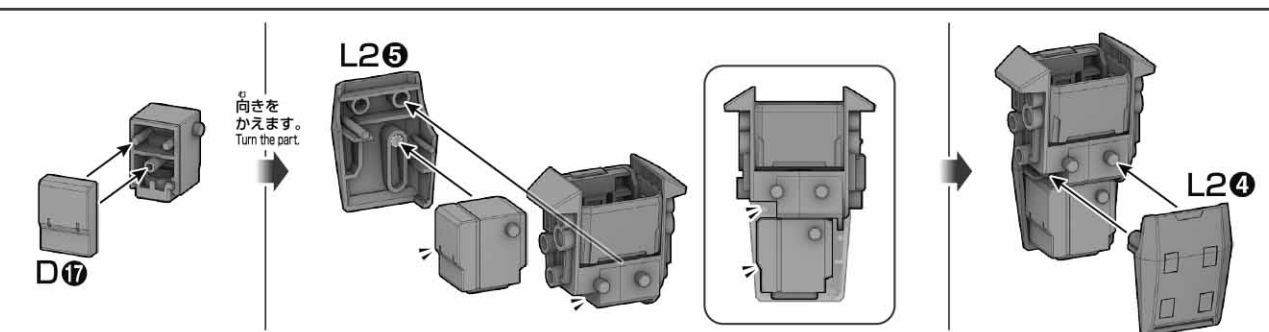
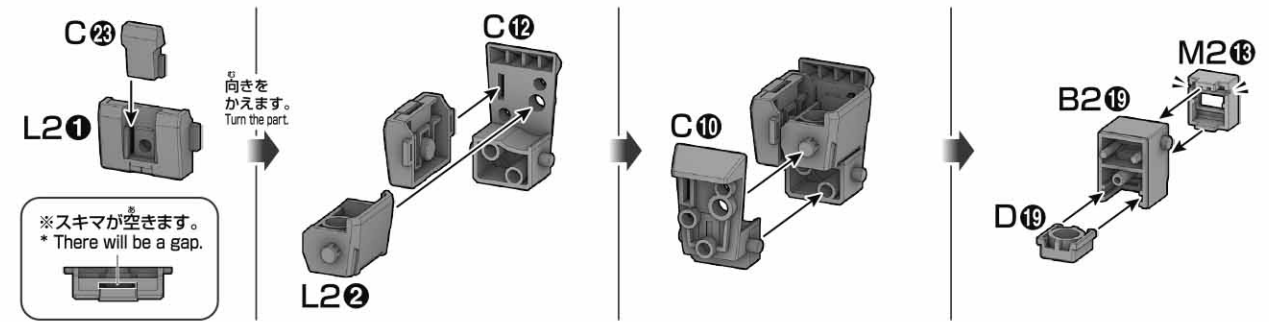
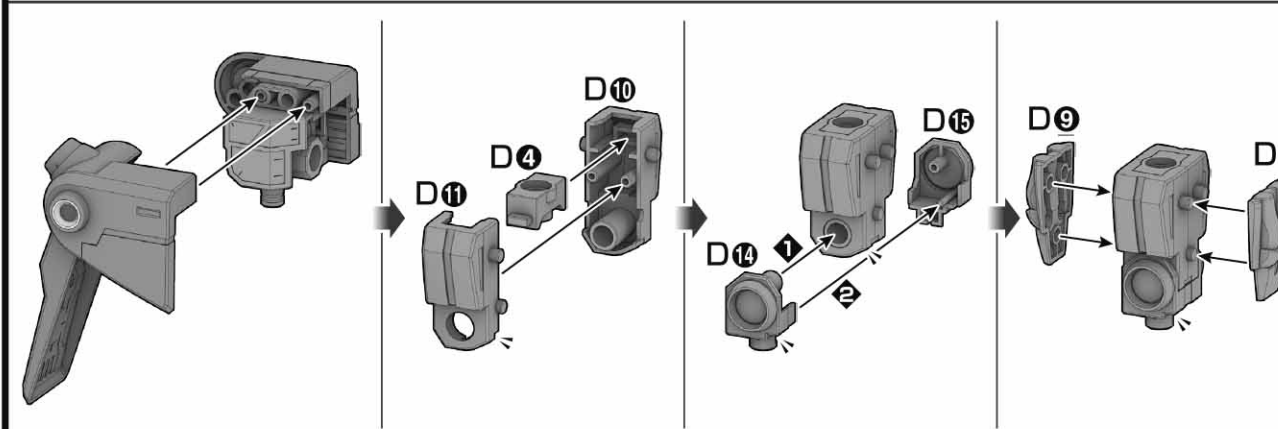
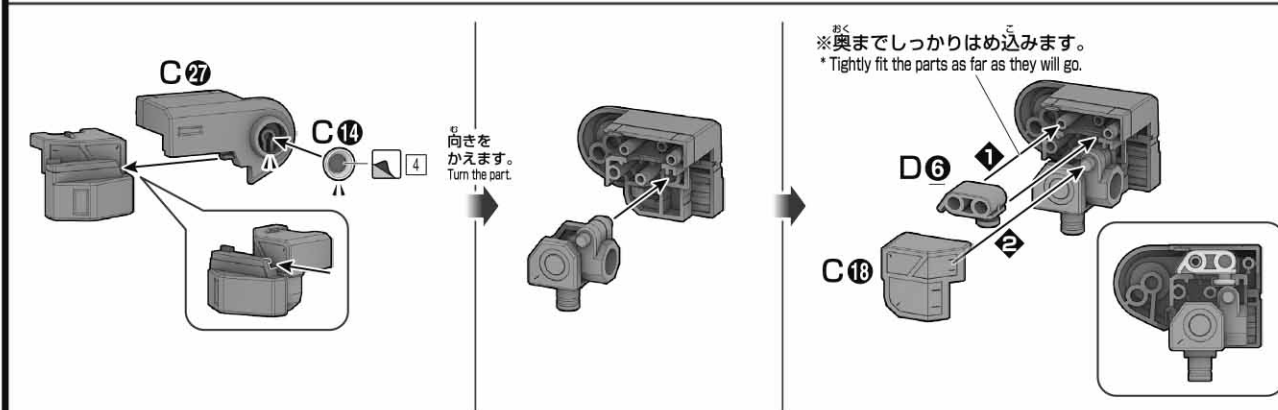
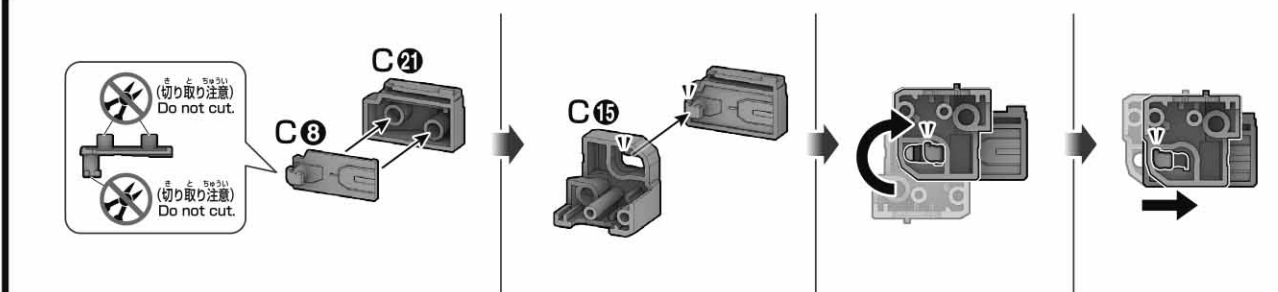
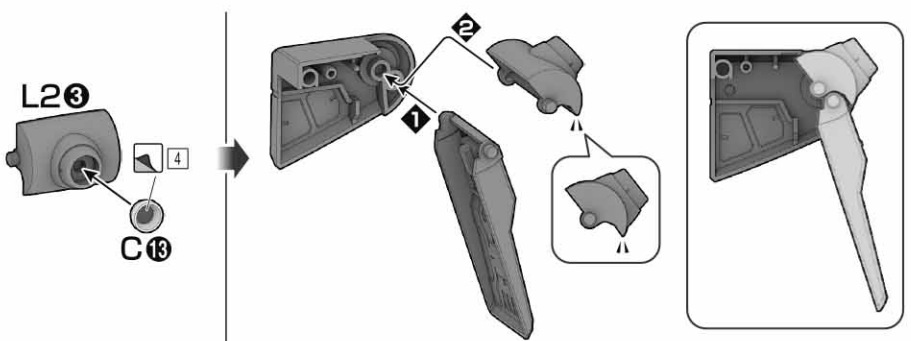
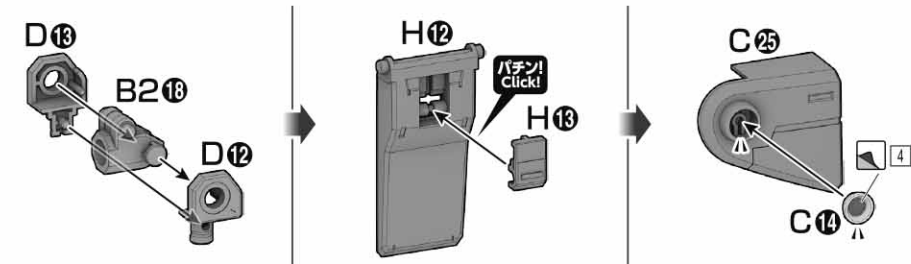




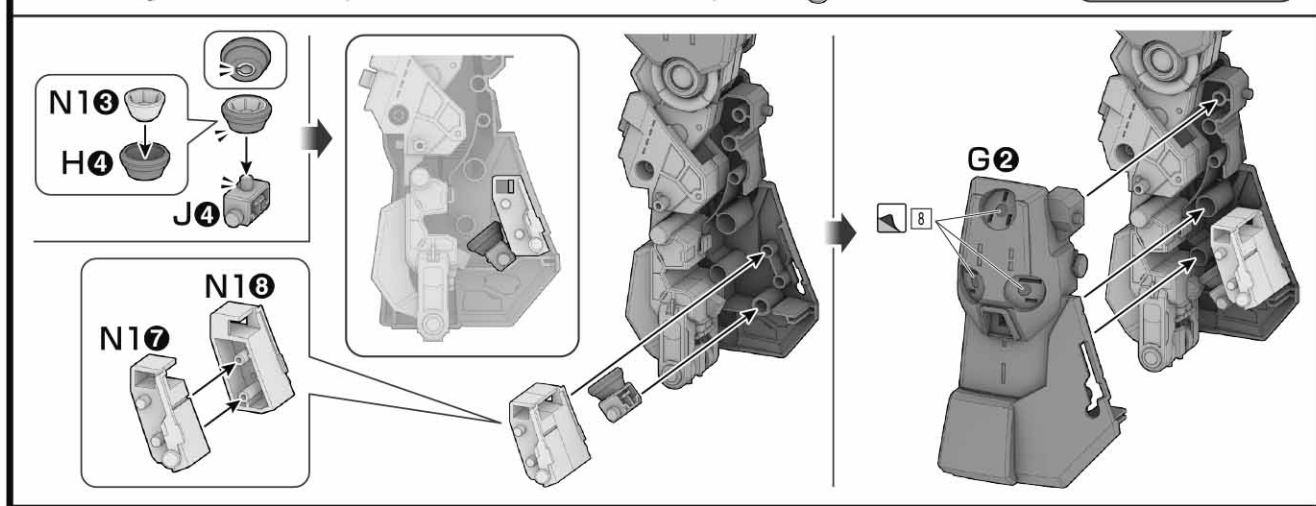
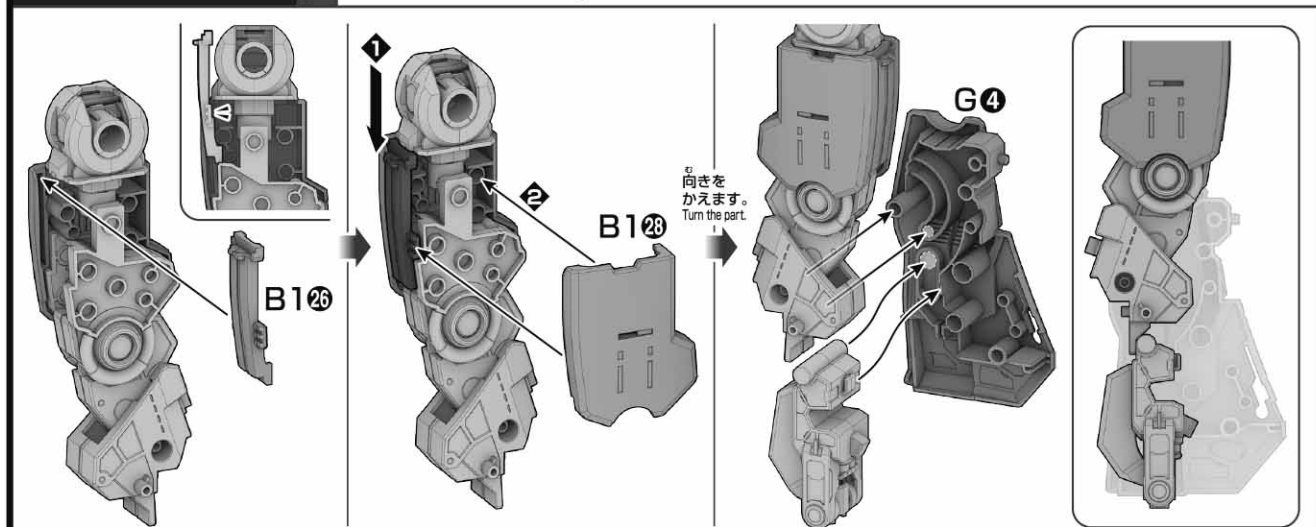
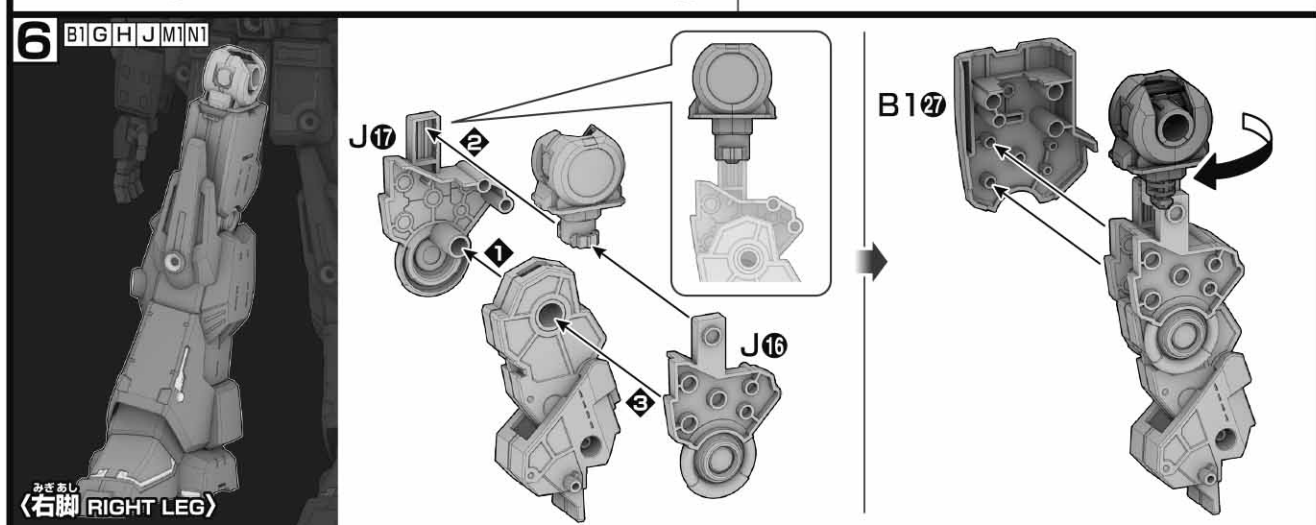
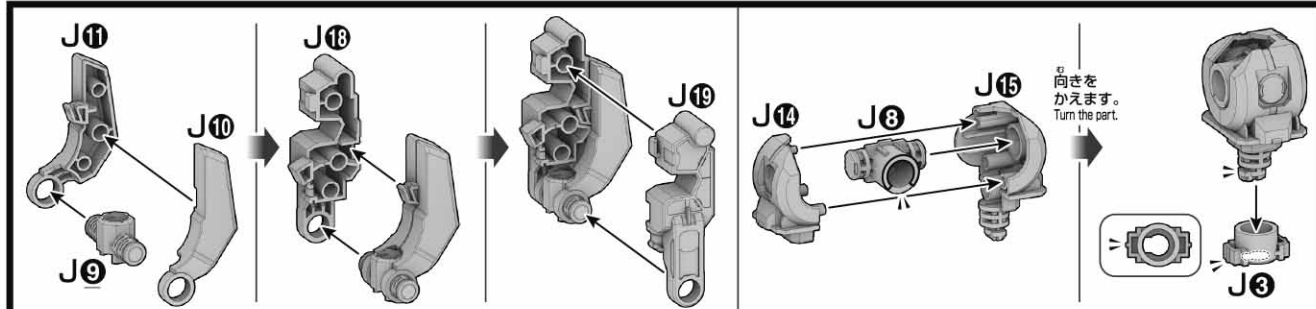
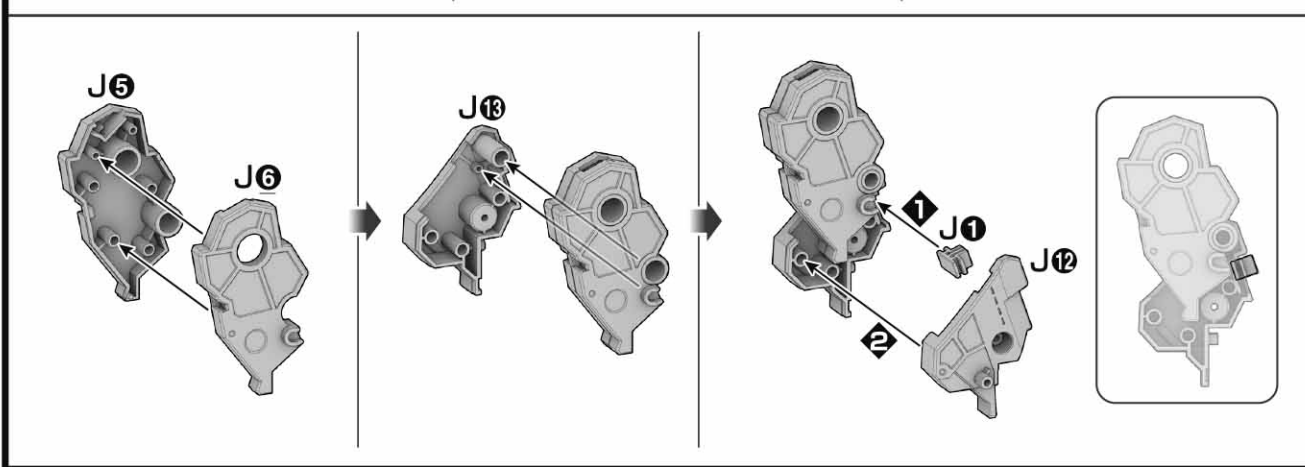
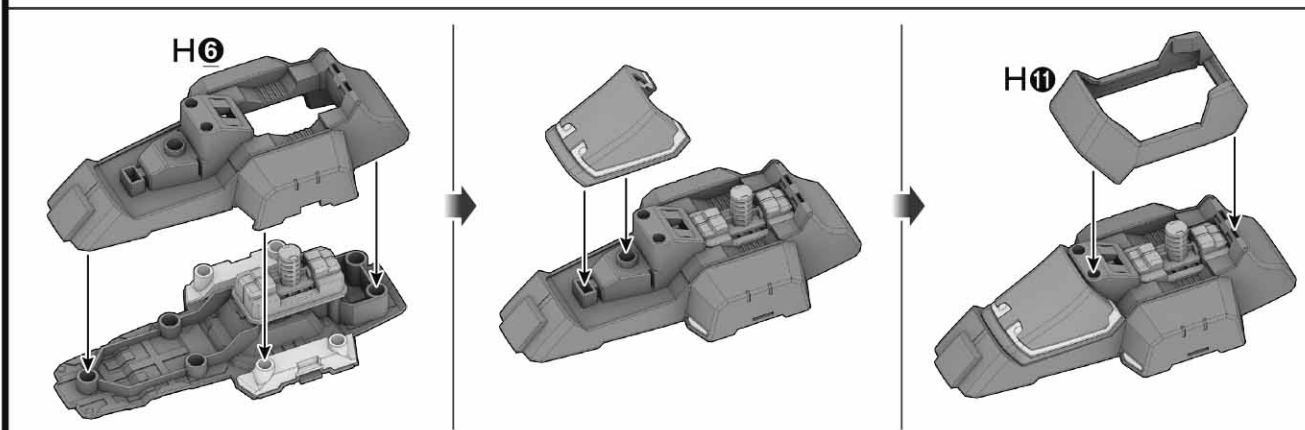
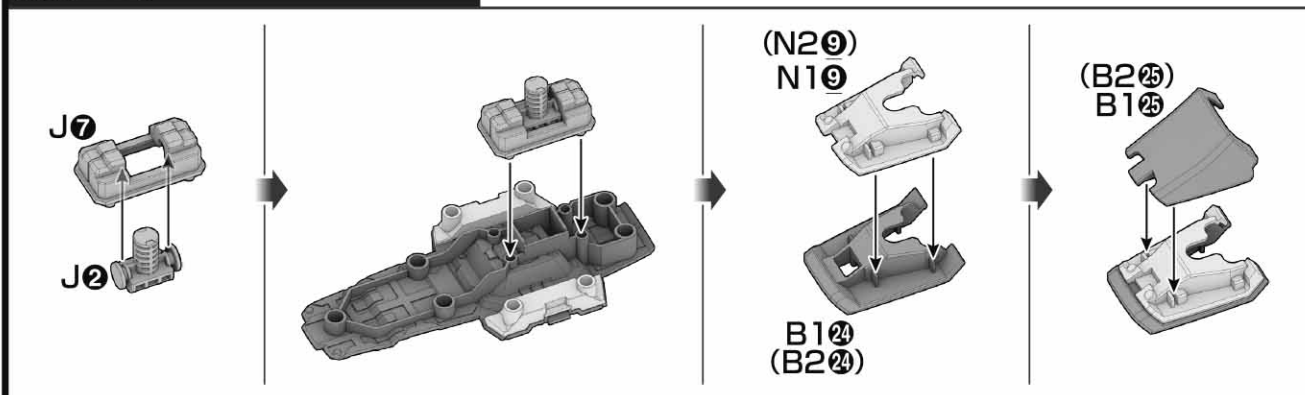
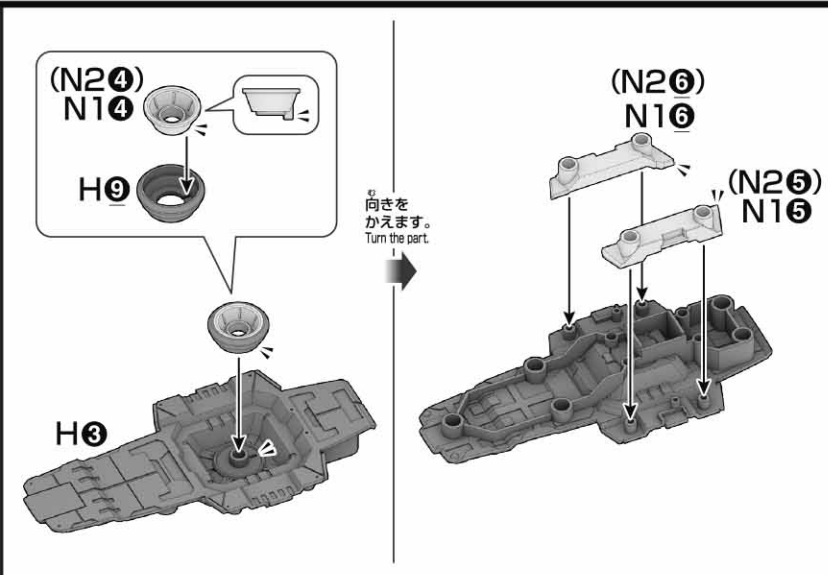
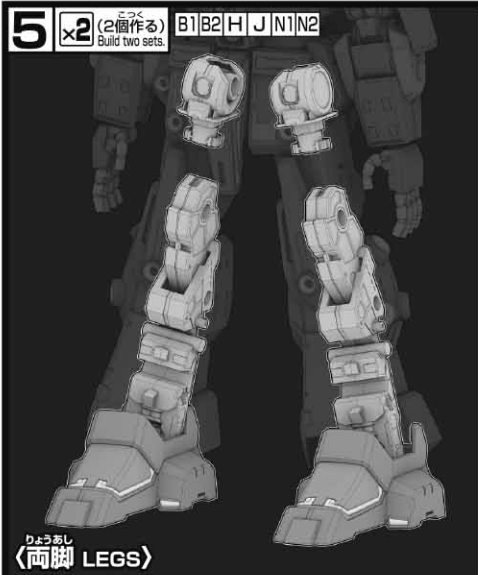


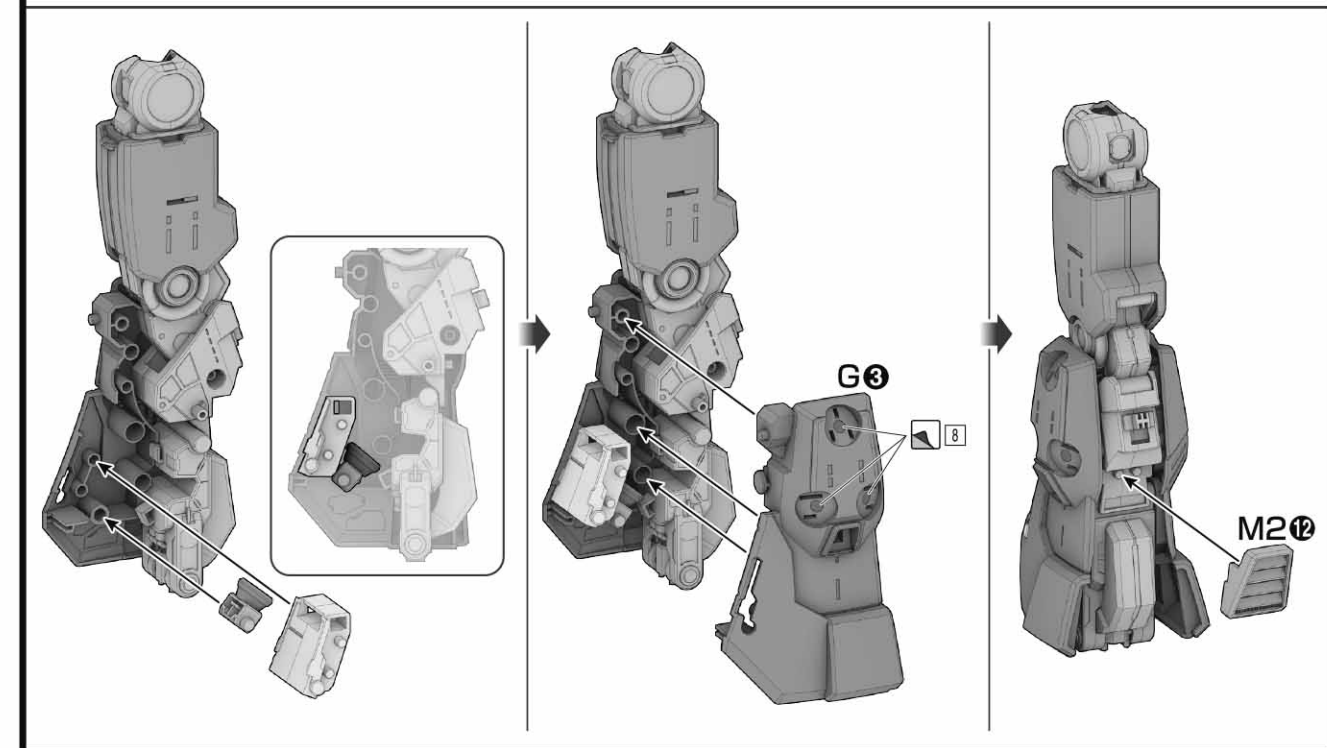
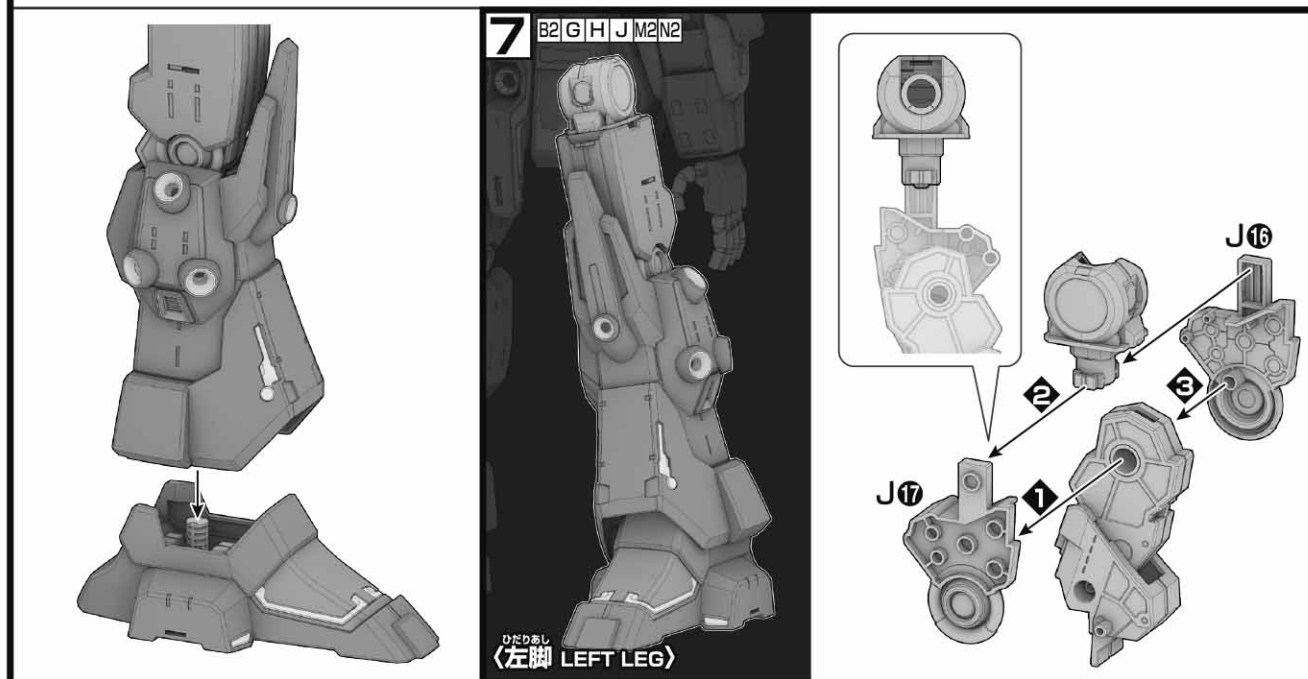


ひだりうで  
〈左腕 LEFT ARM〉

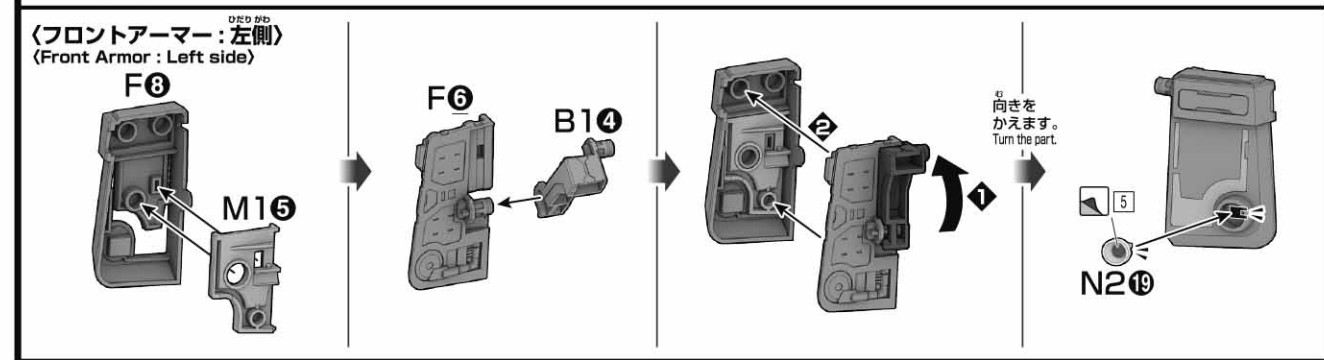
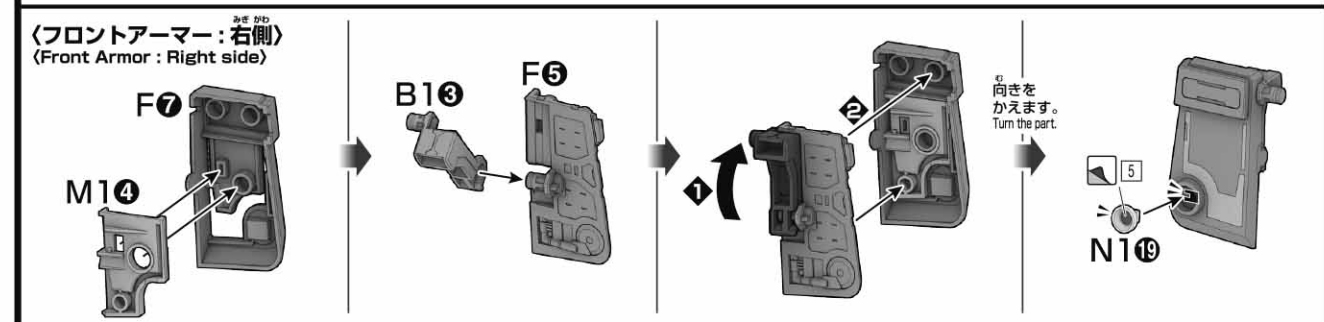
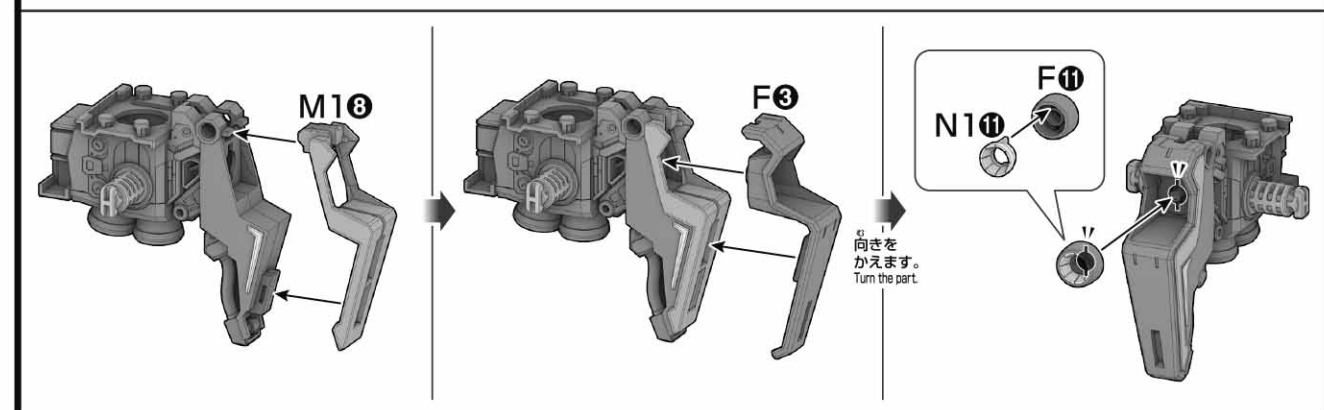
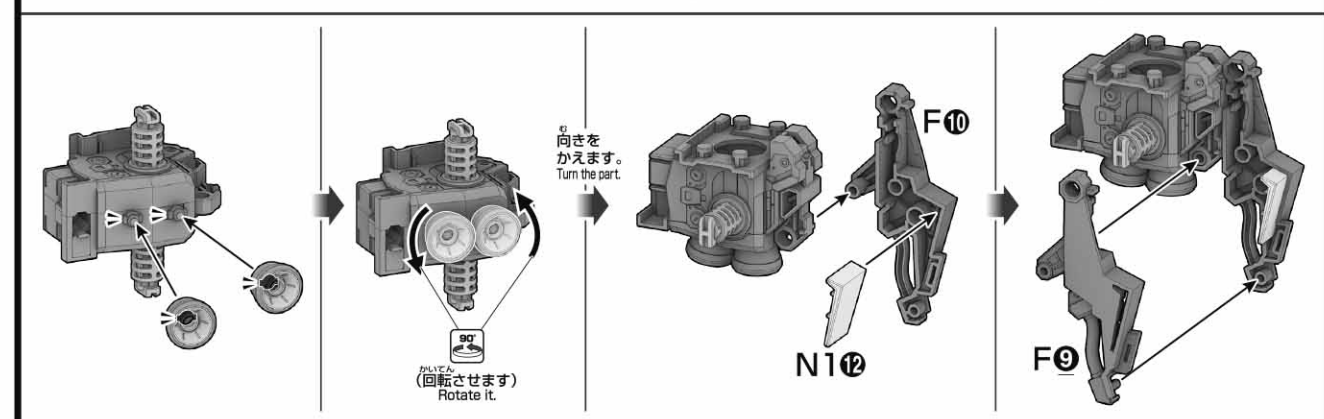
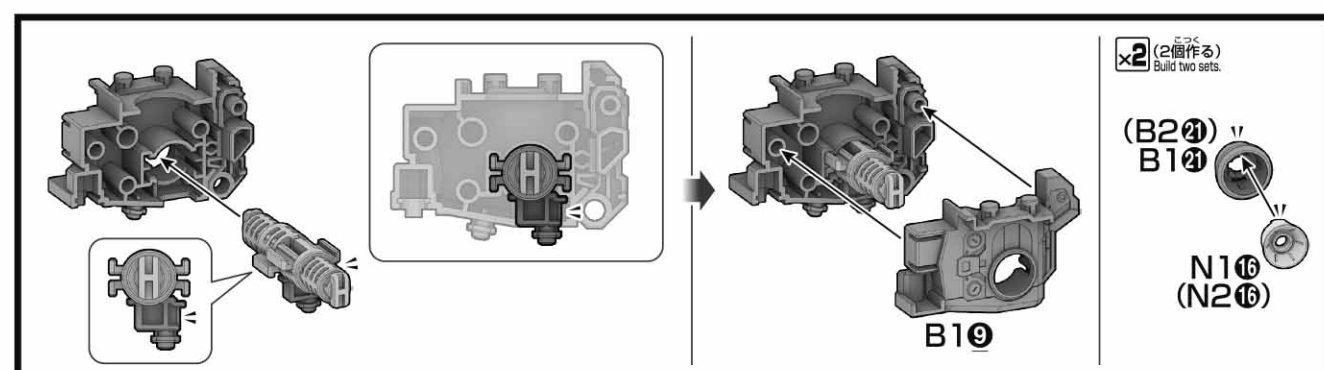
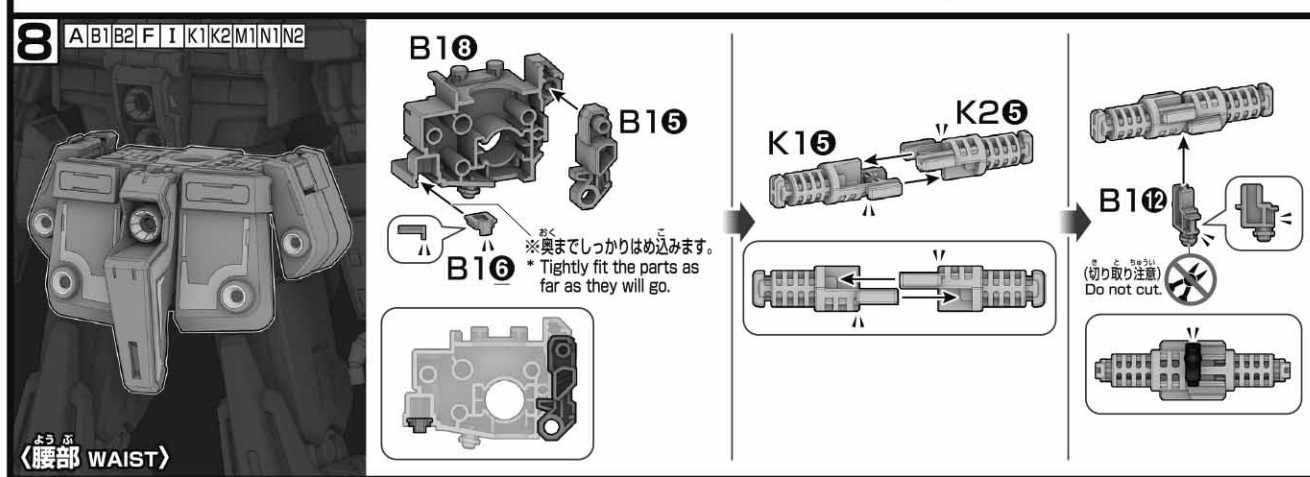
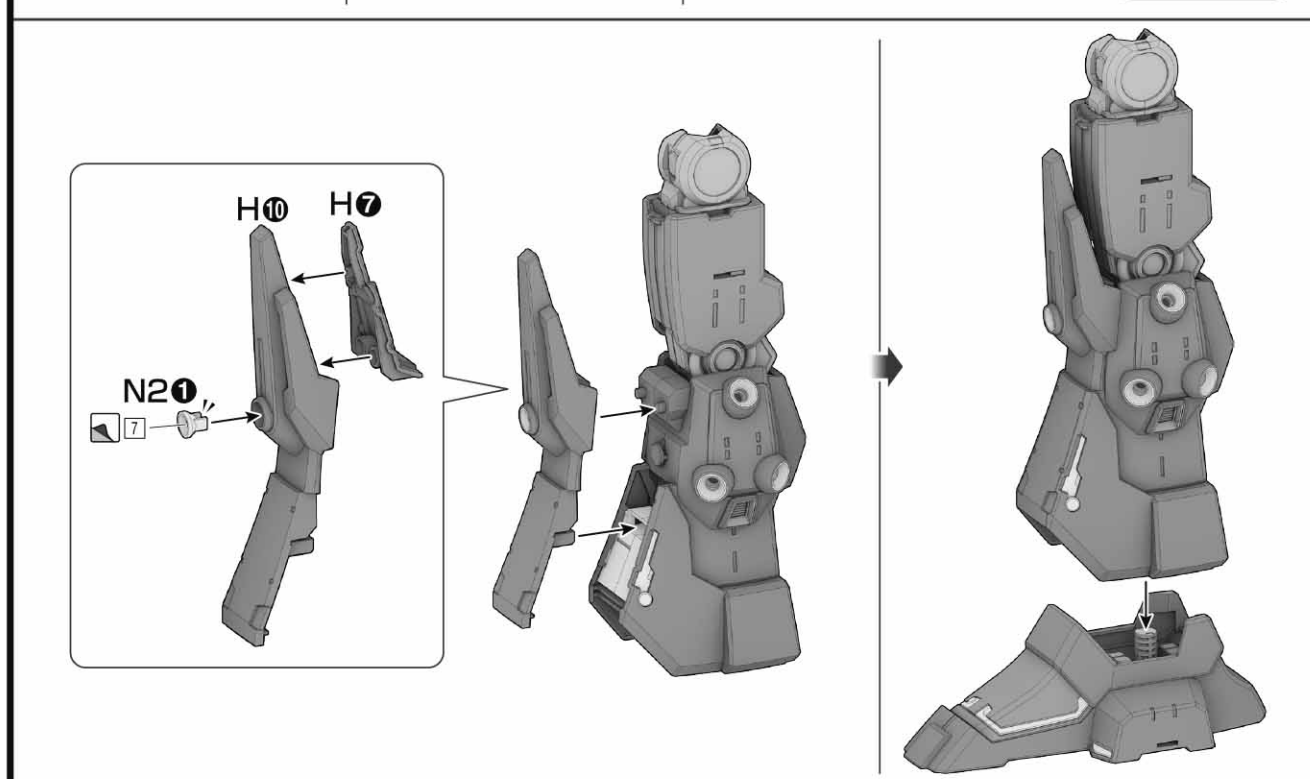
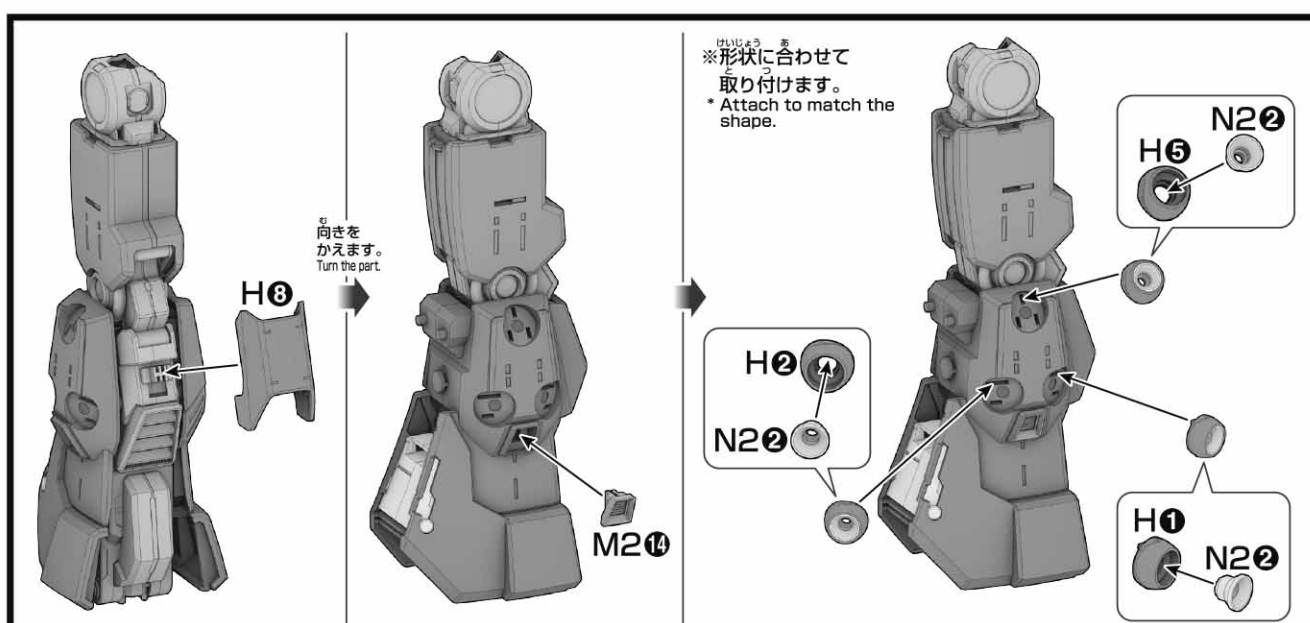














## MRX-010 サイコ・ガンダムMk-II PSYCHO GUNDAM Mk-II

MRX-010 サイコ・ガンダムMk-IIは、ムラサメ研究所が開発したMRX-009 サイコ・ガンダムのデータをベースに、再設計された機体である。拠点防衛・攻略用というコンセプトはそのままに、ニュータイプ専用可変MAとしての完成度を高めている。地球圏最大の機動兵器を目指して開発されたサイコ・ガンダムMk-IIだったが、ミノフスキー・クラフトを搭載したシールドの調整が間に合わず、MA形態への変形ができなかった。さらに、パイロットである強化人間ロザミア・バダムの情緒が不安定だったために、機体性能を存分に生かすことができなかった。それでも腹部メガ拡散ビーム砲やメガ・ビーム砲など、全身各所に装備したビーム砲により絶大な攻撃力を発揮。ティターンズのドゴス・ギアに配備されたサイコ・ガンダムMk-IIは、月面都市グラナダへの小惑星アクシズの落下を阻止しようとするアーガマを迎撃するために出撃。MSZ-006 Zガンダムを追い詰めたが、撃破されている。その後、アクシズ(ネオ・ジオン)によって回収、修復されたことでその性能を十全に発揮することとなった。



### 有線サイコミュ式ビーム・ソード/ビーム砲 WIRED PSYCOMMU BEAM SWORD/BEAM CANNON

前腕部は分離式で射出時は有線で制御される。手首部分は砲口となっており、大型のビーム刃を展開できるほか、ビーム砲としても使用可能。指部先端にもビーム砲を備える。なお、MA時には砲口を展開し、前方に向けて固定される。

The forearms can be disconnected and controlled using wires when ejected. The wrists are muzzles which can produce large beam blades, as well as being operable as beam cannons. The fingertips also contain beam cannons. Furthermore, their muzzles are extended when in the MA Form, and they are fixed to face forward.



### 頭部メガ・ビーム砲 HEAD MEGA BEAM CANNON

頭部に装備された2基のビーム砲。他の兵装と比べて小口径のため威力に劣るが、頭部の可動によって射界を確保できる利点があった。Two beam cannons equipped in the head. They are not as powerful as the other weapons in this machine's arsenal due to their small caliber, but the mobility of the head enables them to achieve a greater field of fire.

### 腹部メガ拡散ビーム砲 WAIST MEGA BEAM CANNON

腹部に装備する3連装の拡散ビーム砲。装備箇所の都合上、射界は正面に限定されるが、拡散ビームによって広範囲を攻撃できるという利点を持つ。本機が装備する兵器の中でもっとも高威力で、

対艦・対MSの双方で効果を発揮した。A series of three diffuse beam cannons equipped in the waist. Due to their location, their field of fire is limited to the front of the machine, but the diffuse beam works to their advantage by enabling wide-range attacks. They have the greatest firepower of all of this machine's weapons, being effective against both ships and mobile suits.

### SPEC

型式番号：MRX-010  
全高：40.74m  
本体重量：187.8t  
全備重量：283.9t  
ジェネレーター出力：19,760kw  
スラスタ総推力：244,240kg  
装甲材質：ガンダリウム合金

#### 武装：

腹部メガ拡散ビーム砲  
有線サイコミュ式ビーム・ソード/ビーム砲  
リフレクター・ビット  
メガ・ビーム砲  
頭部メガ・ビーム砲  
シールド

※データは劇中の設定です。 \* The figures above are based on the models from the story.

The MRX-010 Psycho Gundam Mk-II is a redesigned machine based on the combat data of the MRX-009 Psycho Gundam developed by the Murasame Laboratory. Keeping the original concepts of base defense and base assault, it has become a more polished transformable MA intended for newtype pilots. The Psycho Gundam Mk-II was developed to be the largest weapon of the Earth sphere, but its shield equipped with Minovsky Craft was not developed in time and was left unable to transform. Also, its pilot, a cyber-newtype, Rosamia Badam's mental condition made her unable to pilot to its fullest capabilities. However, it showcased tremendous fire power with the beam cannons equipped throughout its body. The Psycho Gundam Mk-II sorted from Titan's Dogosse Giar, in order to intercept the Argama, which was there to prevent the fall of the asteroid Axis to the lunar city of Granada. It fought with MSZ-006 Zeta Gundam, but it was defeated. Psycho Gundam Mk-II was later recovered and repaired by Axis (Neo Zeon) allowing it to function at full performance.

### シールド SHIELD

ミノフスキー・クラフトを搭載。  
Minovsky Craft equipped to the shield.



### メガ・ビーム砲 MEGA BEAM CANNON

肩部や腰部、膝部などに計20基を装備。管制にはサイコミュが利用されていたといわれる。固定装備のため射界は広くないが、全方位への攻撃が可能。MA形態では腰部の発射口が隠れてしまうという欠点があった。

Twenty cannons equipped throughout the machine's body, including in the shoulders, the waist, and the knees. They are believed to be controlled by Psycommu. Each of the cannons is fixed in place, giving them a small field of fire, but they enable the machine to attack in all directions. The MA Form has the disadvantage of covering the muzzles on the waist.

### リフレクター・ビット REFLECTOR BIT

無線誘導式端末だがそれ自体に攻撃力はなく、iフィールド・ジェネレーター（磁気フィールドともいわれる）によってビームを反射するという機能を持つ。これにより自機が発射したビームを屈折させて疑似的なオールレンジ攻撃を行うことが可能。

Remote controlled devices with no attacking capabilities of their own. Uses i-field generator (also known as "Magnetic Field"), to reflect beams. This function allows the machine to reflect its own beams and use quasi all-range attacks.



### 半壊頭部 PARTIALLY DESTROYED HEAD

第一次ネオ・ジオン抗争での運用時には、AMX-004-2 キュベレイMk-IIの攻撃によって装甲が半壊。損傷は頭部にも及んだが、脱出ポッドとしての機能は損なわれなかった。

When the machine was operated in the First Neo Zeon war, its armor was partially destroyed in an attack by the AMX-004-2 Qubeley Mk-II. The damage extended to the head, but it did not lose its functionality as an escape pod.



※掲載の画像はイメージです。 \* Images are for illustrative purposes only.

## MRX-010 サイコ・ガンダムMk-II MRX-010 PSYCHO GUNDAM Mk-II

ドゴス・ギアから出撃したサイコ・ガンダムMk-IIは、バウンド・ドックに促されるままアーガマの搜索を開始した。敵艦の存在は感じ取っていたロザミアだったが、正確な位置までは把握できずにいた。搜索の末、小惑星アクシズに接舷していたアーガマを発見したサイコ・ガンダムMk-IIは、出撃したZガンダムと会敵する。[Zは倒すべき敵……!!]敵機を認識したロザミアは、Zガンダムへの攻撃を開始し、そのまま追撃するのだった。「乗っているのは誰だ？ロザミィ! そうなのか？」一方カミーユは、攻撃を回避しながらサイコ・ガンダムMk-IIのパイロットが誰なのか、確信が持てずにいた。小惑星アクシズの地表を縫うように飛ぶZガンダムに攻撃を続けるロザミア。Zガンダムを追ってアクシズ内部へと進入したサイコ・ガンダムMk-IIだったが、脚部をハッチに挟まれてしまう。身動きが取れなくなった機体の外へと出たロザミアは、Zガンダムのパイロットと対峙することとなる。

The Psycho Gundam Mk-II sorties out from the Dogosse Giar. Prompted by the Baund Doc, it searches for Argama. Rosamia sensed the enemy ship, but was not able to get a hold of the exact location. After the search, Psycho Gundam Mk-II finds the Argama on the surface of asteroid Axis and encounters Zeta Gundam. "The Zeta's the enemy I am to destroy!" Rosamia, after recognizing the enemy, begins attacking Zeta Gundam. "Rosammy?! Is it you?!" Kamille dodging attacks from the Psycho Gundam Mk-II tries to verify who was piloting while weaving across the surface of the Axis to avoid attacks. The Psycho Gundam Mk-II pursued the Zeta Gundam into the Axis, but its legs gets caught on a hatch. Unable to move, Rosamia ejects from the machine and faces the Zeta Gundam's pilot.

## HGUC シリーズラインアップ SERIES LINEUP

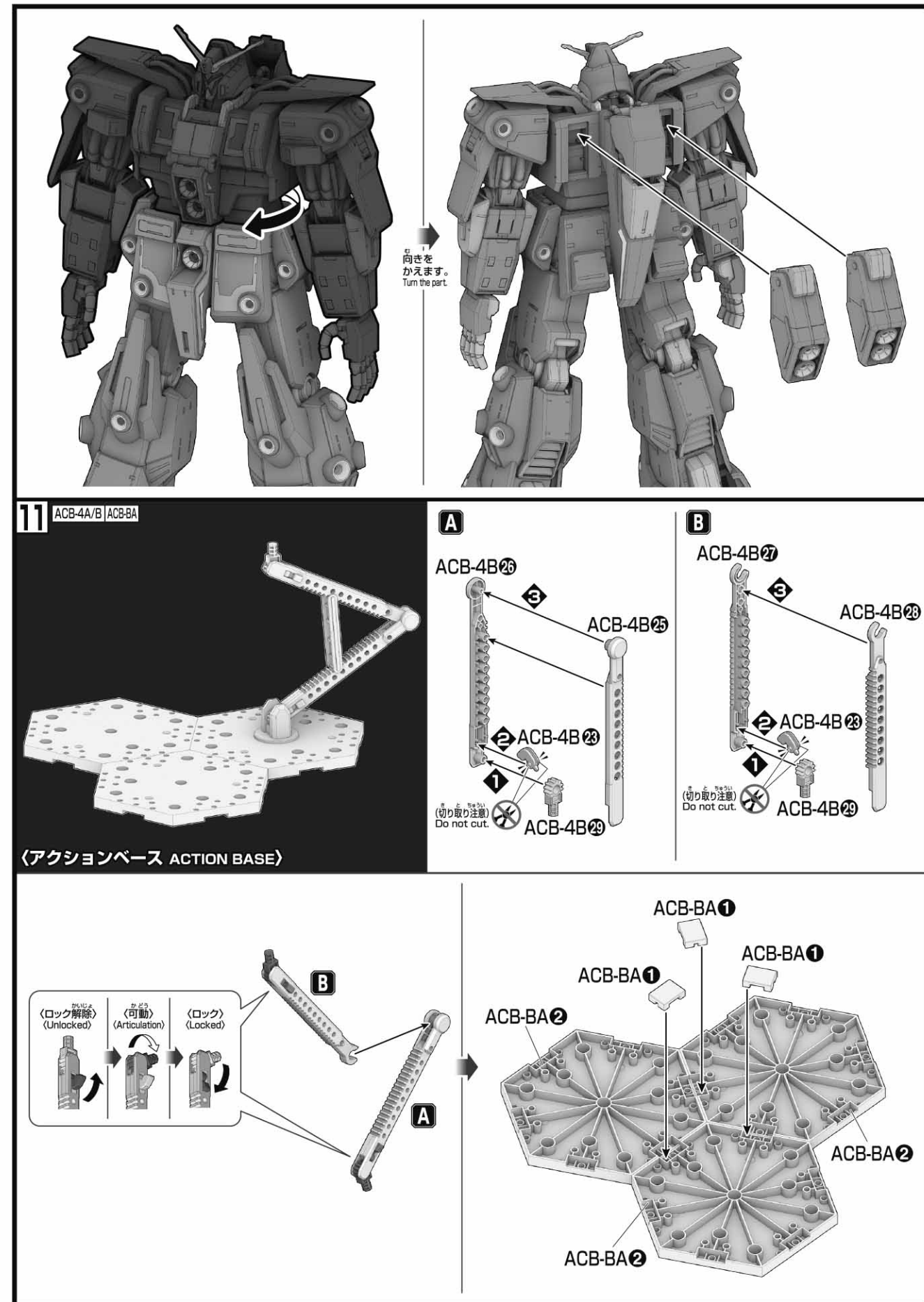
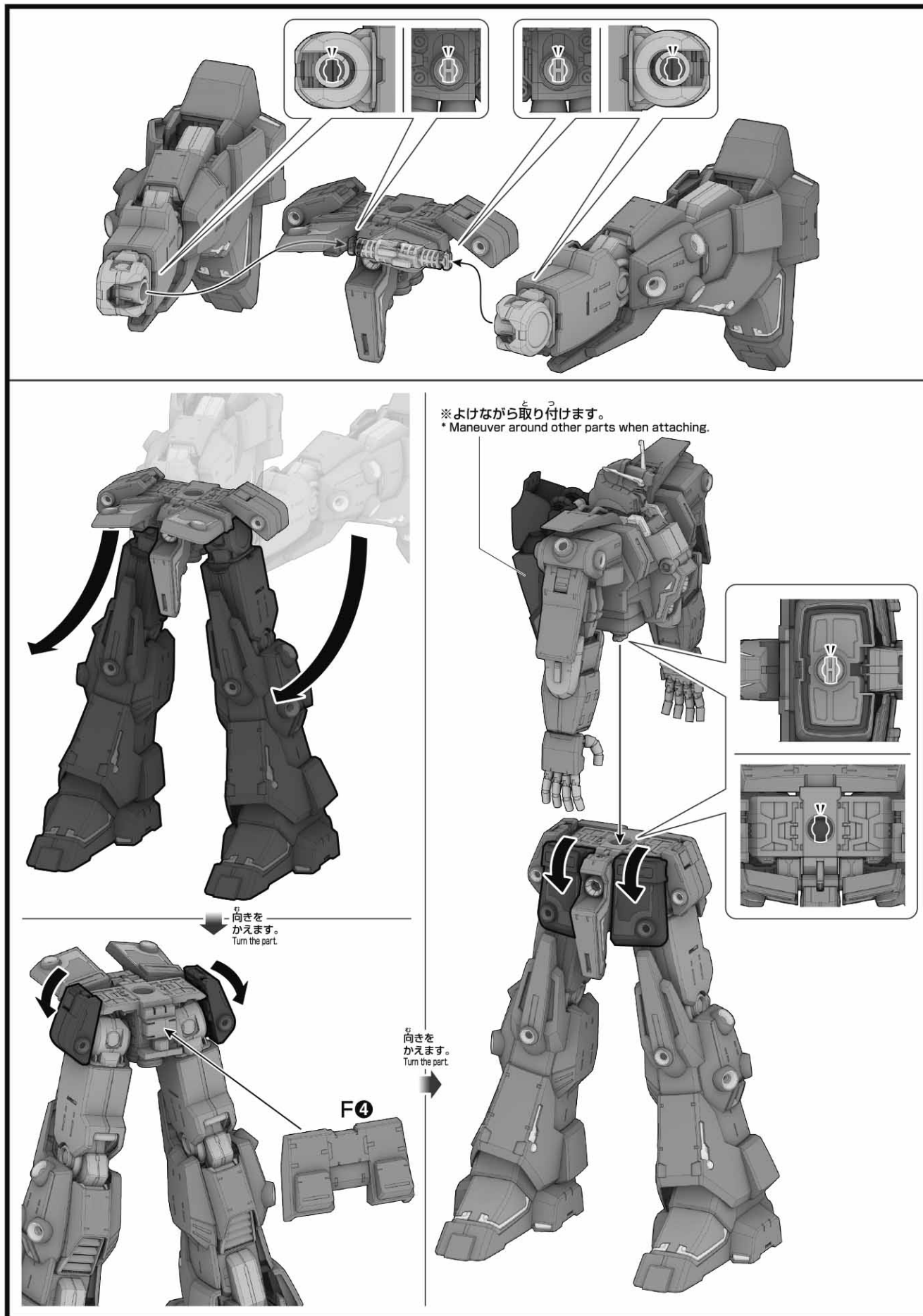
### グリプス戦役終盤の激闘を飾る登場兵器群がHGUCで集結!! The arsenal of weapons that were active in the final struggles of the Gryphios War have assembled as HGUC units!



※この商品には「HG 1/144 サイコ・ガンダムMk-II」が1体のみ入っています。 \* This package contains one "HG 1/144 PSYCHO GUNDAM Mk-II".  
※「HG 1/144 サイコ・ガンダムMk-II」以外の商品は全て別売りです。 \* All products apart from "HG 1/144 PSYCHO GUNDAM Mk-II" are sold separately.









※台座と支柱は、お好みの位置に固定できます。  
 ※取り付け方によっては、プラモデルが不安定になりますのでご注意ください。  
 \* The base and support arm can be secured in any position.  
 \* The plastic model may become unstable depending on the attachment method.

☑ (選択します)  
 Choose one.

※角度に合わせて選んでください。  
 \* Choose the notch depending on the desired angle.

ACB-4B16 ACB-4B17

ACB-4B19

ACB-4B21

※奥までしっかり  
 はめ込みます。  
 \* Tightly fit the parts  
 as far as they  
 will go.

※角度によっては、プラモデルが不安定に  
 になりますので、ご注意ください。  
 \* Please note that the plastic model may  
 become unstable depending on its angle.

12 B1 B2 I K1 K2

×2 (2個作る)  
 Build two sets.

I 6

I 12

(K2 11)  
 K1 11

(K2 12)  
 K1 12

I 15

K1 19  
 (K2 9)

×2 (2個作る)  
 Build two sets.

I 15

I 16

(B2 23)  
 B1 23

〈シールド SHIELD〉

プラモデル  
 オリジナルギミック  
 Plastic model kit  
 original gimmick

※パーツの組み換えで、  
 プラモデルオリジナルの  
 シールドギミックを  
 再現可能。  
 \* The parts can be  
 rearranged to recreate  
 shield gimmick unique to  
 the plastic model kit.

×2 (2個作る)  
 Build two sets.

I 15

I 16

I 17

I 18

I 19

I 20

I 21

I 22

I 23

I 24

I 25

I 26

I 27

I 28

I 29

I 30

I 31

I 32

I 33

I 34

I 35

I 36

I 37

I 38

I 39

I 40

I 41

I 42

I 43

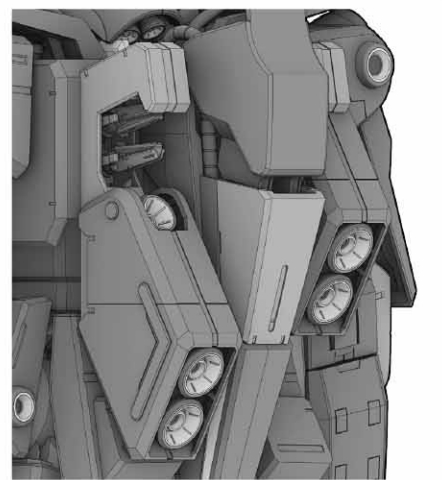
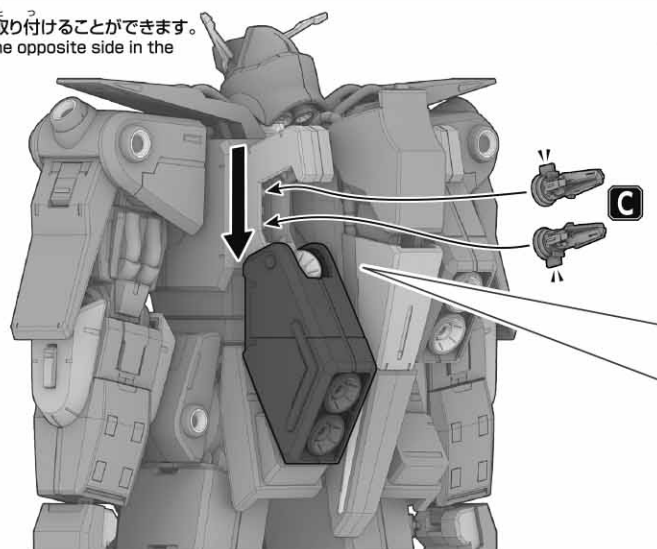
I 44

※反対側も同様です。  
 \* Same on the opposite side.



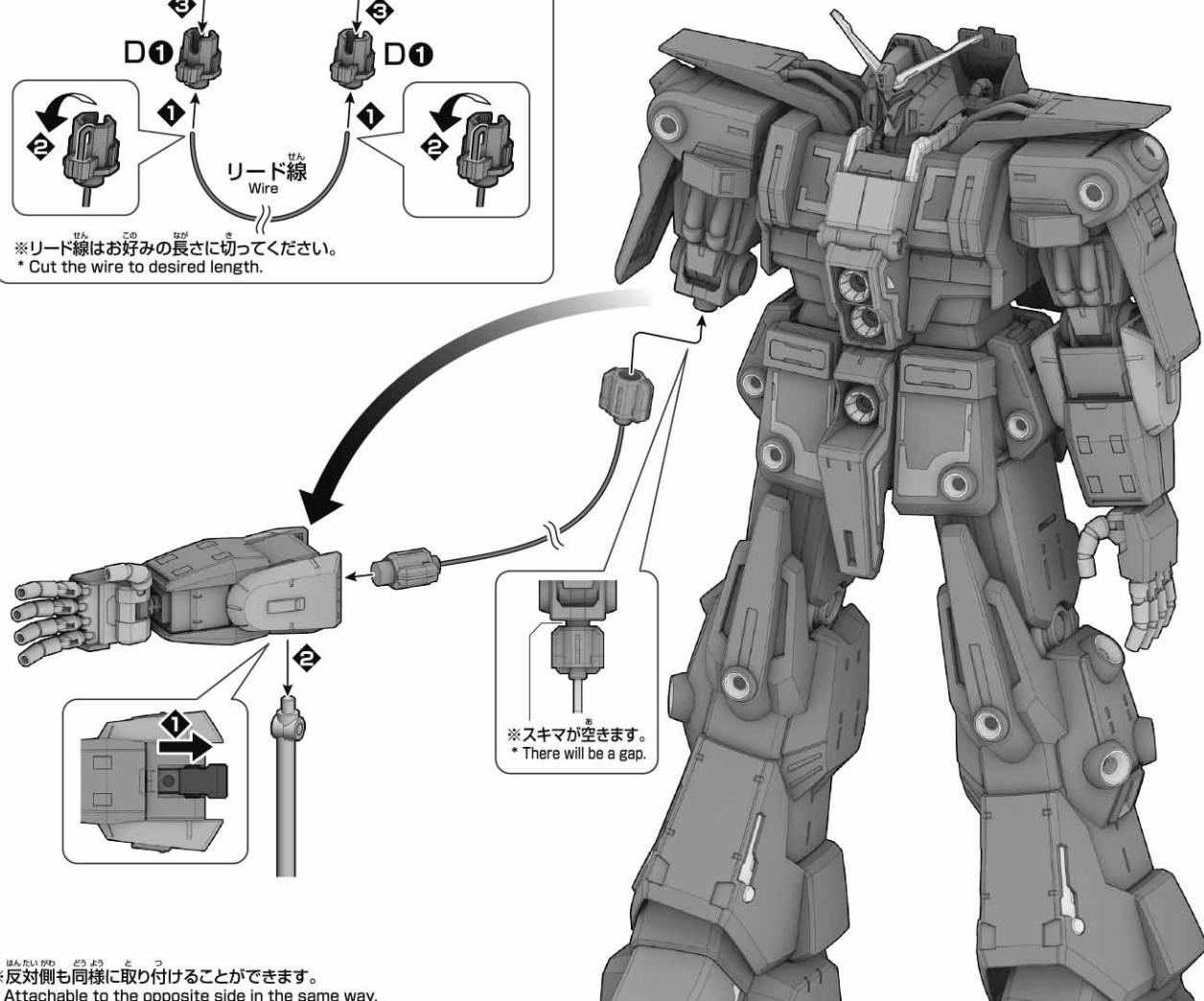
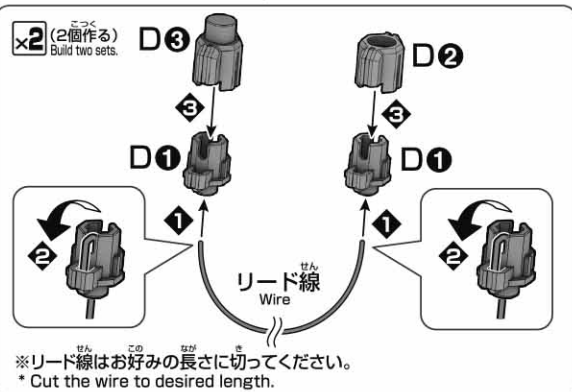


※反対側も同様に取り付けることができます。  
\* Attachable to the opposite side in the same way.



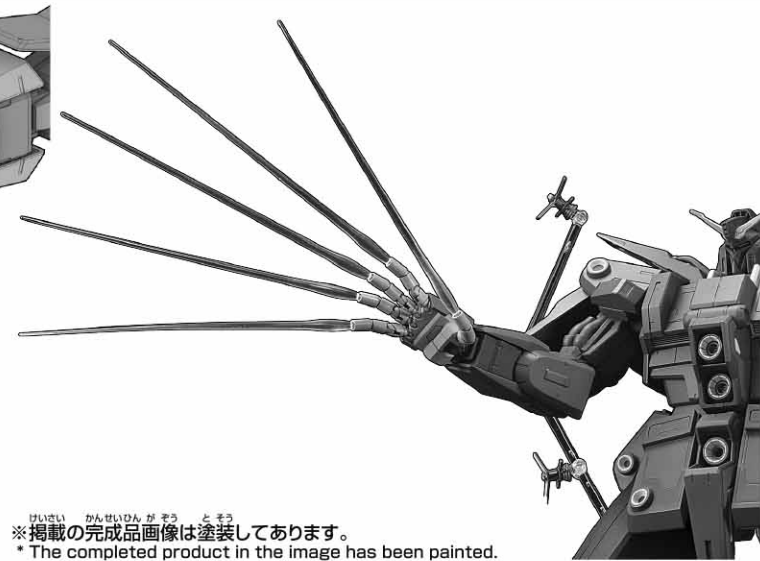
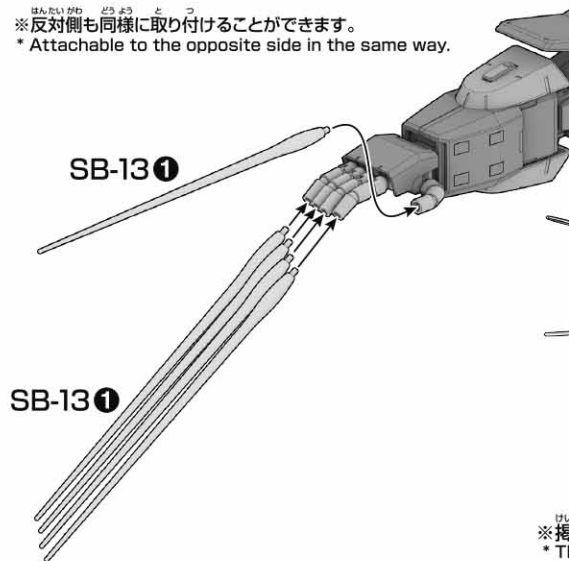
## 16 《有線サイコミュビーム・ソード/ビーム砲 WIRED PSYCOMMU BEAM SWORD / BEAM CANNON》

使用するランナー  
Runners used D|SB-11|SB-13

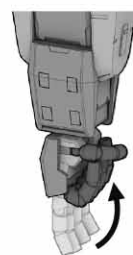


※反対側も同様に取り付けることができます。  
\* Attachable to the opposite side in the same way.

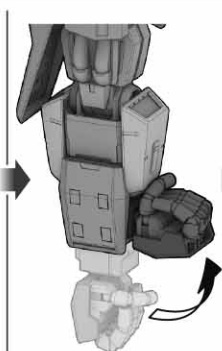
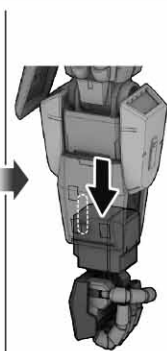
※反対側も同様に取り付けることができます。  
\* Attachable to the opposite side in the same way.



※反対側も同じように動かします。  
Move the opposite side as well.

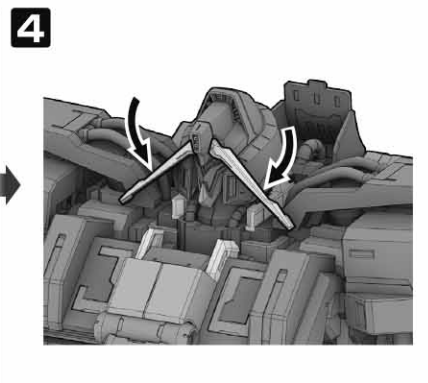
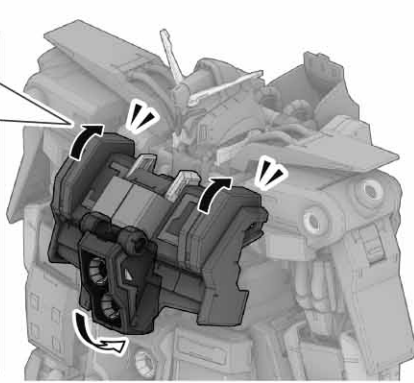
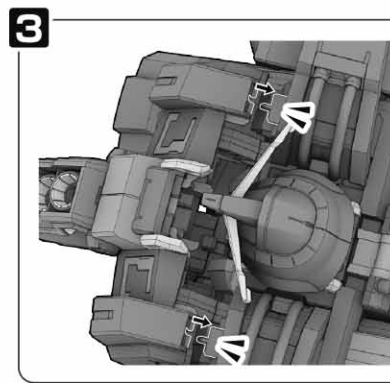
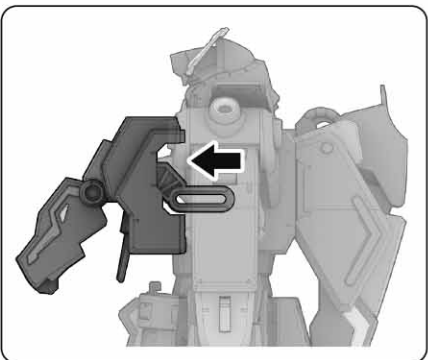
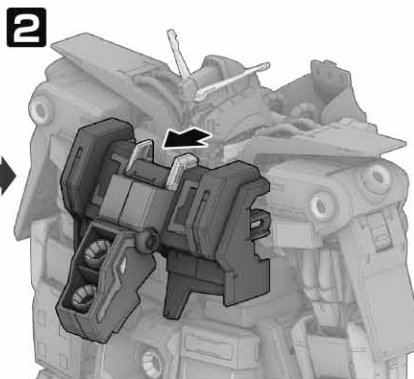
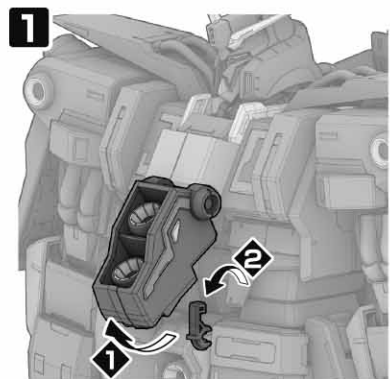


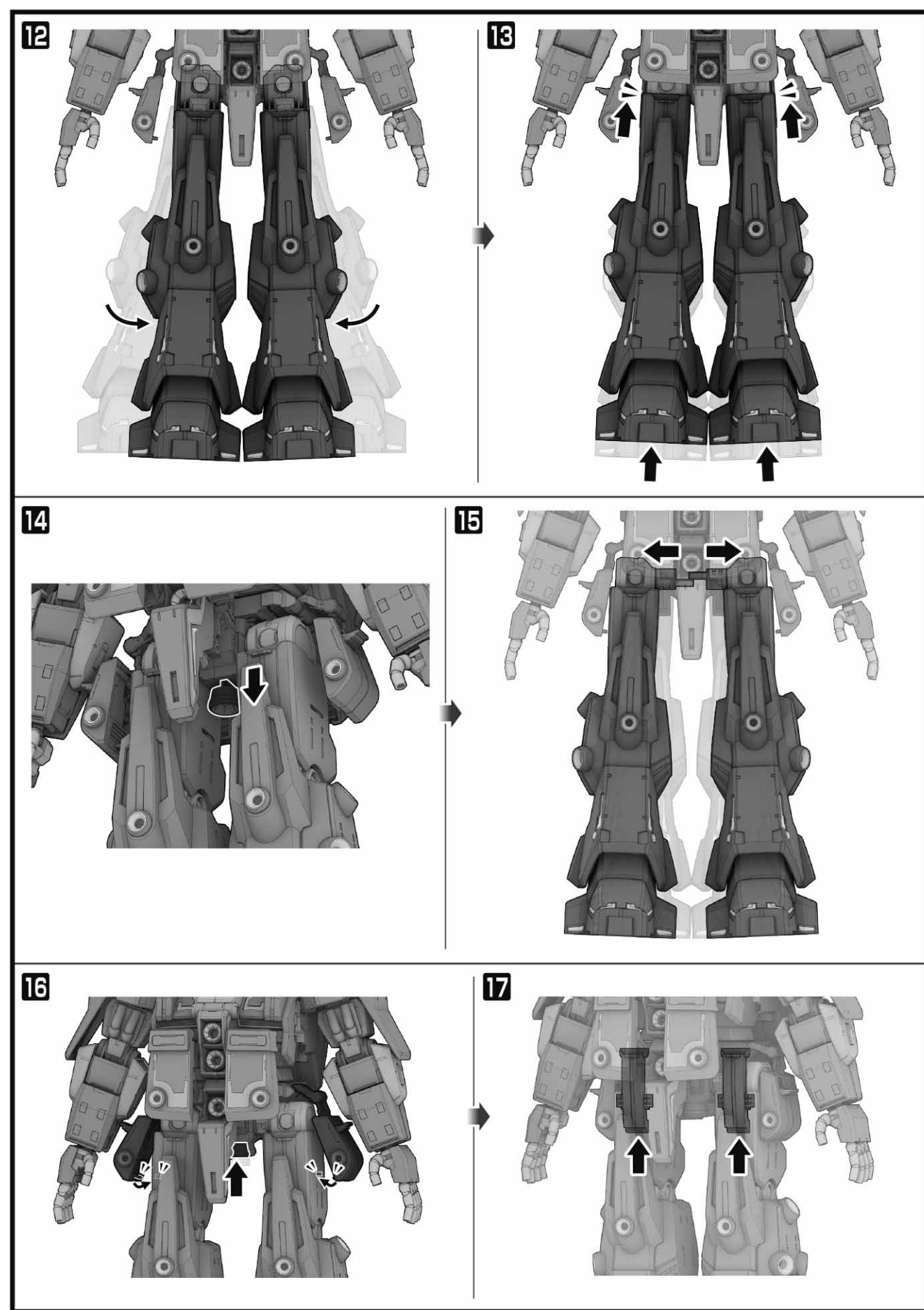
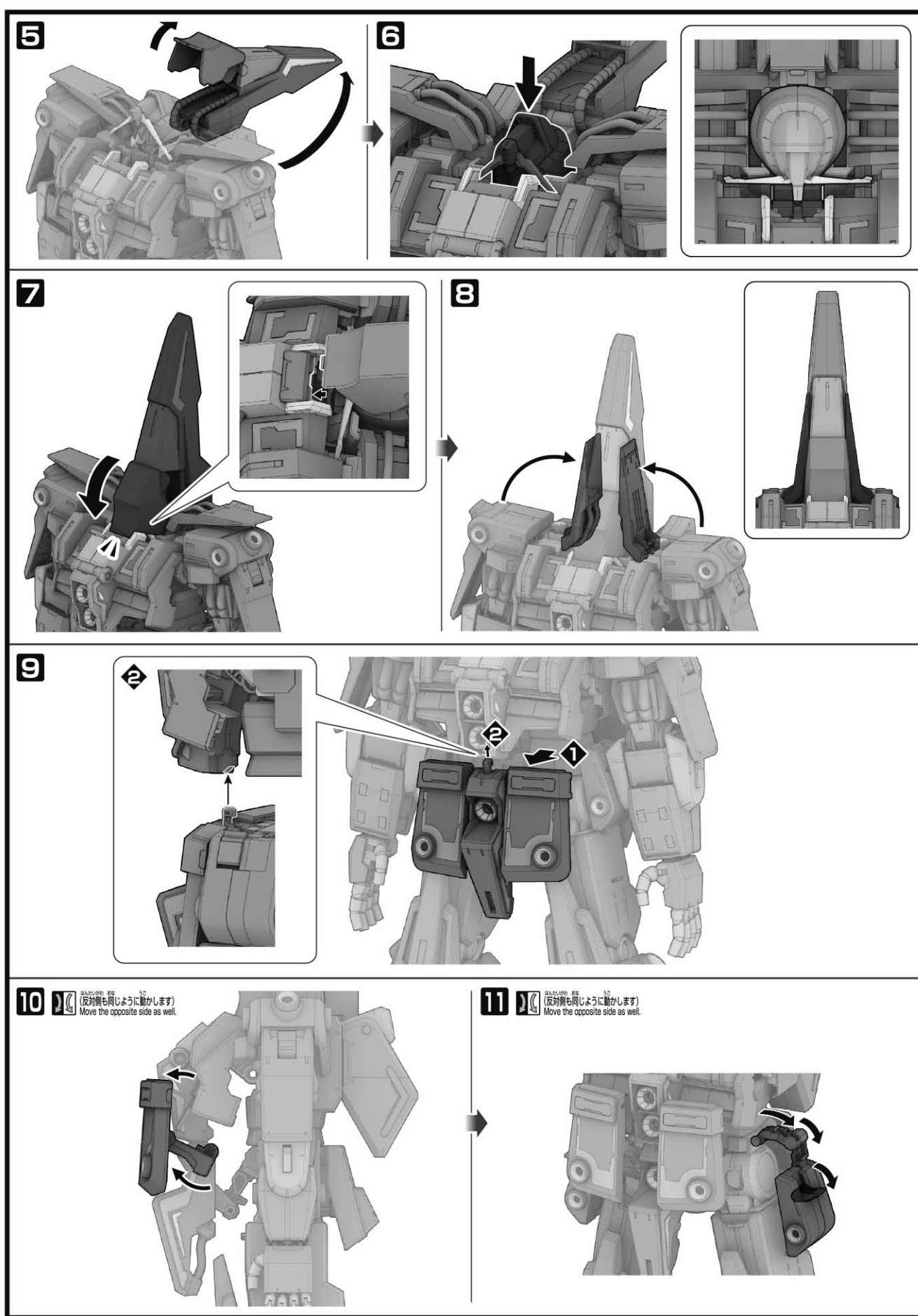
※指の角度を調節します。  
\* Adjust the angles of the fingers.



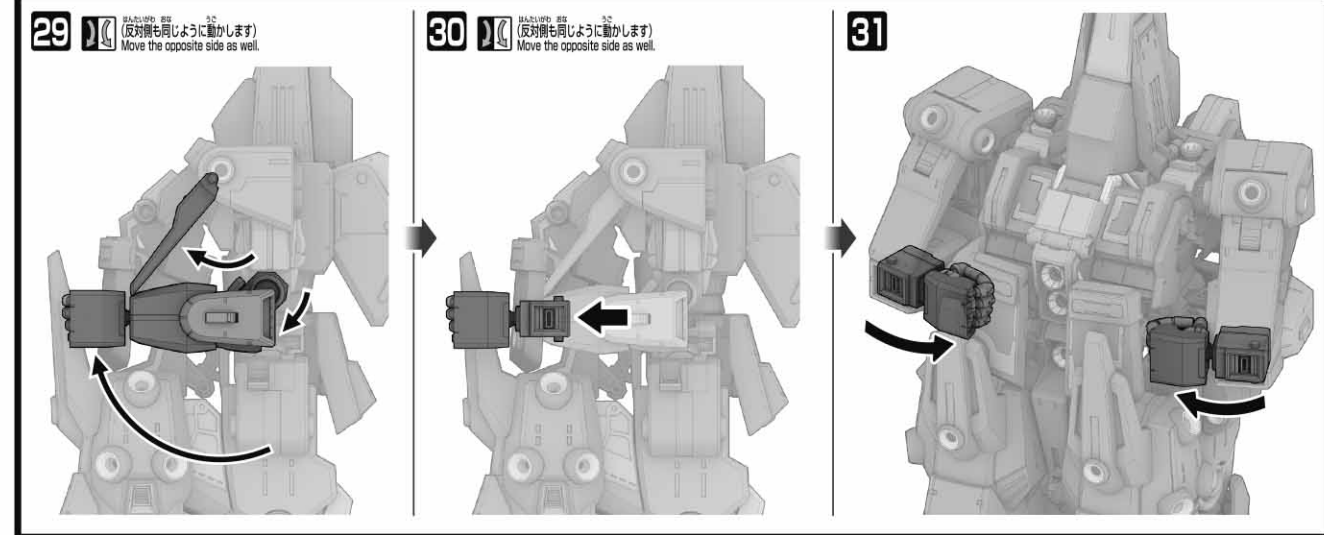
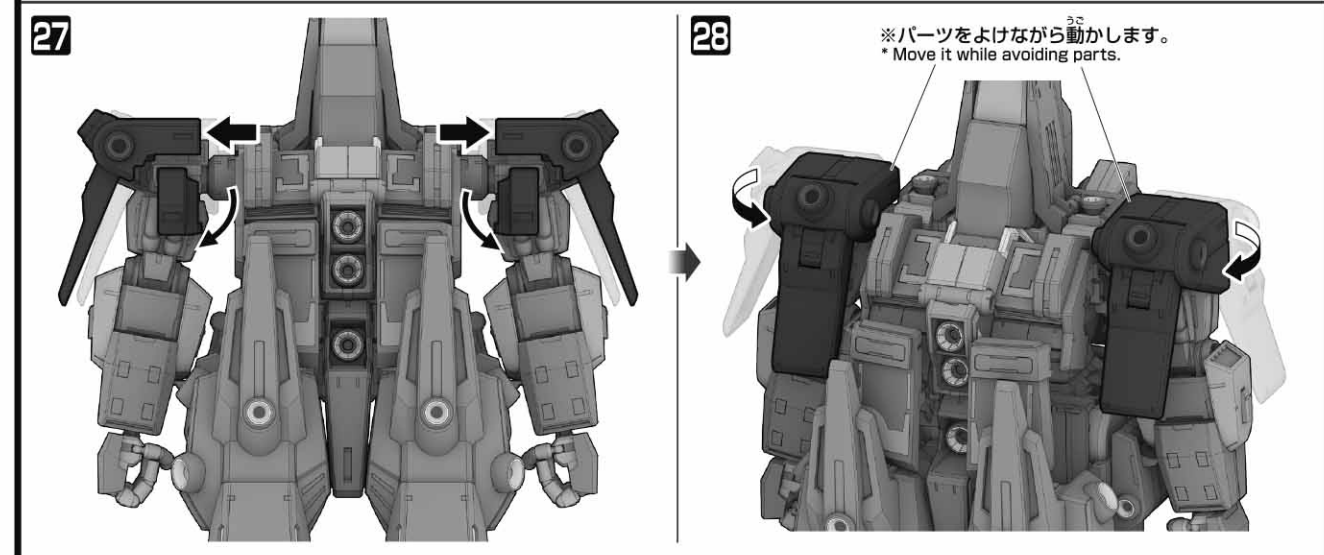
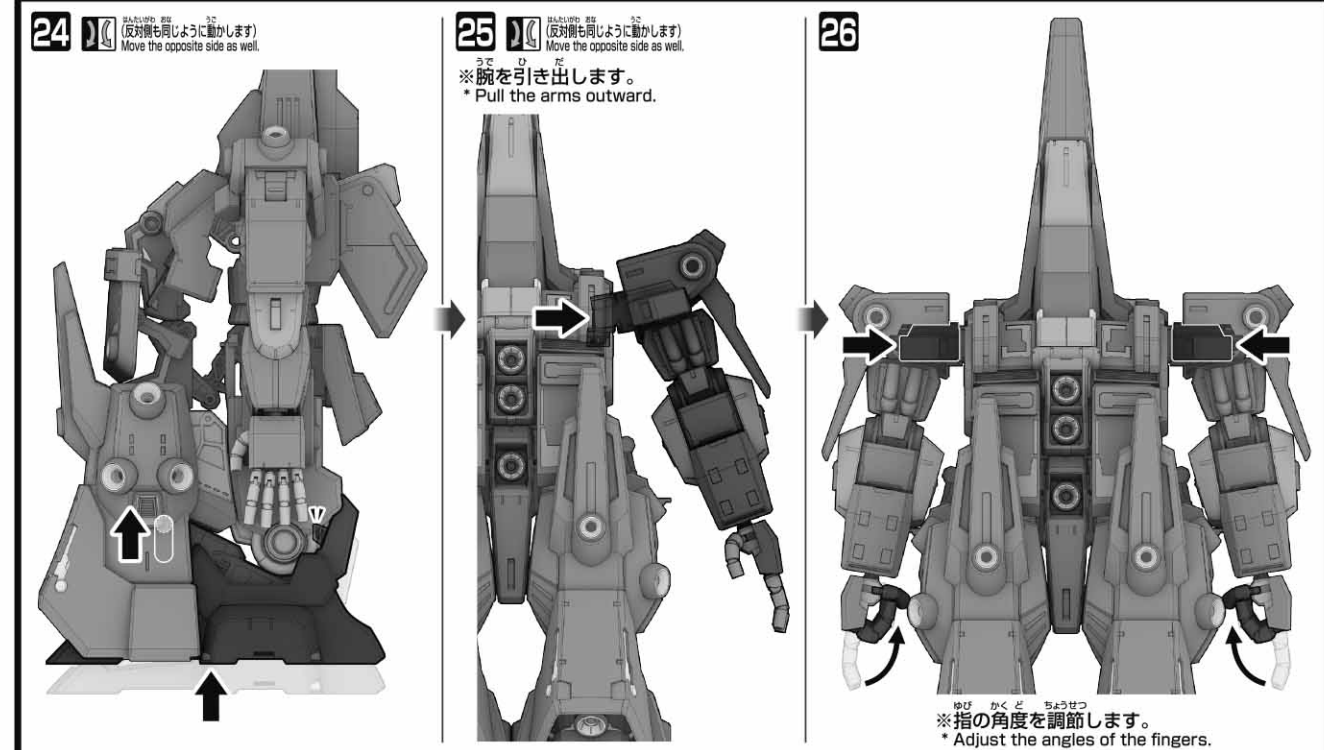
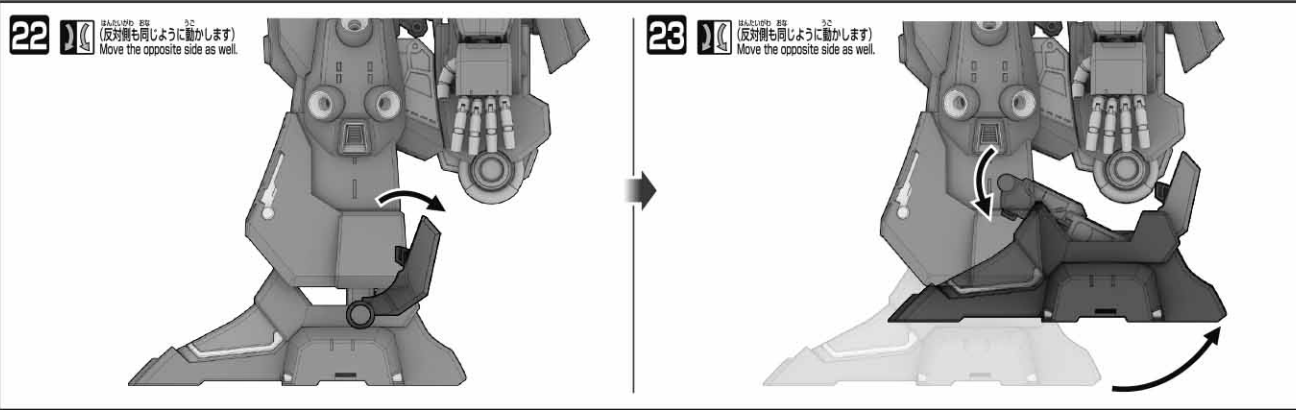
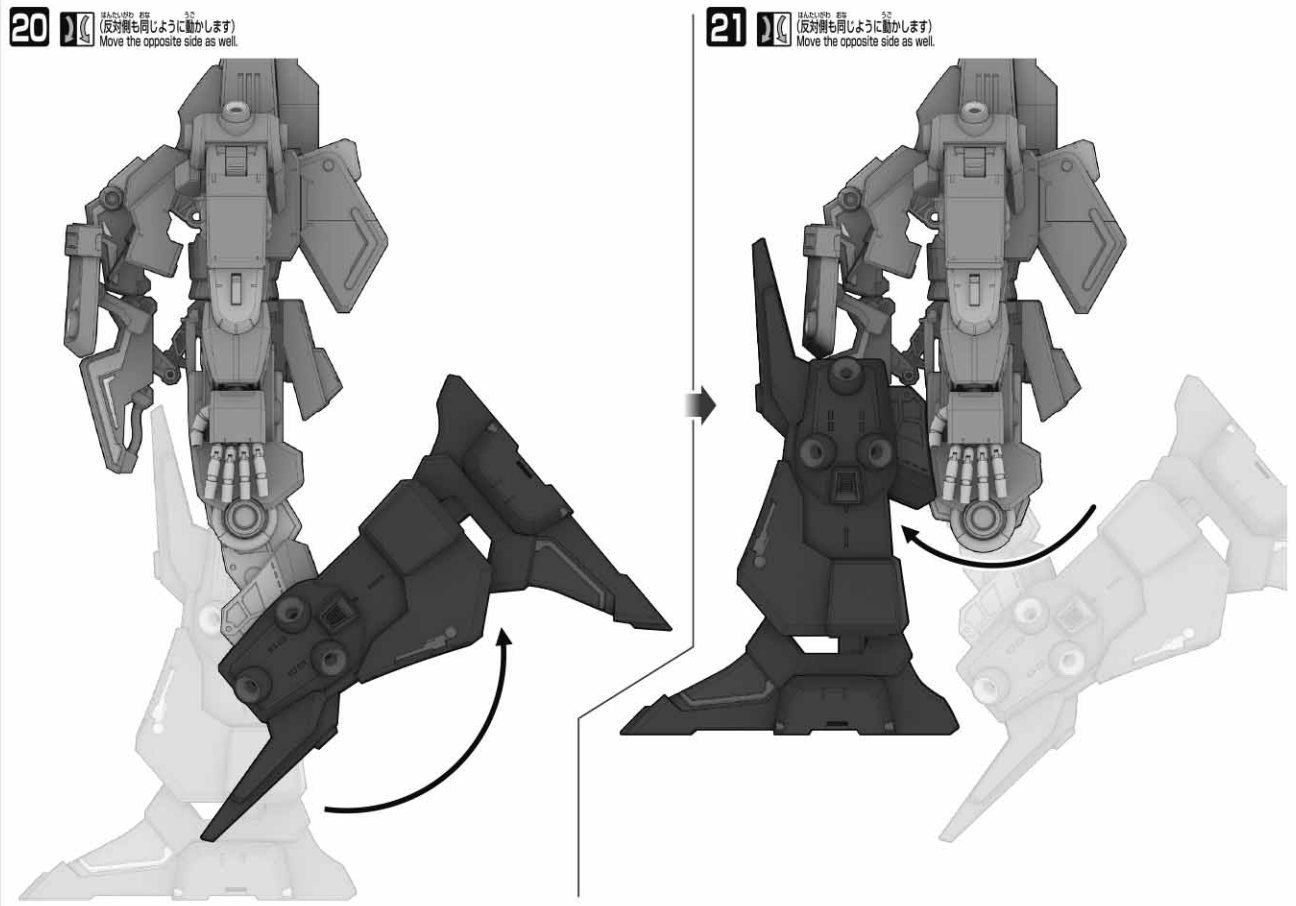
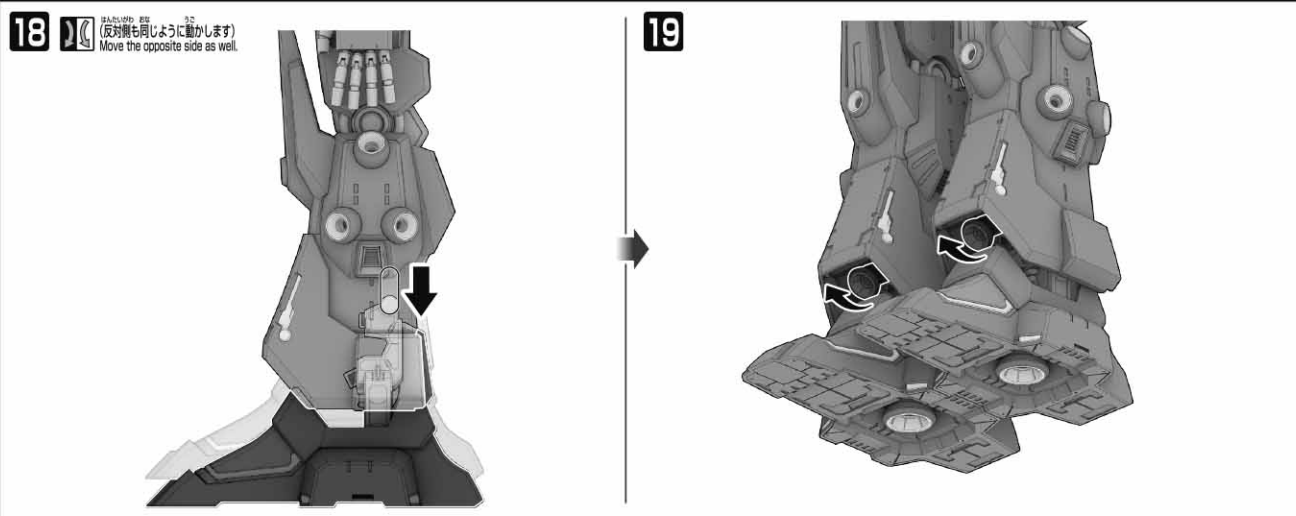
SB-11 1:D

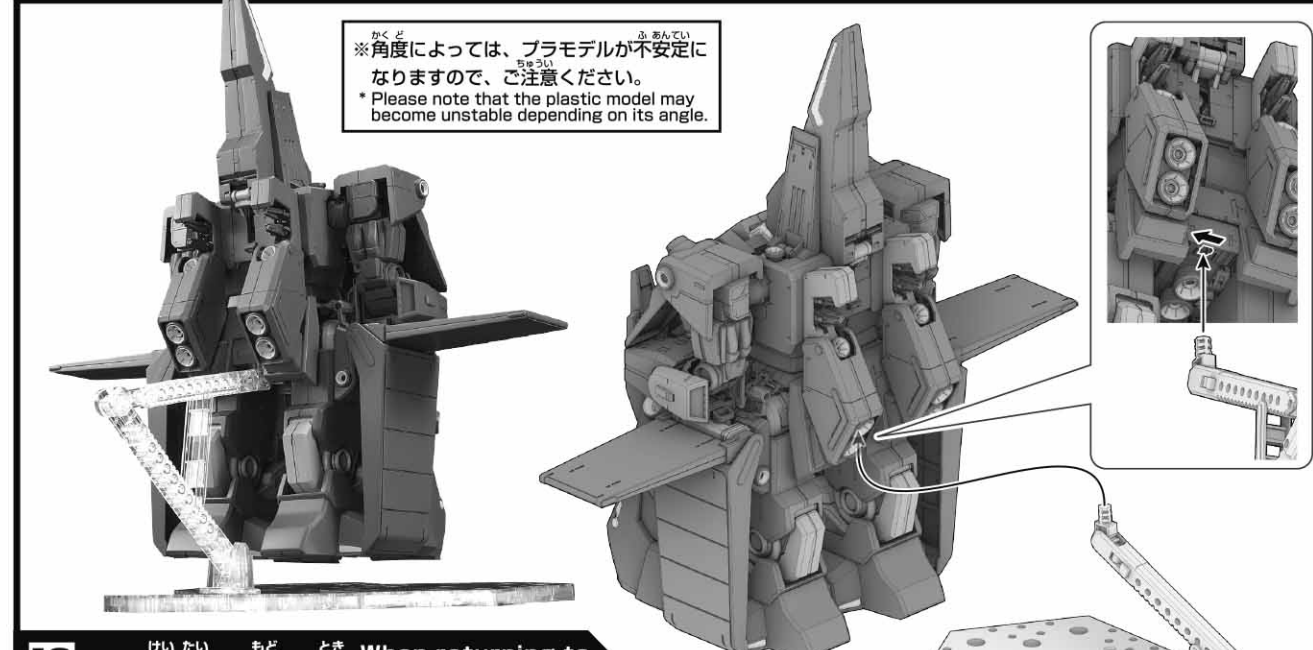
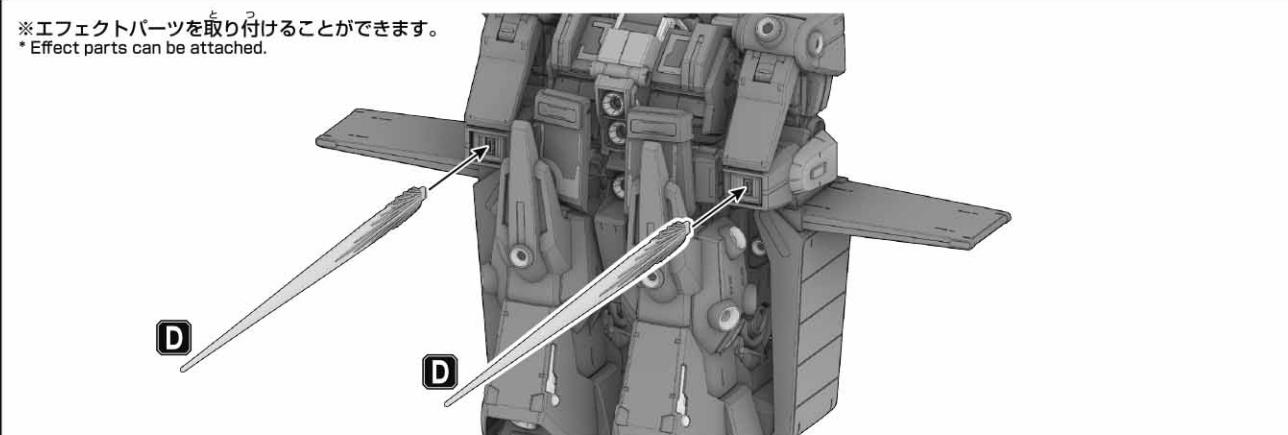
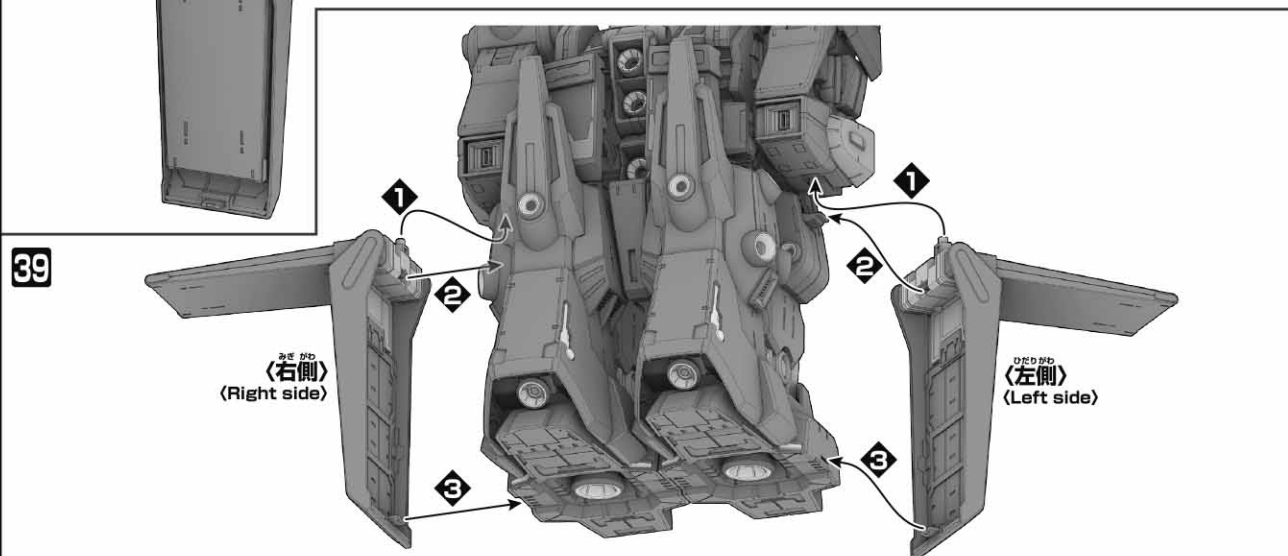
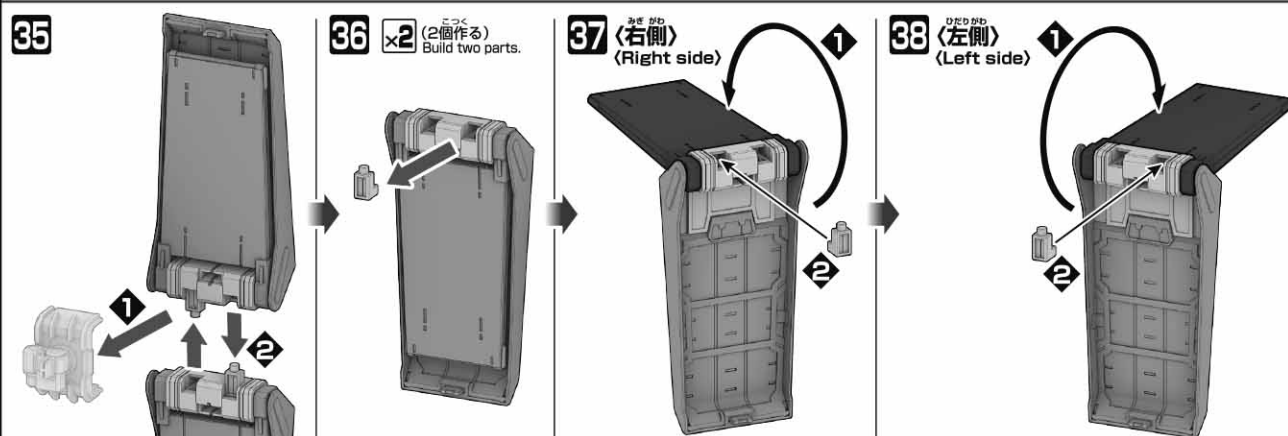
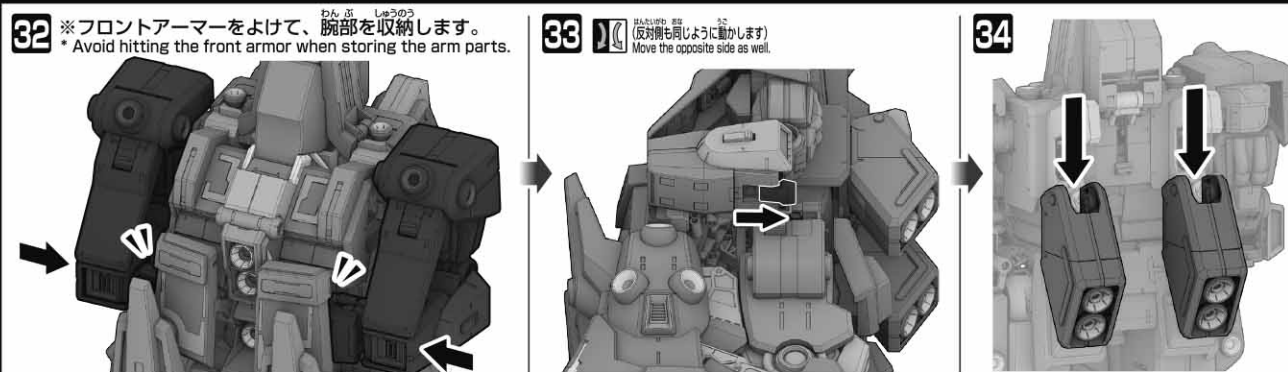
## 17 MA形態への変形 Transformation into the MA Form



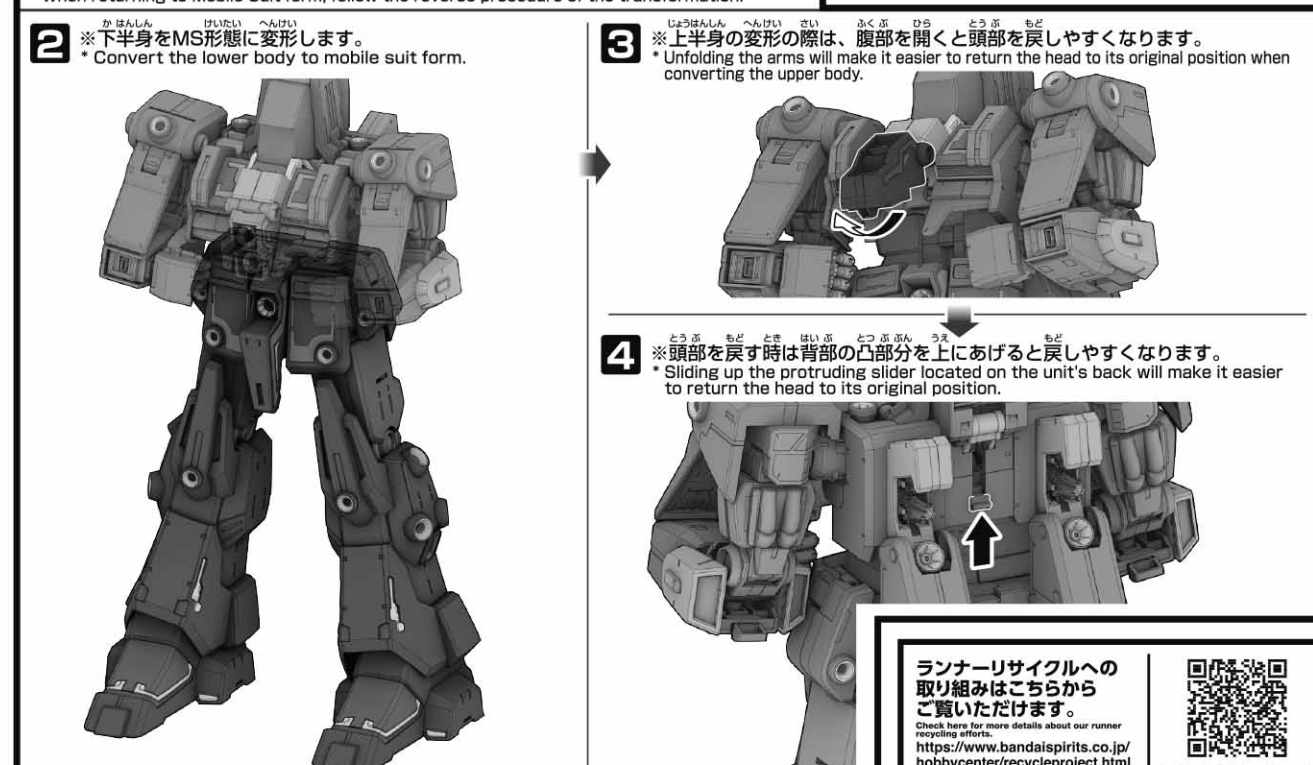
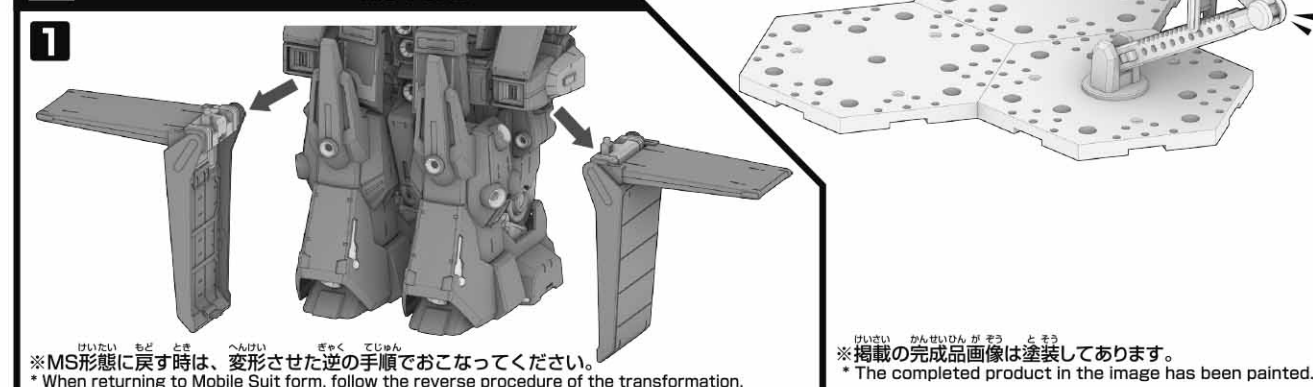








# **18 MS形態へ戻す時** When returning to MS Form



ランナーリサイクルへの  
取り組みはこちらから  
ご覧いただけます。  
Check here for more details about our runner  
recycling efforts.  
<https://www.bandaispirits.co.jp/hobbycenter/recycleproject.html>



\*FOR CUSTOMERS IN JAPAN ONLY.