

REALISTIC DECALS

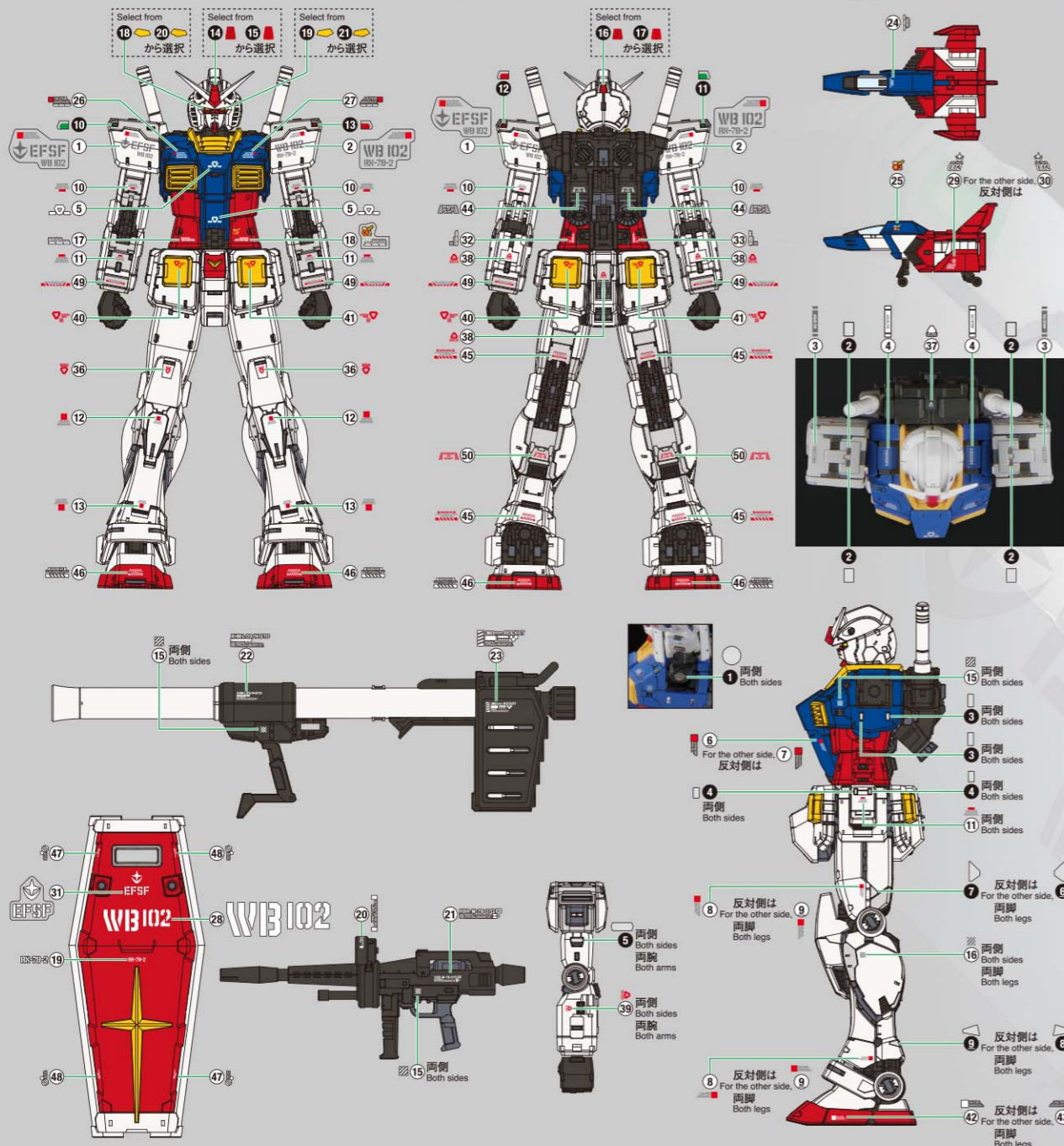
下の図を見てマーキングの貼る位置を確認してください。
Refer to the images below for the locations to apply stickers.

※マーキングシールを貼る位置を数字で表記してあります。
※黒丸白文字の部分は金属の輝きを表現したシールです。このシールを貼るだけで、メカニカルな質感を楽しめます。
※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。※貼り指示は一例ですので、イメージに合わせてお貼りください。
* The numbers indicate the positions of each sticker. * Numbers shown in white on black circles are metallic stickers. These stickers give a mechanical feel to the finish. * Use the extra stickers freely. * The instructions show one example. Please apply according to your preferences.

※掲載の完成品画像は、無塗装状態で一部スミ入れとトップコートは吹いています。

* The completed unit shown in the image was given some panel lining and a top coating in a completely unpainted state.

内シールは組立途中に貼るシールです。
Stickers within: should be applied while assembling.



※このマーキングはプラモデルオリジナルのものです。※シールを貼る際にはピンセット(別売り)などのご使用をお勧めします。※画像は説明用に一部省略しています。
* The stickers are designed for this plastic model kit. * Tweezers or other tools (sold separately) are recommended when applying stickers. * Some details in the images are omitted for the purpose of clarity.

COLOR CHART

※塗装を楽しみたい方は、こちらの基本色をご覧ください。
※塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
※カラー配合は参考値です。お客様の好みでご利用ください。
* Use this color guide for painting.
* Use of water-based paint is recommended for safety reasons.
* The color blends are shown for reference and the actual color may differ from the image.

本体等ホワイト部の塗装色。
Body (White part) 100%+
グレー (Gray) 少量 (small dose)

本体等ブルー部の塗装色。
Body (Blue part)
コバルトブルー (Cobalt blue) 75%+
ホワイト (White) 15%+
インディブルー (Bright blue) 10%

本体等レッド部の塗装色。
Body (Red part)
レッド (Red) 100%+
ホワイト (White) 少量 (small dose)

本体等イエロー部の塗装色。
Body (Yellow part)
クリームイエロー (Cream yellow) 40%+
オレンジイエロー (Orange yellow) 35%+
ホワイト (White) 20%+イエロー (Yellow) 5%

本体等ライトグレー部の塗装色。
Body (Light gray part)
ホワイト (White) 95%+
RLM75グレー/バイオレット (RLM75 Gray) 15%

本体等ダークグレー部の塗装色。
Body (Dark gray part)
マホガニー (Mahogany) 45%+
ホワイト (White) 25%+
ブラック (Black) 20%+カーキ (Khaki) 10%

© 創通・サンライズ © SOTSU・SUNRISE

RG
EXCITEMENT EMBODIED

GUNDAM.INFO Search
www.gundam.info
バンダイホビーサイト
www.bandai-hobby.net/



40 RX-78-2 GUNDAM Ver. 2.0
E.F.S.F. PROTOTYPE CLOSE-COMBAT MOBILE SUIT
RG 1/144 RX-78-2 ガンダム Ver.2.0
RX-78-2 GUNDAM Ver.2.0



※この商品には「RG 1/144 RX-78-2 ガンダム Ver.2.0」が1体のみ入っています。※ここに掲載している情報は2024年8月現在のものです。
* This package contains one "RG 1/144 RX-78-2 GUNDAM Ver.2.0". * The information is current as of August, 2024.

BANDAI SPIRITS 2024 MADE IN JAPAN

※画像と商品とは多少異なりますのでご了承ください。 * The actual product may vary slightly from the images.

5067155

⚠ 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- 袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

＜組み立てる時の注意＞

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確認し、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- 尖った先端や薄い縁端部に触れながらの組み立てには十分ご注意ください。
- ※ この商品には道具類は入っていませんので、別にご用意ください。

⚠ CAUTION

Read the following instructions before use.

- This product is for ages 15 and up. Not suitable for children under this age.
- This product contains small parts. Keep away from small children. Accidentally swallowing small parts may cause choking.
- To avoid suffocation, do not put plastic bags over your face.
- Pay attention to sharp parts and edges. Handle and store them with care to avoid injury.

＜Notes on assembly＞

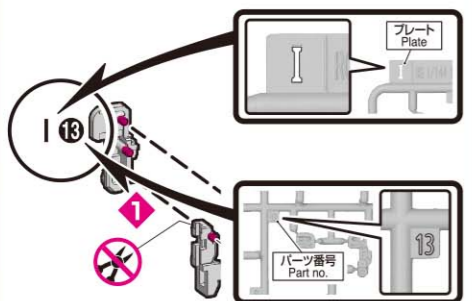
- Carefully read the instructions before assembling.
- Check the part numbers, and cut them cleanly with nippers.
- Carefully read the user manuals about how to handle all sharp-edged tools, paints, adhesives, etc. used in assembly, and use them correctly.
- Use of water-based paint is recommended for safety reasons.
- Pay extra attention when handling sharp points and edges.
- Tools are not included.

組み立て前の基本説明

Basic instructions before assembly

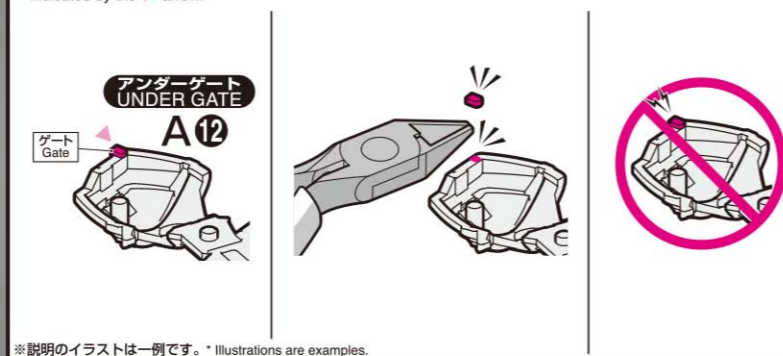
部品の探し方 Finding parts

- ※ 説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。(パーツリストと合わせて見ると、探しやすいです。)
- * All parts are numbered. Follow the instructions and find the correct parts on the runners.



アンダーゲートの切り取りかた Trimming under-gate material

- ※ 「アンダーゲート」と表記されているパーツには裏側にゲートがあります。➡ の印が付いている部分は忘れないようにきれいに切り取ってください。
- * Parts designated 「UNDER GATE」 have excess runner on their inner or back sides. Make sure to trim the portions indicated by the ➡ arrow.

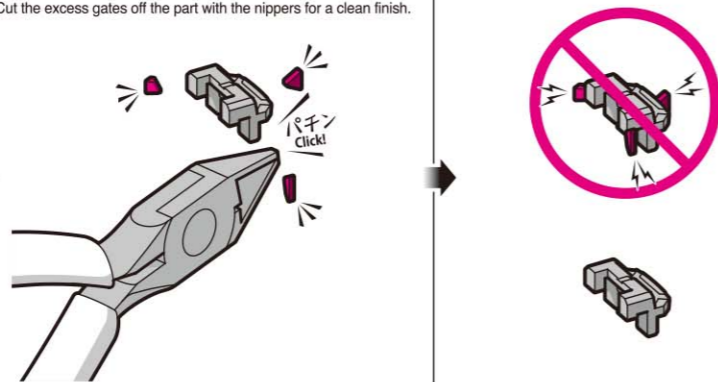


※ 説明のイラストは一例です。* Illustrations are examples.

パーツの切り取りかた How to cut out parts

- ① まず、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。Cut parts out with nippers, leaving some excess runner.

- ② ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。Cut the excess gates off the part with the nippers for a clean finish.



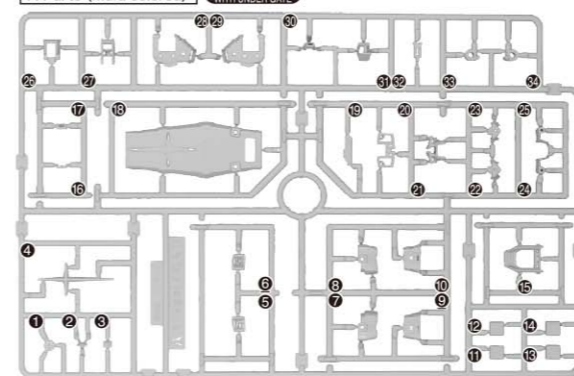
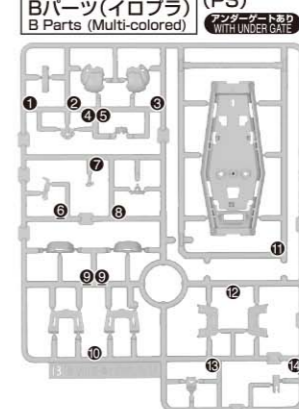
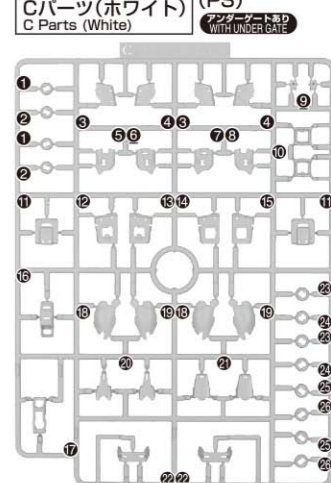
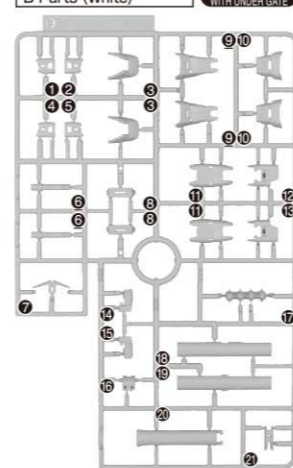
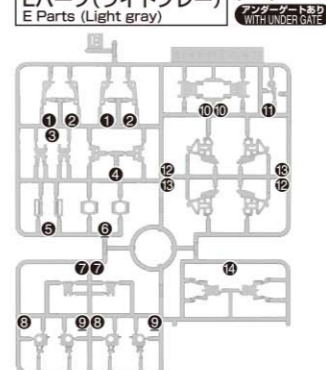
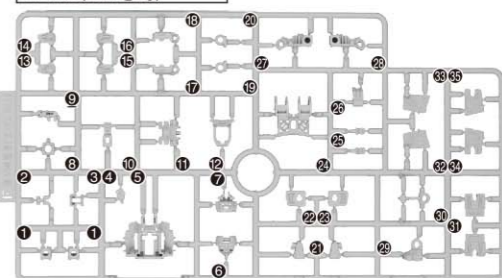
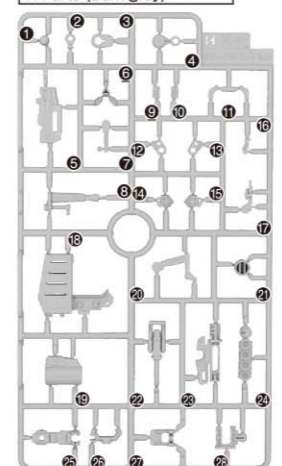
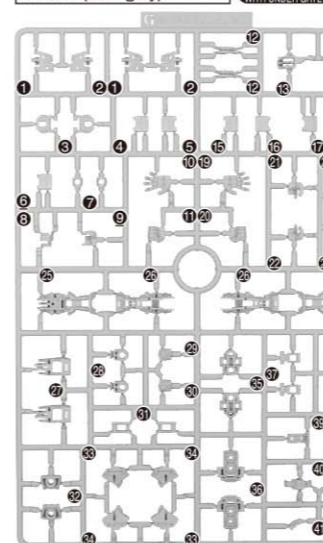
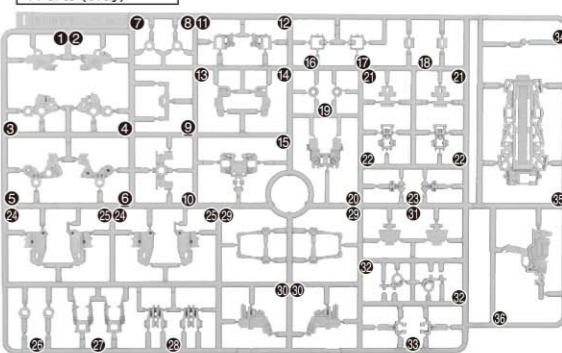
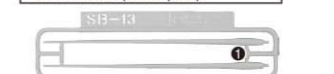
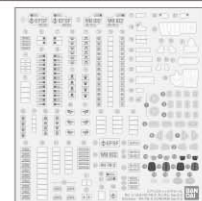
※ 説明のイラストは一例です。* Illustrations are examples.

組み立て説明図用アイコン Symbols for assembly instruction manuals

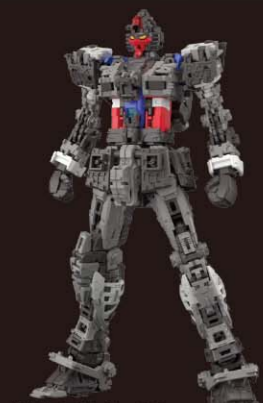
①	①→②の順番で組み立てる Follow the numerical order ①→②...	!	向きに注意して組み立てる Pay attention to part orientation when assembling.	x2	部品を数値の個数作る Build specified number of parts.	①	リアリスティックデカールの番号 Realistic decal number
90°	数値に合わせて回転させる Rotate as indicated.	●	先に組み立てる Assemble this part first.	●	後から組み立てる Assemble this part later.	↔	反対側も同じように動かす Move the opposite side as well.
↔	反対側に取り付けるパーツ Attach to the opposite side.	●	選択します。 Choose one.	✗	切り取り注意 Do not cut.	✂	切り取るここ Cut here.
		⚠	ビスの締めすぎに注意する Do not overtighten screws.	✂	接着をするここ Apply glue here.		

パーツリスト Parts List

※細かいパーツやシールは破損や紛失の恐れがあります。取り扱いには十分注意してください。ピンセット等をご使用になると便利です。
* Small parts and stickers are easily damaged or lost. Use caution when handling. Using tweezers and other tools makes assembling easier.

Aパーツ(イロブラ) (PS)
A Parts (Multi-colored) (PS)Bパーツ(イロブラ) (PS)
B Parts (Multi-colored) (PS)Cパーツ(ホワイト) (PS)
C Parts (White) (PS)Dパーツ(ホワイト) (PS)
D Parts (White) (PS)Eパーツ(ライトグレー) (PS)
E Parts (Light gray) (PS)Fパーツ(ダークグレー) (PS)
F Parts (Dark gray) (PS)Hパーツ(ダークグレー) (PS)
H Parts (Dark gray) (PS)Gパーツ(ダークグレー) (PS)
G Parts (Dark gray) (PS)Iパーツ(グレー) (PS)
I Parts (Gray) (PS)SB-13パーツ(クリアピンク) (PS)
SB-13 Parts (Clear pink) (PS)リアリスティックデカール
Realistic decals

※ 本商品は精密な加工を施している為、製造工程上、部品形状には多少の差異がございます。
※ クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。
* Intricate processing may create slight variations in the parts during manufacturing.
* Bubbles may be present in the clear parts from manufacturing.



セミモノコック構造をイメージした内部フレーム

Internal frame design based on semi-monocoque layout

全身の内部フレームは設定に基づいたセミモノコック構造をイメージした設計となっている。構造物を形成する柱や枠に加工し、周周を覆う外板にも荷重を分担支持させるように作られた構造が「セミモノコック構造」である。モビルスーツにこれらの構造を採用する利点は、内部空間を機器類の搭載、収納区画としてフルに活用するためであり、内部に骨格フレーム構造を有するより軽量化がはかれるという目算もあった。

The internal frame was designed to resemble the semi-monocoque layout from the series. This "semi-monocoque layout" refers to the pillars and frame that make up the structure of the model, as well as the outer panels, which help support its weight. The advantage of using this composition for Mobile Suits is that the cockpit environment can be fully utilized as a space to equip and store various devices. It also allows for lighter weight than if a skeletal structure were to be used for the interior.



**フレームから先に組み立てたい方は
WEBをチェック!**

Check online to learn how to assemble from the frame!



読みとれない方・PCからの方は、URLを直接入力してアクセス!

If it doesn't work, or if you're on PC, type the URL directly to access it!

URL <https://manual.bandai-hobby.net/menus/detail/1585>

※プラモデルを組み慣れた方向けの組み立てとなりますのでご注意ください。

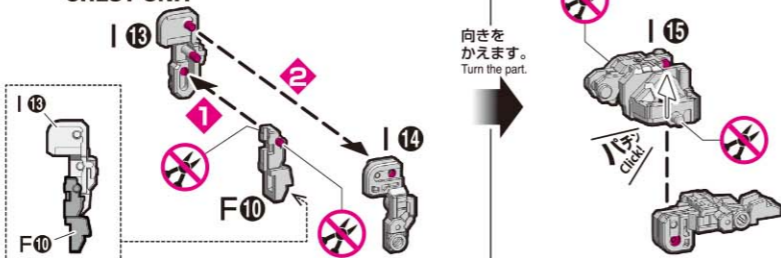
*These instructions are oriented towards users who have experience with assembling plastic models.

BODY UNIT

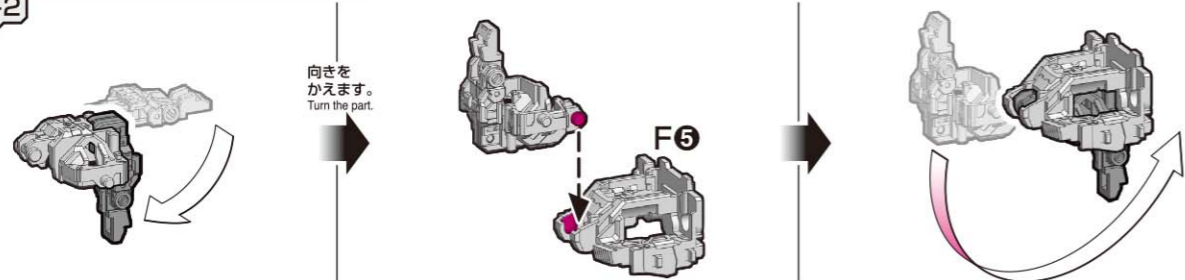


01-1 [胸部の組立]

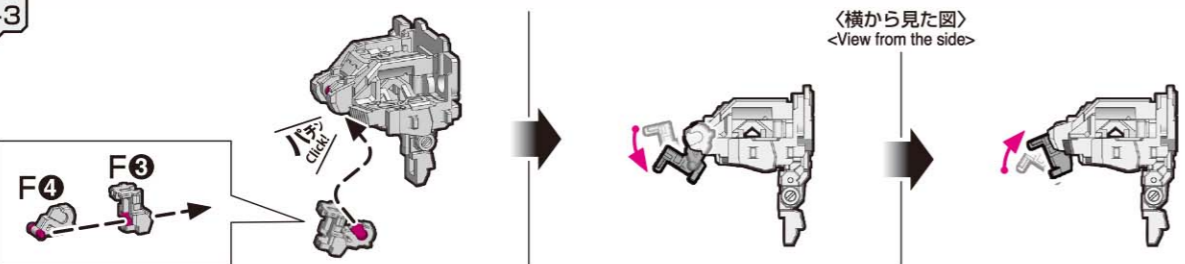
CHEST UNIT



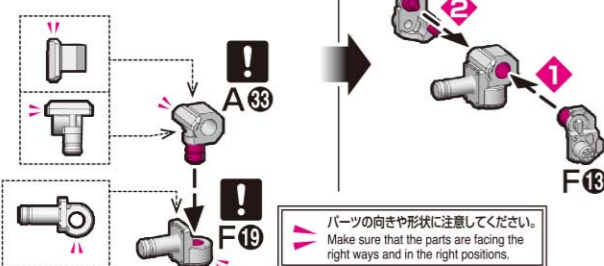
01-2



01-3

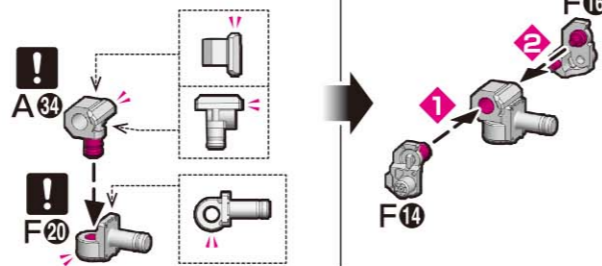


01-4 <右側>
Right side

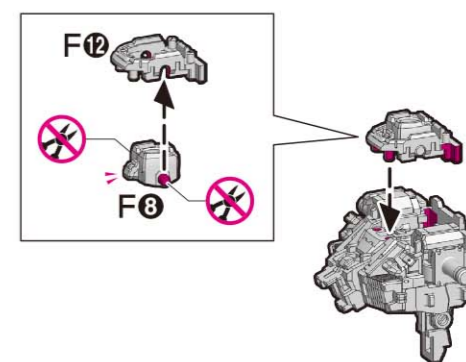
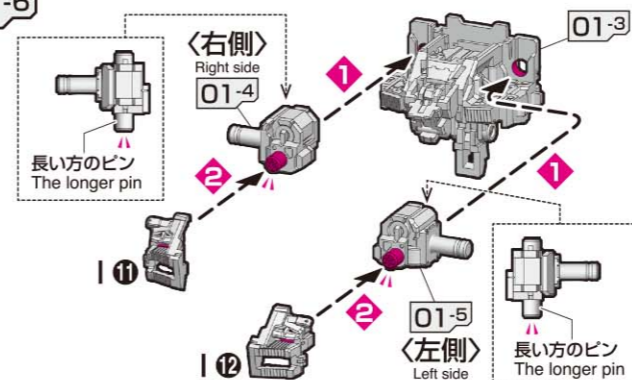


パーツの向きや形状に注意してください。
Make sure that the parts are facing the
right ways and in the right positions.

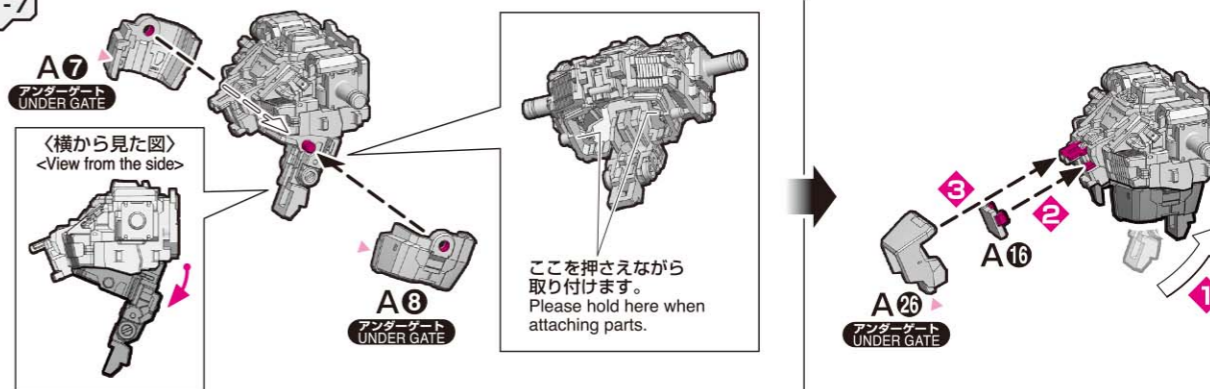
01-5 <左側>
Left side



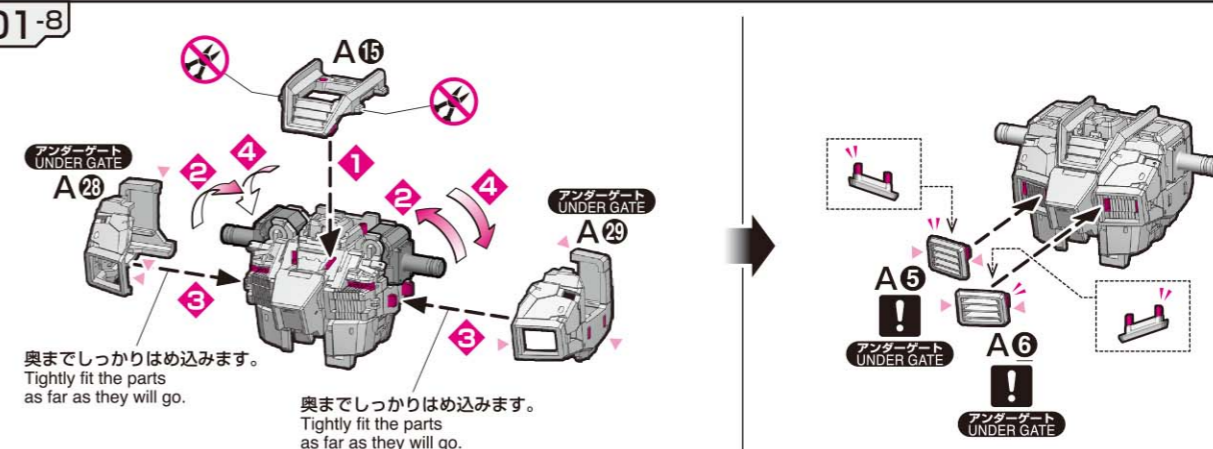
01-6



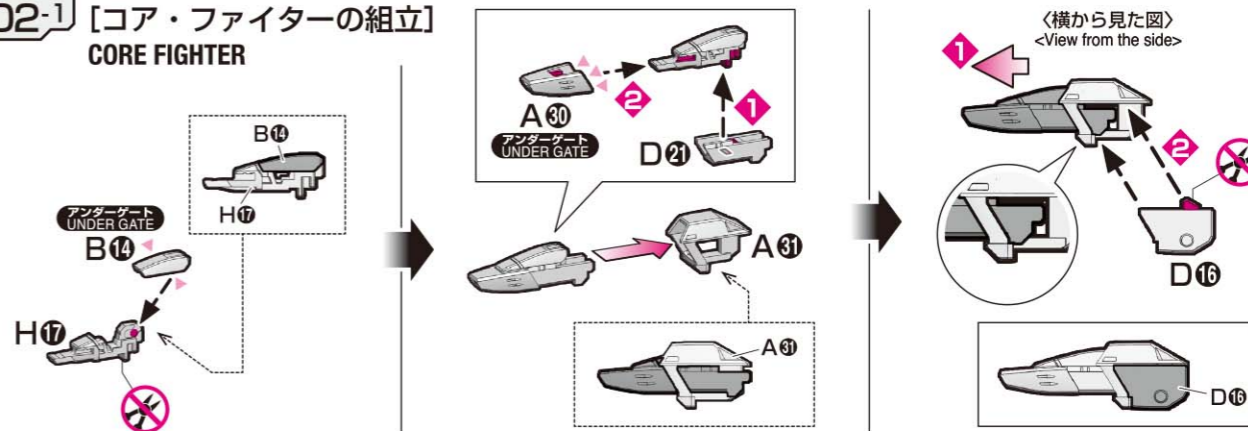
01-7



01-8



02-1 [コア・ファイターの組立] CORE FIGHTER



02-2



TRANSFORMATION

※ランディングギアは外しておきます。
* Remove the landing gear.

* Remove the landing gear.

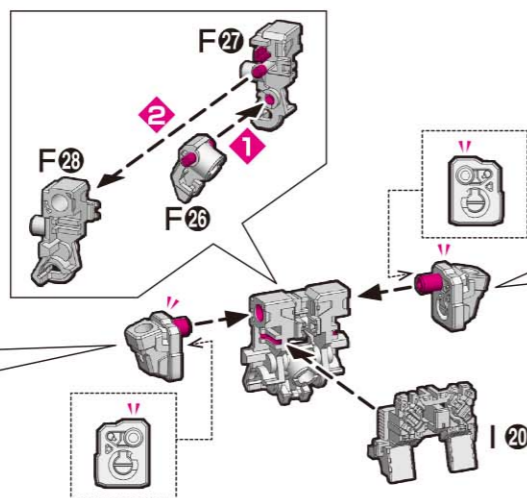
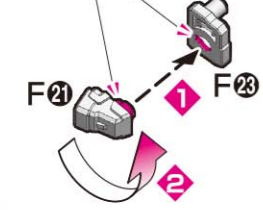


BACKPACK

BACKPACK

奥までしっかりはめ込みます。
Tightly fit the parts as far as
they will go.

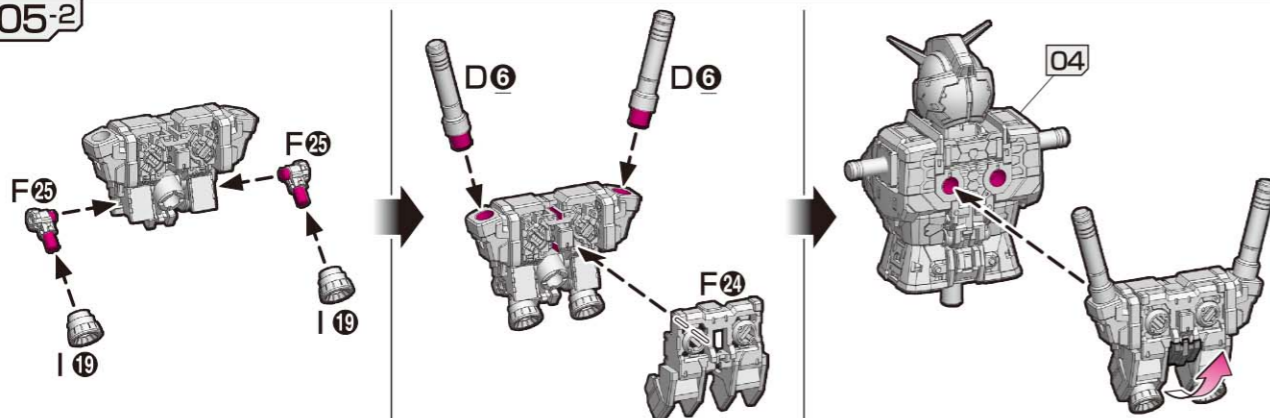
※ミゾに合わせて
組み立てます。
* Align with the
grooves.



奥までしっかりはめ込みます。
Tightly fit the parts as far as
they will go.

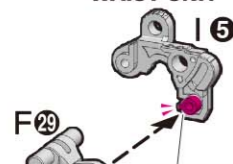
※ミゾに合わせて
組み立てます。
* Align with the
grooves.

一 同さを
かえまう



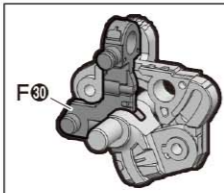
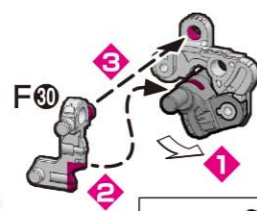
06-1 [腰部の組立]

WAIST UNIT



※ミゾに合わせて
組み立てます。
* Align with the
grooves.

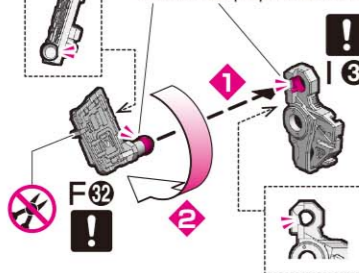
奥までしっかりはめ込みます。
Tightly fit the parts as far as
they will go.



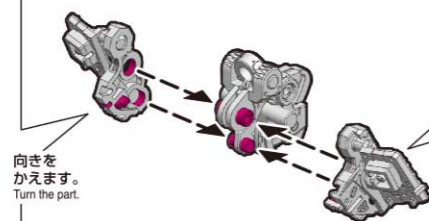
〈横から見た図〉
 <View from the side>



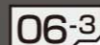
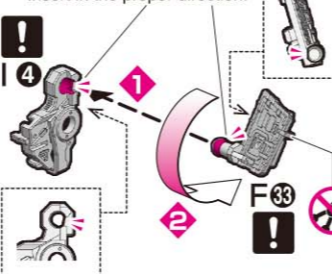
※形を合わせてはめ込みます。
* Insert in the proper direction.



向きを
かえます。
Turn the part.

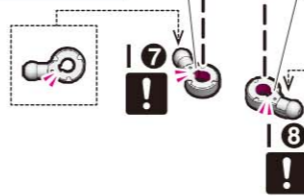


※形を合わせてはめ込みます。
* Insert in the proper direction.



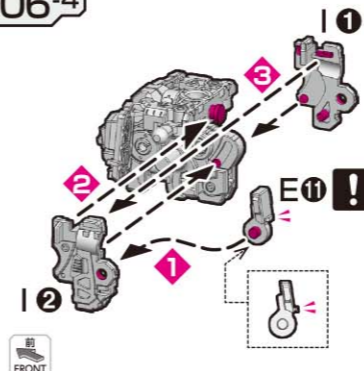
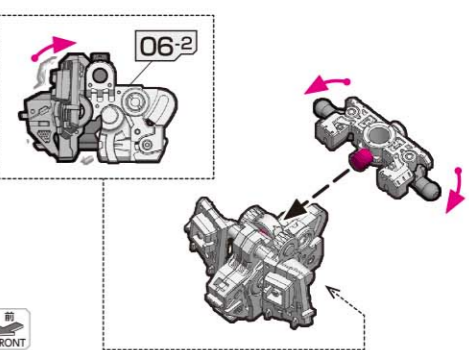
※ミゾに合わせて
組み立てます。
* Align with the
grooves.

奥までしっかりはめ込みます。
Tightly fit the parts as far as
they will go.

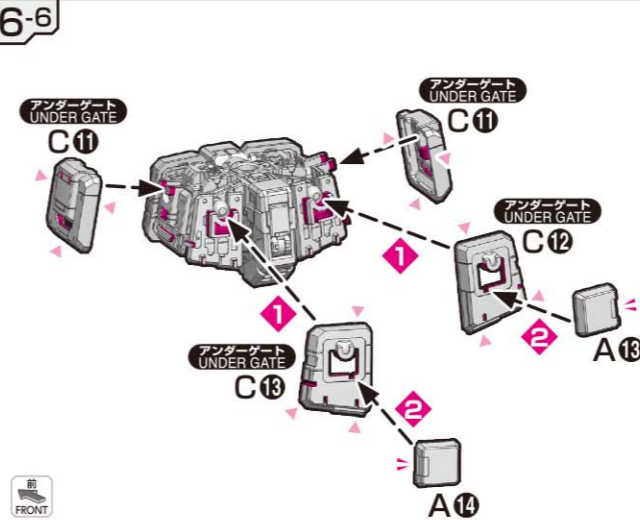
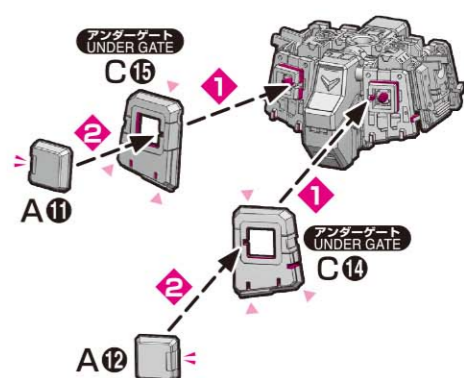
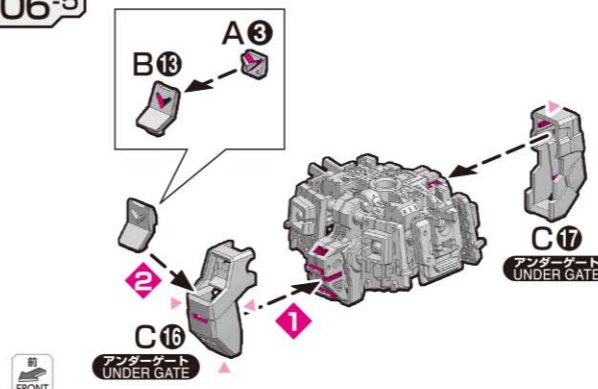
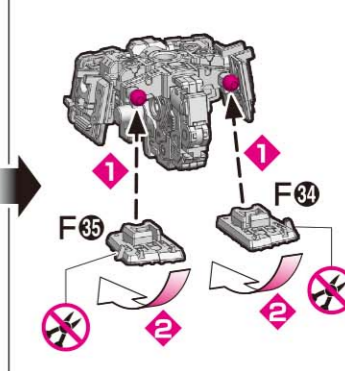
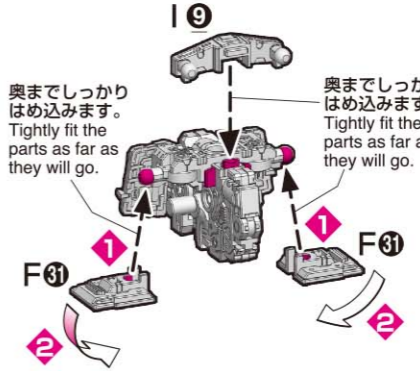


※ミゾに合わせて
組み立てます。
* Align with the
grooves.

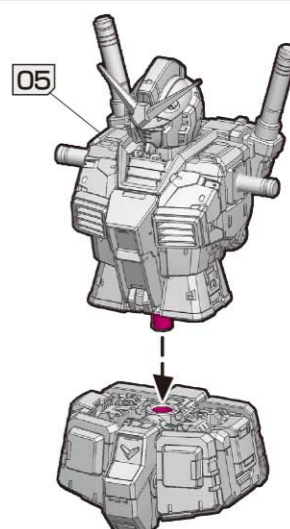
奥までしっかりはめ込みます。
Tightly fit the parts as far as
they will go.



向きを
かえます
Turn the page



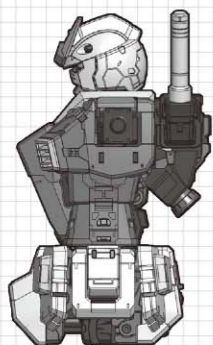
向きを
かえます。
Turn the part



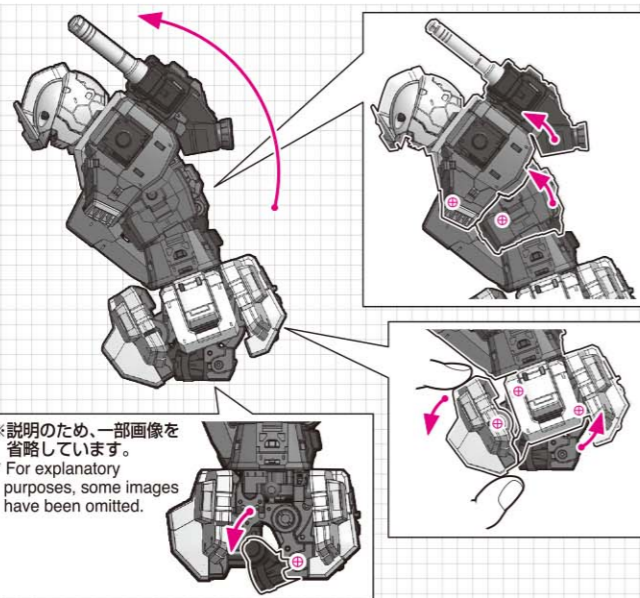
胴体の可動

Moving the body

〈横から見た図〉
〈View from the side〉

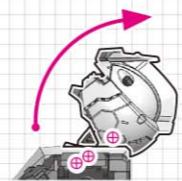
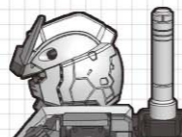


※説明のため、一部画像を省略しています。
* For explanatory purposes, some images have been omitted.



頭部の可動

Moving the head



ARM UNITS

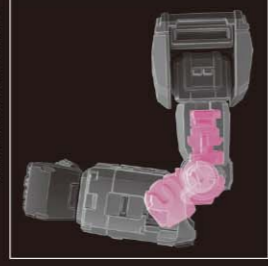


ターニングジョイント

Turning joint

回して組み立てる新構造の「ターニングジョイント」を採用。関節としての外観と可動性を両立。また、円筒形パーツ内部にフィールドモーターが存在することを前提とし、この中心に回転軸が来るように設計されており、デザインと機能が分離することの無い「原点復帰」を果たしている。

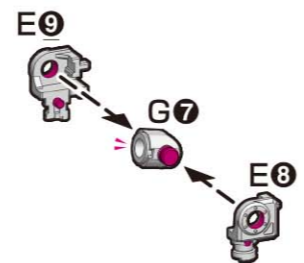
The new "turning joint" structure allows users to rotate the model around during assembly. It provides high mobility while looking great at the same time. Since a field motor is supposed to be located in the cylindrical part, an axis of revolution has been installed in the area. This mechanism helps faithfully recreate the original unit in a way that does not compromise on design or function.



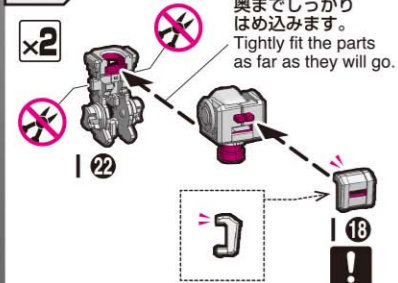
07-1 [腕部の組立]

x2

ARM UNITS

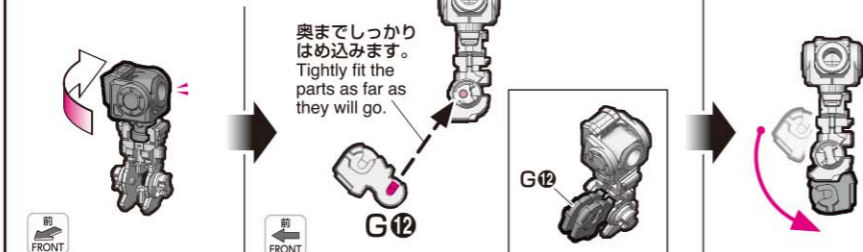


07-2

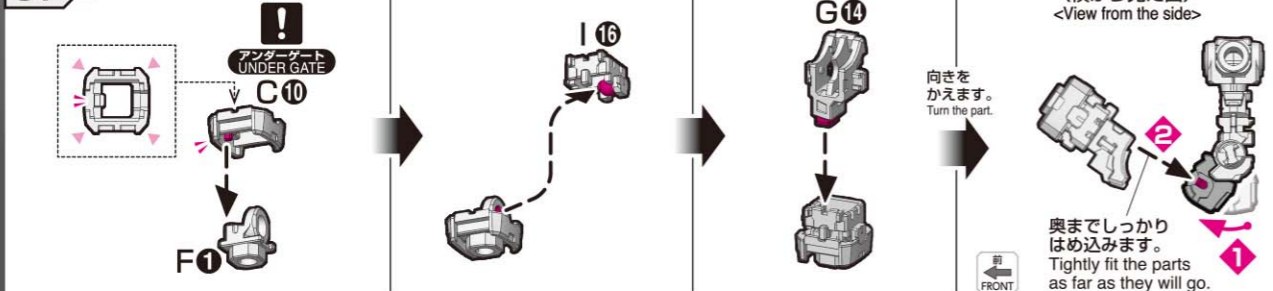


07-3 [右腕の組立]

RIGHT ARM

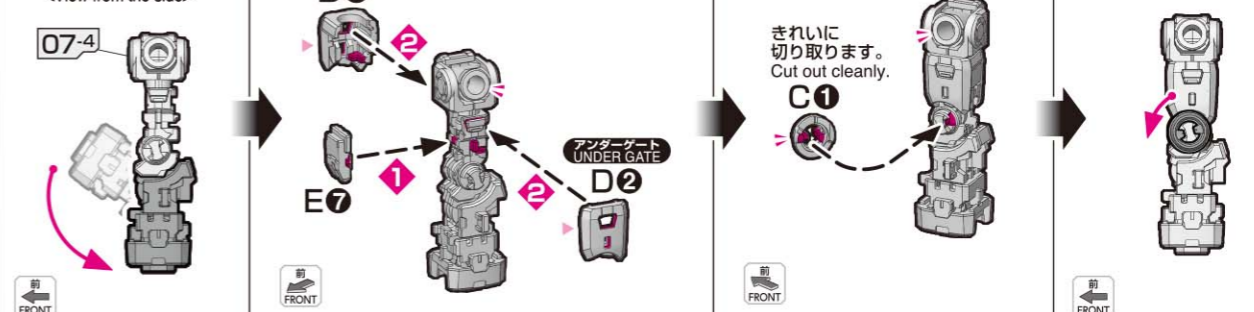


07-4



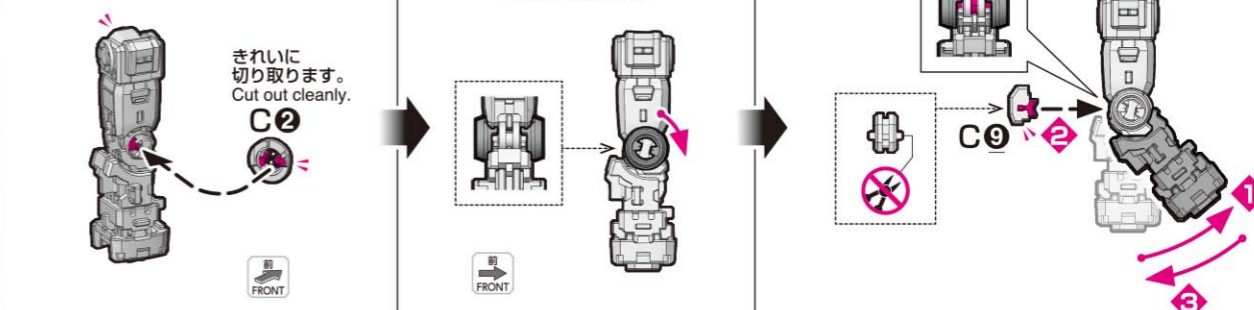
07-5

〈横から見た図〉
〈View from the side〉

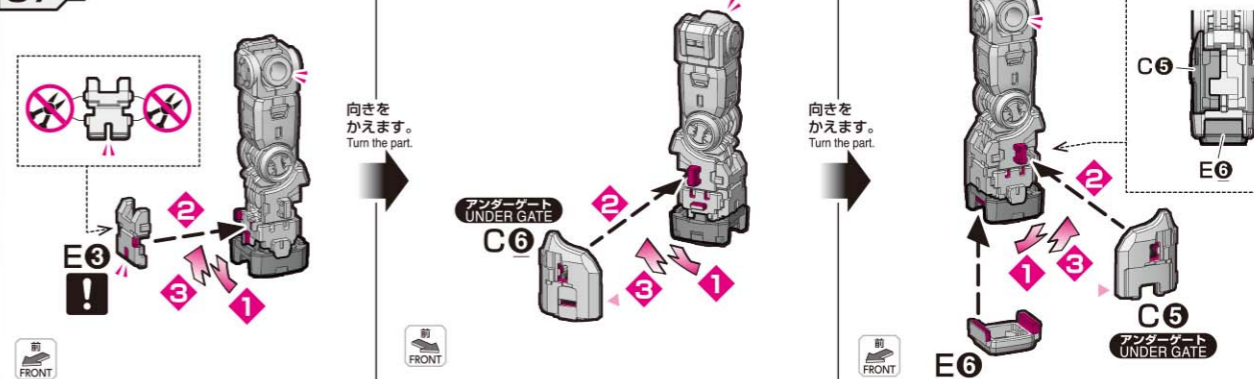


07-6

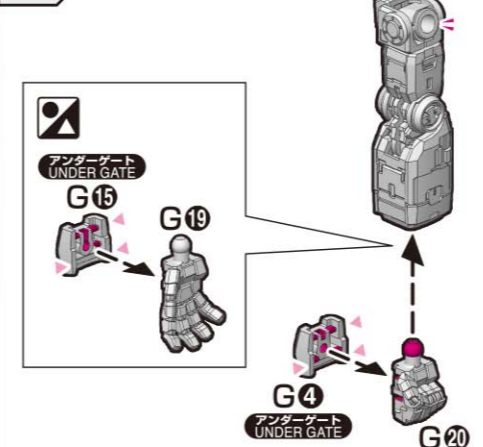
〈横から見た図〉
〈View from the side〉



07-7



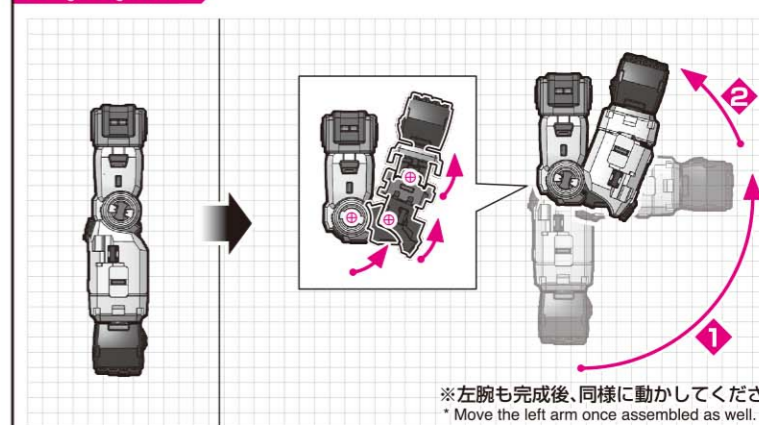
07-8



右腕の可動

Moving the right arm

※腕を動かすときは、順番に動かしてください。
* When moving the arms, move them in order.

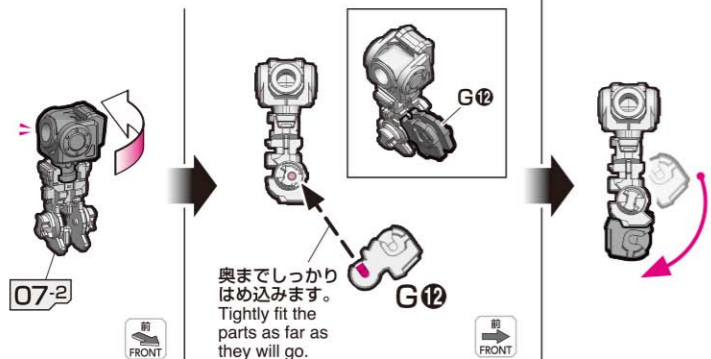


※左腕も完成後、同様に動かしてください。
* Move the left arm once assembled as well.

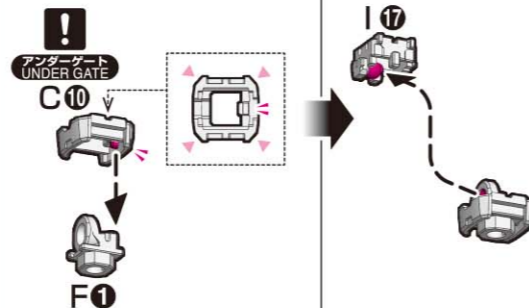
08-1 [左腕の組立]

LEFT ARM

〈横から見た図〉
〈View from the side〉

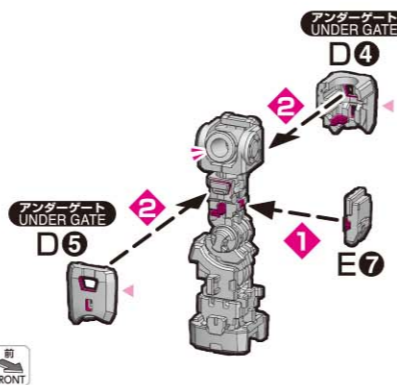
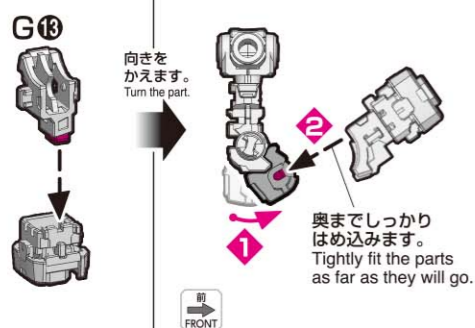


08-2



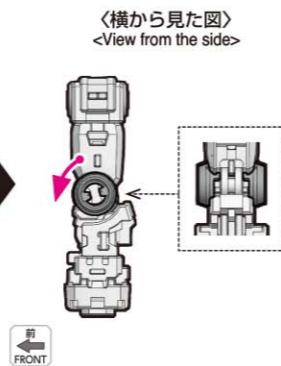
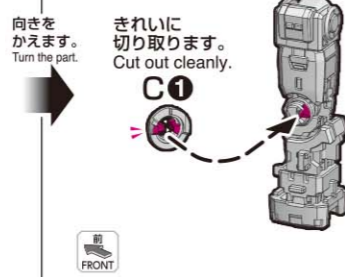
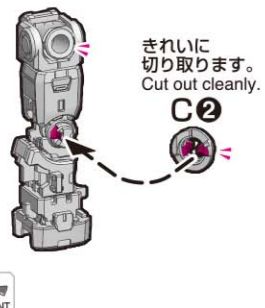
08-3

〈横から見た図〉
〈View from the side〉



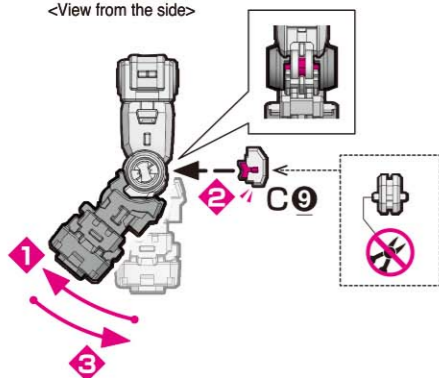
08-4

〈横から見た図〉
〈View from the side〉

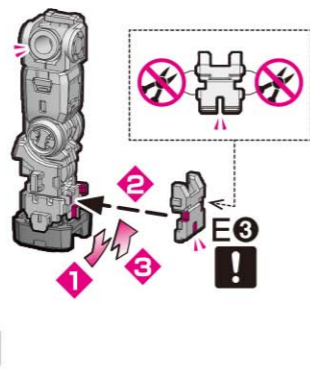


08-5

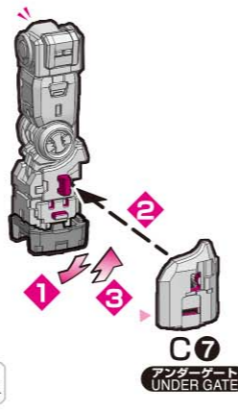
〈横から見た図〉
〈View from the side〉



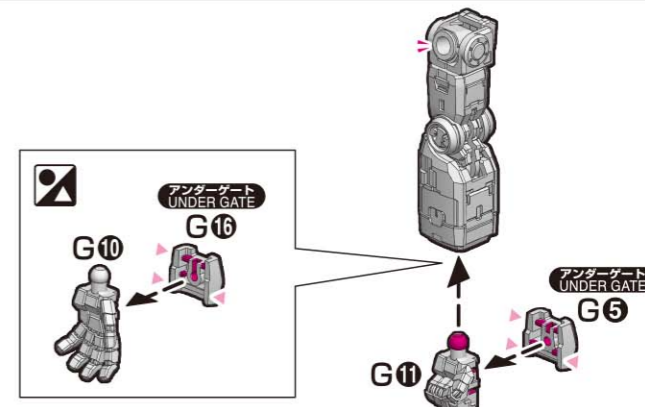
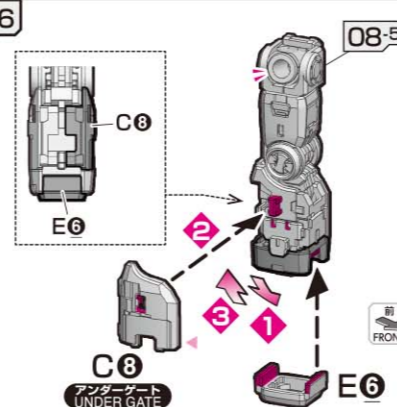
向きをかえます。
Turn the part.



向きをかえます。
Turn the part.



08-6



09-1 [肩部の組立]

SHOULDERS

×2

!

G3

21

!

G2

G1

!

E4

2

3

!

E6

!

C4

アンダーゲート UNDER GATE

!

E2

!

C3

アンダーゲート UNDER GATE

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

LEG UNITS

LEG UNITS

「白兵戦用MS ガンダム」を再考証した外装追従可動設計

Exterior movement redesigned with close-combat mobile suit Gundam's settings in mind

内部フレームの動きに外装が追従するよう設計がおこなわれており、白兵戦において保護されるべき可動部が常に外装で守られる構造となっている。

The exterior follows the movements of the internal frame. Moving parts that need to be protected during close combat are covered by the exterior.



RX-78-2 GUNDAM

S.F.S.P. PROTOTYPE CLOSE COMBAT

1/100

10-1 [脚部の組立]

LEG UNITS

×2

!

G33

!

!

!

!

!

!

!

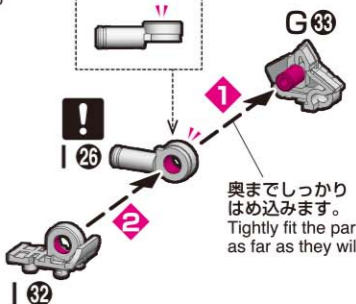
!

!

!

!

!



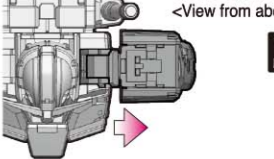
〈腕の可動範囲が広がります〉
〈Increases poseable range of arms〉

〈横から見た図〉
〈View from the side〉



※説明のため、一部画像を省略しています。
* For explanatory purposes, some images have been omitted.

〈上から見た図〉
〈View from above〉





RX-78-2 ガンダム RX-78-2 GUNDAM

RX-78-2 ガンダムは、地球連邦軍が「V作戦」において開発を進めた白兵戦用試作MSである。ビーム・ライフルやルナ・チタニウム合金製の装甲、教育型コンピューター、コア・ブロック・システムなど、当時の最高水準の技術が投入されている。ガンダムの開発は、地球連邦軍に加え、多数の関連企業が参加して行われた。参加企業の一例として、ビーム・ライフルやハイパー・バズーカはBLASH社が担当している。また、複数のジェネレーターを搭載していたことも当時の機動兵器としては画期的であった。各ジェネレーターはコア・ファイターとランドセル、脚部など機体各所に分散して配置されている。この複数のジェネレーターによって「ザク」の5倍以上のエネルギー・ゲインを発揮するに至ったのである。このような設計は開発費の高騰を招いたものの、それに見合うだけの性能をガンダムは有しており、一年戦争を代表するMSとしてだけでなく、以降の地球連邦軍のMS開発にも大きな影響を与えることとなった。

The RX-78-2 Gundam is a prototype mobile suit that was developed by the Earth Federation Forces during Operation V for use in close combat. It was equipped with the most advanced technology available at the time, including the Beam Rifle, armor constructed from a Luna Titanium Alloy, a learning computer, and a Core Block System. In addition to the Earth Federation Forces, a number of related companies participated in the development of the Gundam. For example, the unit's Beam Rifle and Hyper Bazooka were developed by BLASH. The multiple generators on board were revolutionary for a mobile weapon at the time. They are dispersed throughout the unit, including the Core Fighter, backpack, and legs. These generators allowed the Gundam to achieve more than five times the energy gain of a Zaku. Although this design led to high development costs, the RX-78-2's performance was well worth the price. It became a pivotal mobile suit in the One Year War and had a major impact on subsequent MS development by the Earth Federation Forces.

125mmに 集約された宇宙世紀

The Universal Century encapsulated in 125mm

宇宙世紀に建造された「RX-78-2 ガンダム」というモビルスーツを徹底的に考証。18mのリアリティを1/144スケールに凝縮した究極の解像度を持ったガンブラ。

The RX-78-2 Gundam, a mobile suit created in the Universal Century, was researched thoroughly for this model.

Its 18m frame has been condensed into a 1/144 scale Gunpla that features the finest precision.



コア・ファイター CORE FIGHTER

RXシリーズの中核を成すシステムである「コア・ブロック・システム」を構成するユニット。緊急時には小型戦闘機に変形し、脱出装置としても機能するが、実際には哨戒や偵察任務にあたることが多い。

A unit that makes up the Core Block System, the core system of the RX series. It can transform into a compact fighter during emergencies, serving as an escape vehicle. Typically, however, this feature tends to be used for patrol or reconnaissance.



アニメーションの躍動をそのままに Dynamic movements as seen in the animation

劇中の「ガンダム」は兵器・機械であると同時に、「白兵戦用モビルスーツ」として人間のような動きで戦場を駆け巡る姿が魅力的に描かれている。「RG 1/144 RX-78-2 ガンダム Ver.2.0」では、新開発の関節機構により劇中のイメージを再現しながらも十分な可動域を確保した構造を採用。同時に、どのような動作をさせても美しい外観ラインを維持するよう、各所デザインの調整や装甲の追従設計が施されている。劇中で魅せたあらゆる活躍をアニメーションのイメージそのままに再現し、RGならではのギミックによってダイナミックにアレンジしたポーズも演出することが可能となっている。

In films, Gundams are not portrayed as mere weapons or machines. As mobile suits designed for close combat, they are seen skillfully navigating through battlefields with human-like mobility. The RG 1/144 RX-78-2 Gundam Ver. 2.0 features brand-new joint mechanisms that allow for the same fluid, flexible movements shown in the series. To ensure that the model looks great from all angles, every part has been adjusted, and the armor has been meticulously designed. The RG series' unique mechanisms make it possible to arrange the model in dynamic poses, letting users recreate their favorite scenes from the franchise.



コア・ブロック内に新開発の補助関節ギミックを搭載。合体を再現しながら、ダイナミックなボーイングも可能にしている。
Newly developed auxiliary joints are mounted inside the Core Block, allowing for dynamic poses when attached to the unit.



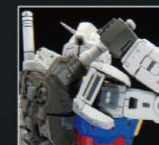
The grip for the Beam Rifle can be moved around with ease, allowing for two-handed aiming that looks natural.



手首上部にも関節を追加し、より繊細なポーズ演出が可能となっている。
Joints have also been added above the wrists, allowing for more flexibility and subtle adjustments when posing.



ビーム・サーベルラックが可動し、自然な抜刀ポーズが可能。バズーカ装備時には担ぐポーズを阻害しない位置へと回転。



The rack for the Beam Saber can be moved around, allowing for a natural sword-drawing pose. When equipping the Bazooka, the rack can be rotated to an unobstructive position.



設定に基づき設計された内部フレーム An internal frame modeled after the series



全身の内部フレームは設定に基づきセミモノコック構造をイメージした設計となっている。パーツには桁材（フレーム）と内部機器のディテールが緻密に施され、部位により使い分けられた金属質感の違いを多数の成形色で表現。工業製品であるリアルなガンダムとしてデザインされている。

The internal frame was designed to resemble the semi-monocoque layout from the settings. The parts for the frame and internals are detailed intricately, and the different metals have distinct colors and textures. All of these features culminate in a realistic Gundam that looks like an authentic industrial product.



■ 無塗装 Unpainted



■ スミ入れ Panel Lining



■ ウェザリング Weathering

■ ガンダムマーカーでできる塗装テクニック

Painting techniques that can be achieved with Gundam Markers



RG 1/144
RX-78-2 ガンダム Ver.2.0 を楽しみつくす！
WEBテクニカルガイド
Get more out of the RG 1/144 RX-78-2 Gundam Ver. 2.0! Online Technical Guide
<https://manual.bandai-hobby.net/menus/detail/1585>



■ フレームから組み立てる説明書

Instructions on assembling from the frame

WEBで
公開中

Available
online



■ 可動性能を
最大限に引き出す
ボーイングマニュアル
Manual on how to maximize
mobility when posing

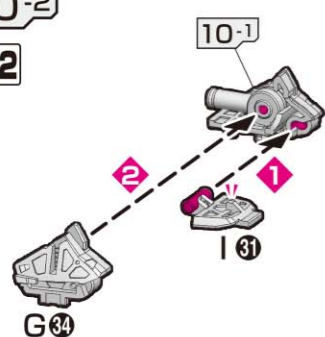


こだわりと魅力、その全てを掲載中
Check out our website for all things Gundam!
RG 1/144 RX-78-2 ガンダム
Ver.2.0 スペシャルサイト
RG 1/144 RX-78-2 Gundam Ver. 2.0 Special Site
https://bandai-hobby.net/site/rg/rx-78-2_ver2/



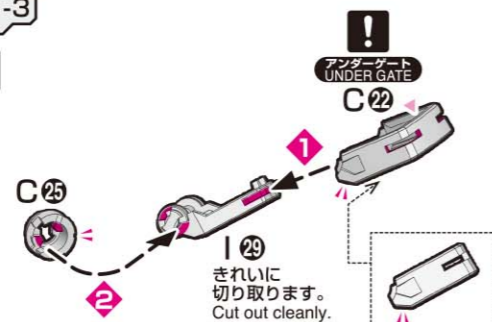
10-2

x2



10-3

x2



〈横から見た図〉
View from the side

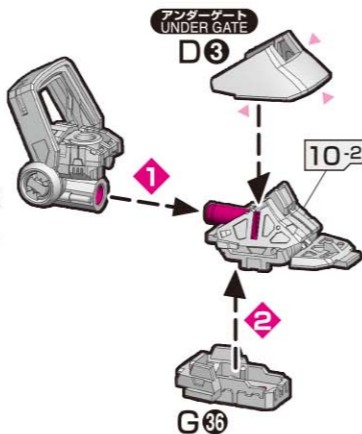
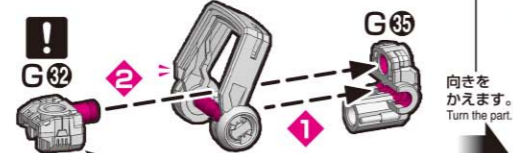


10-4

x2

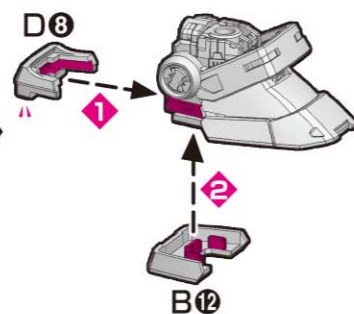
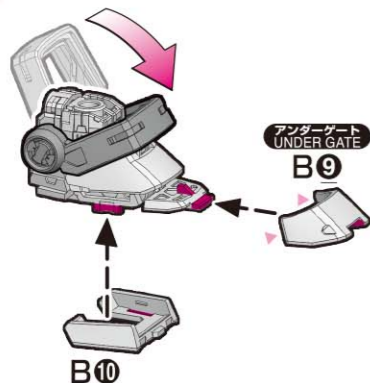


〈横から見た図〉
View from the side



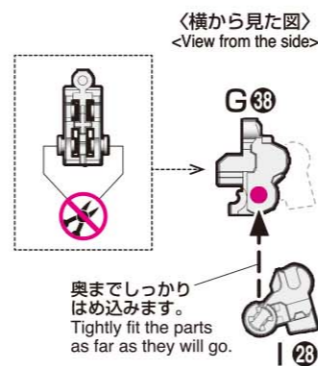
10-5

x2



10-6

x2

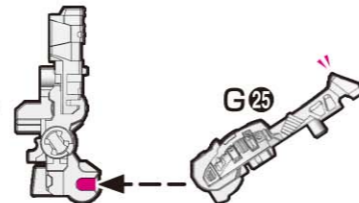
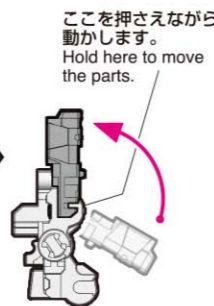
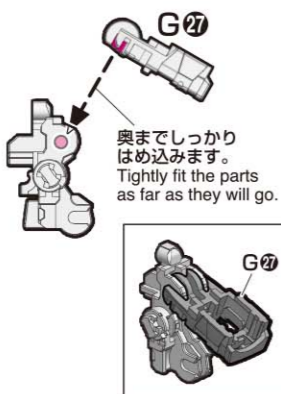
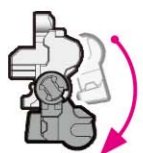


〈横から見た図〉
View from the side

10-7

x2

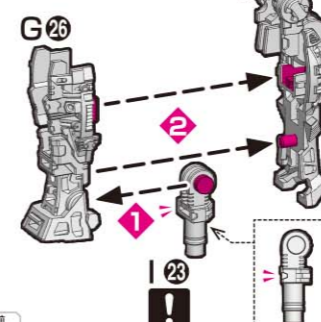
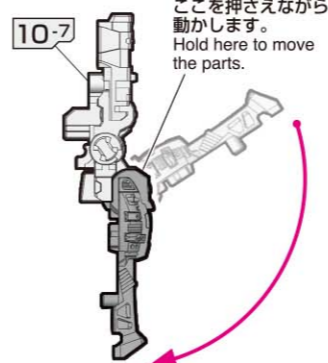
〈横から見た図〉
View from the side



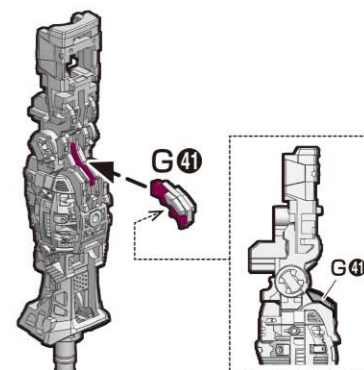
10-8

x2

〈横から見た図〉
View from the side

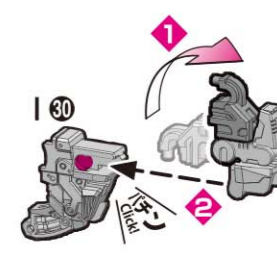
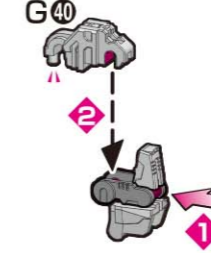
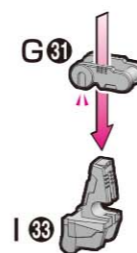


向きをかえます。
Turn the part.

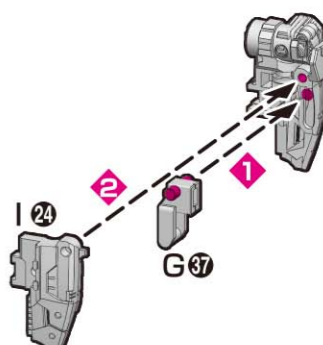
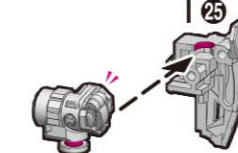
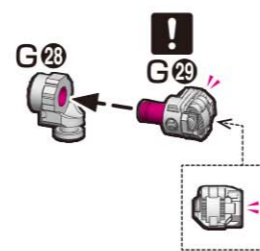


10-9

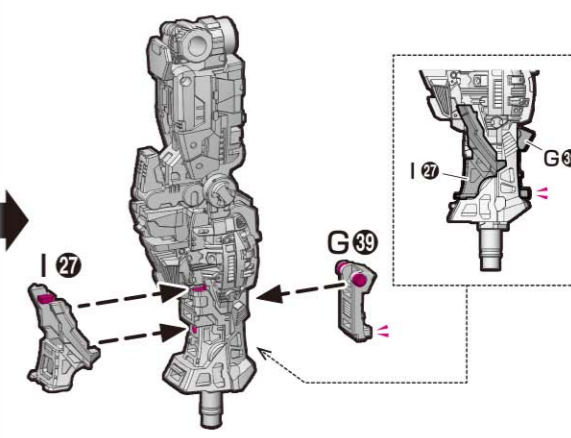
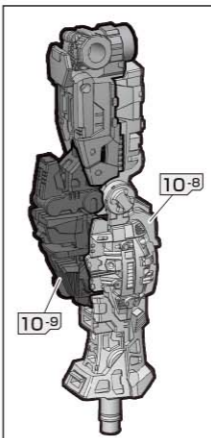
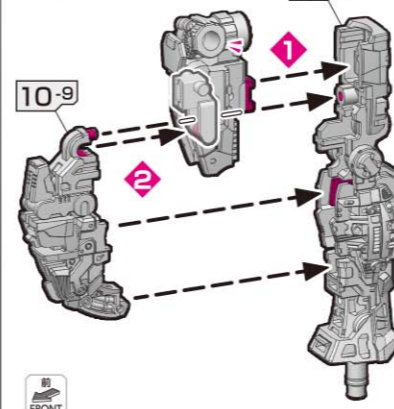
x2



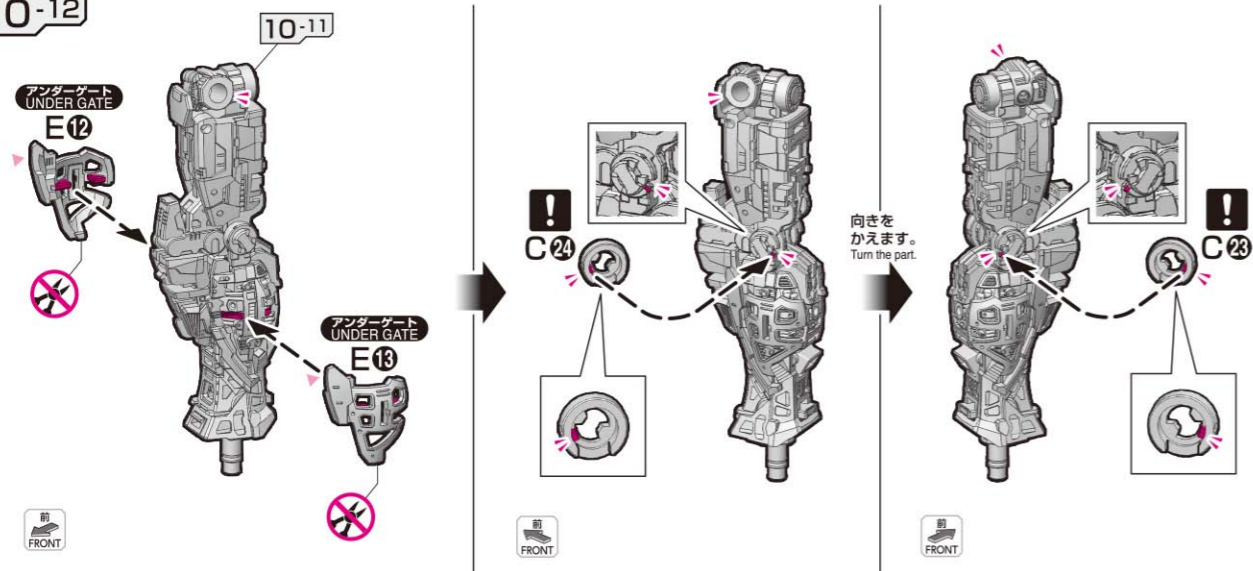
10-10 [右足の組立]
RIGHT LEG



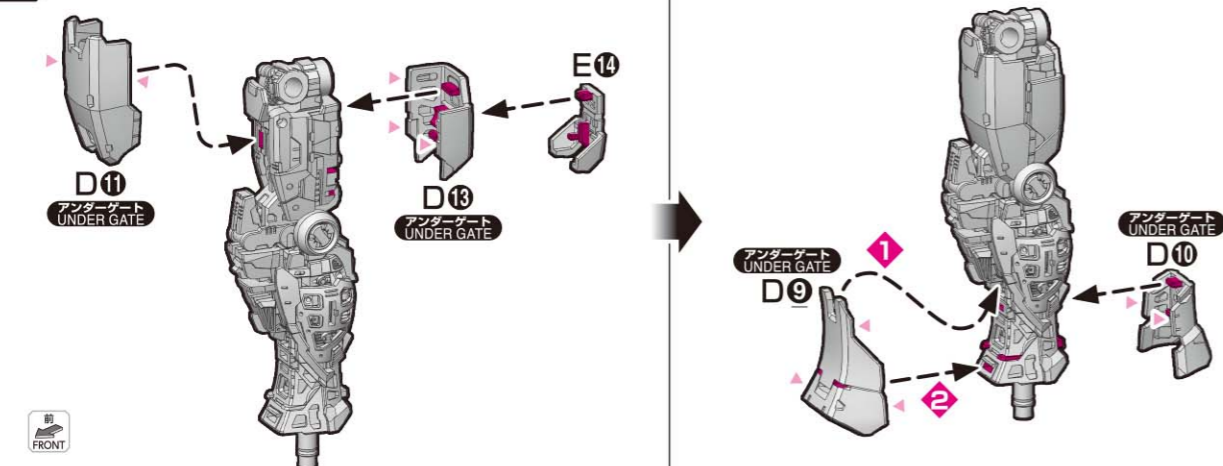
10-11



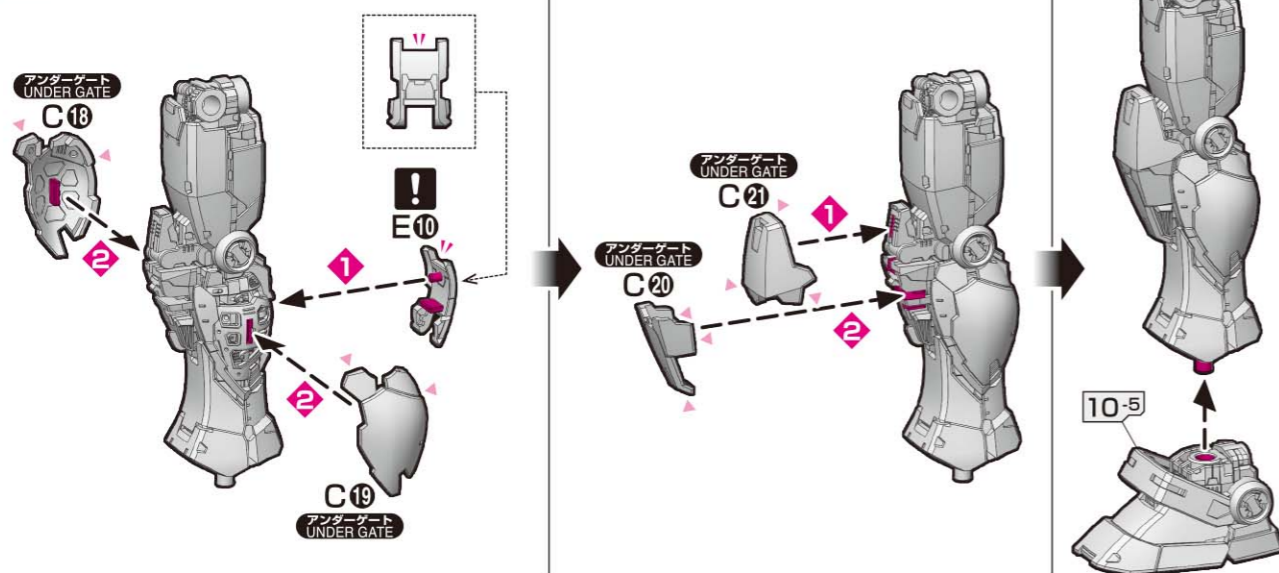
10-12



10-13



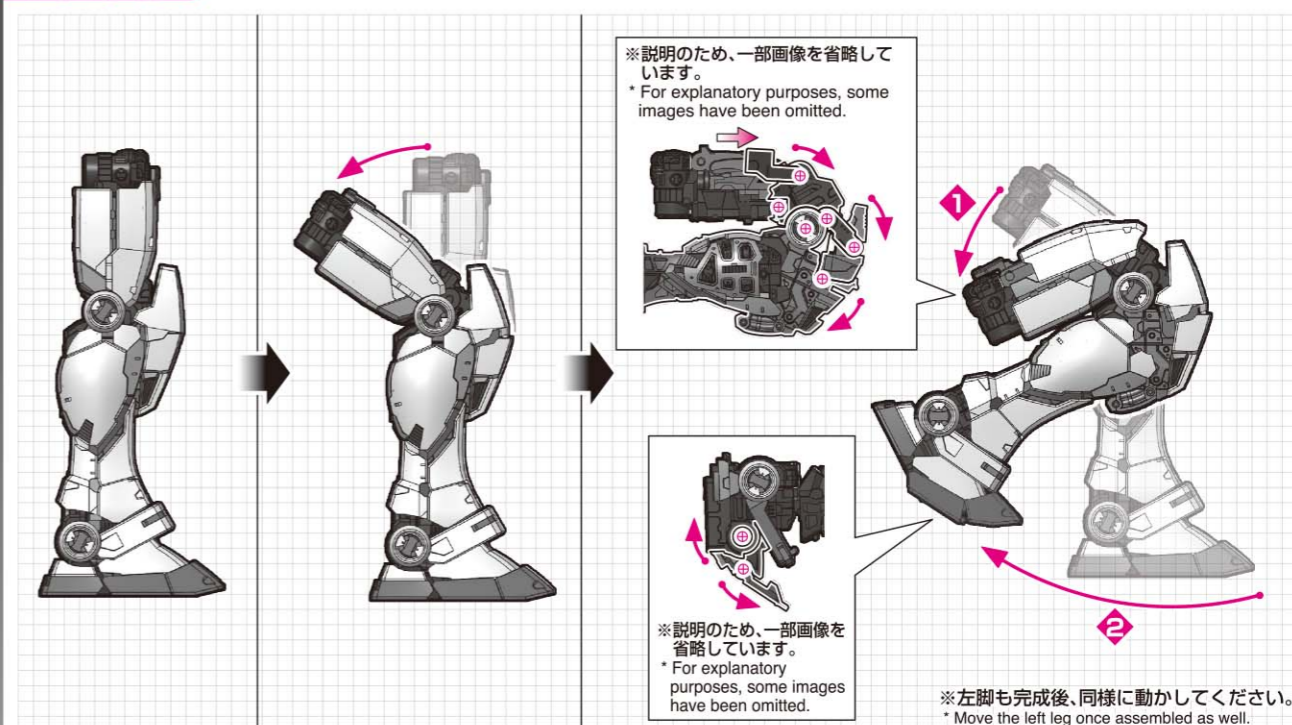
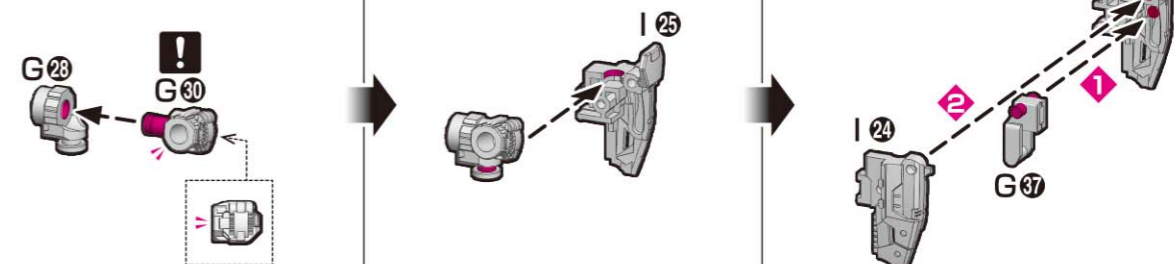
10-14



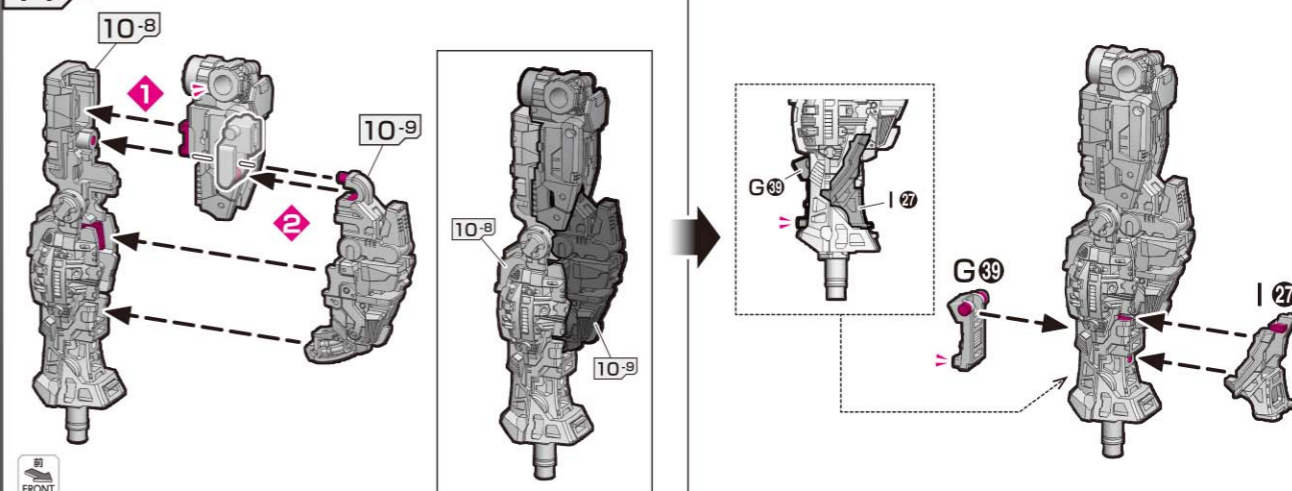
右脚の可動

Moving the right leg

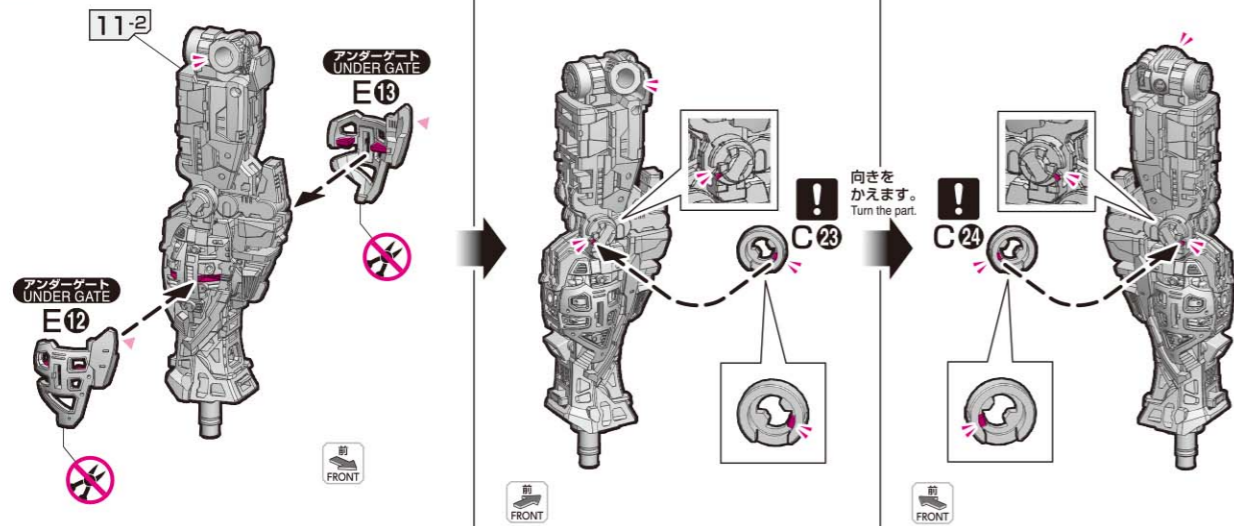
※脚を動かすときは、順番に動かしてください。
* When moving the legs, move them in order.

11-1 [左脚の組立]
LEFT LEG

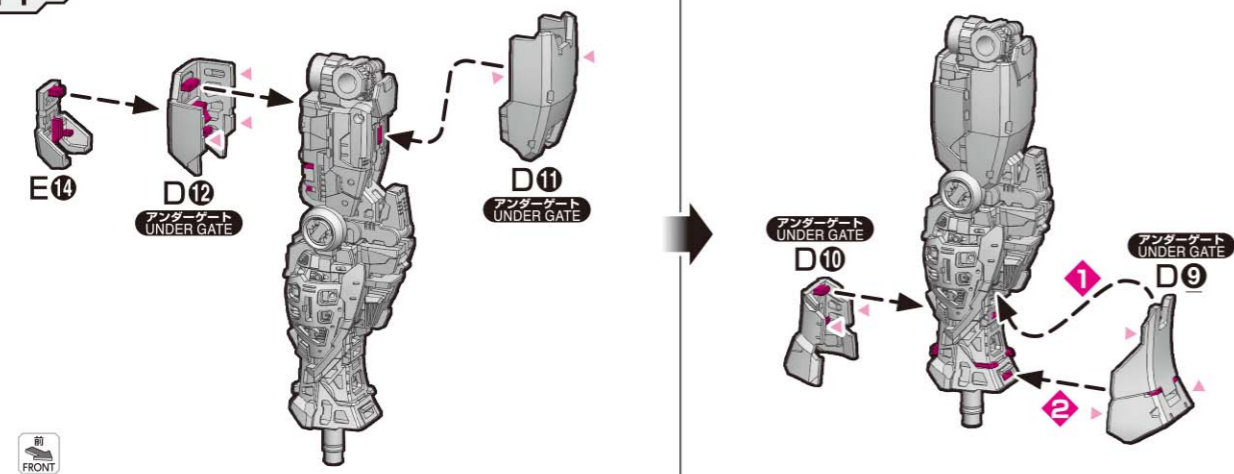
11-2



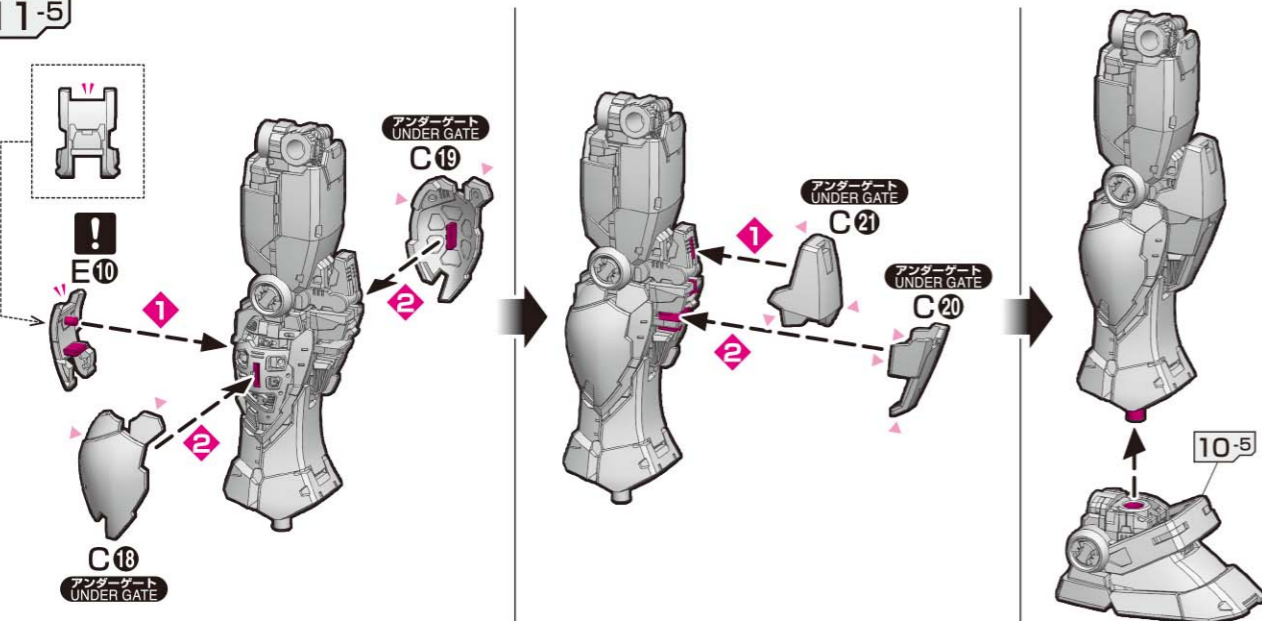
11-3



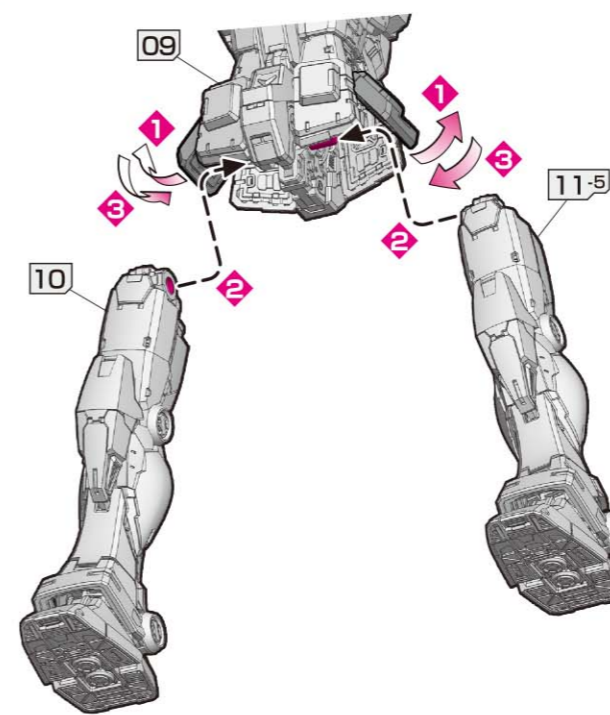
11-4



11-5

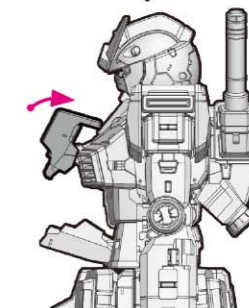
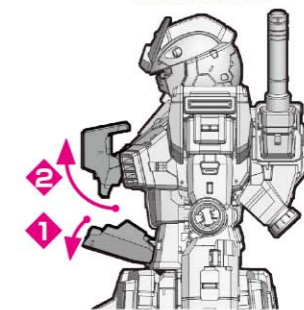


11-6



<コクピットハッチの開けかた>

<How to open the cockpit hatch>

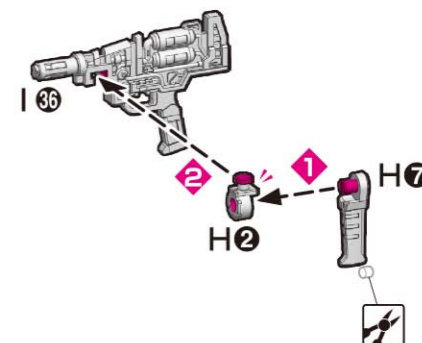
<横から見た図>
<View from the side>

WEAPONS

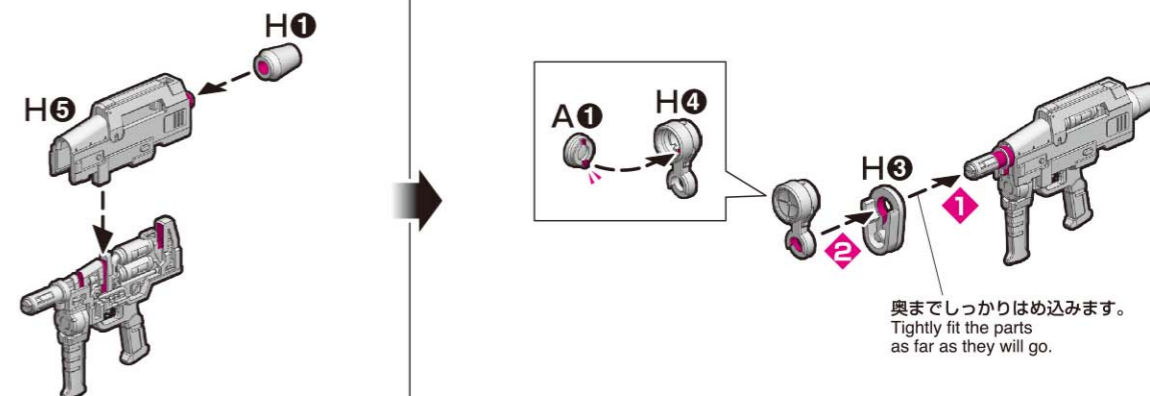
RX-78-2 GUNDAM Ver. 2.0
E.F.S.F. PROTOTYPE CLOSE-COMBAT MOBILE SUIT

12-1 [ビーム・ライフルの組立]

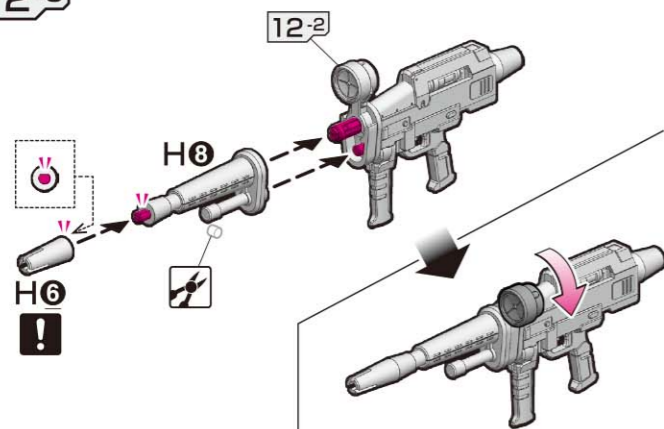
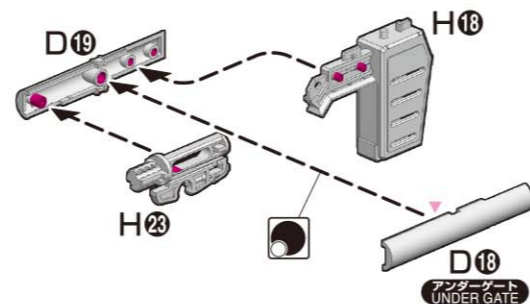
BEAM RIFLE



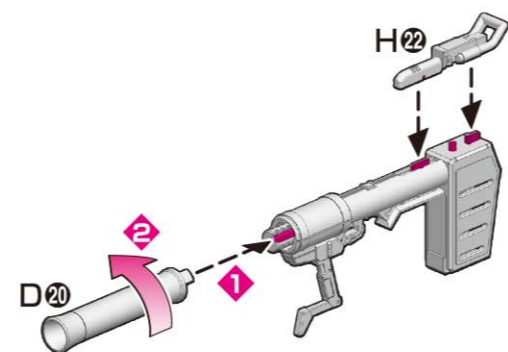
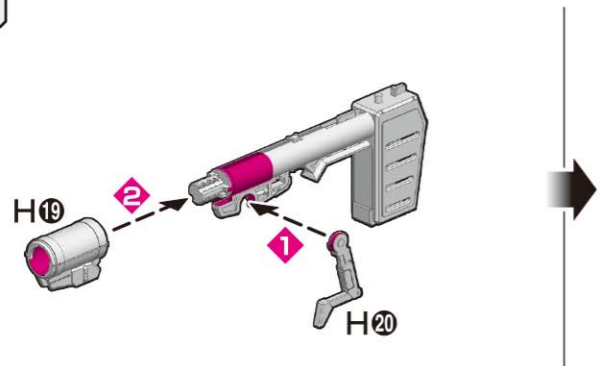
12-2

奥までしっかりはめ込みます。
Tightly fit the parts
as far as they will go.

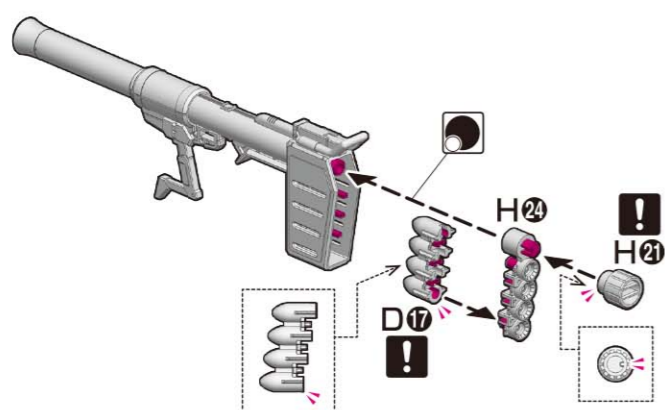
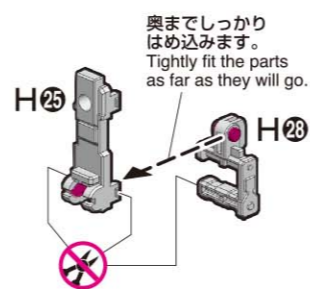
12-3

13-1 [ハイパー・バズーカの組立]
HYPER BAZOOKA

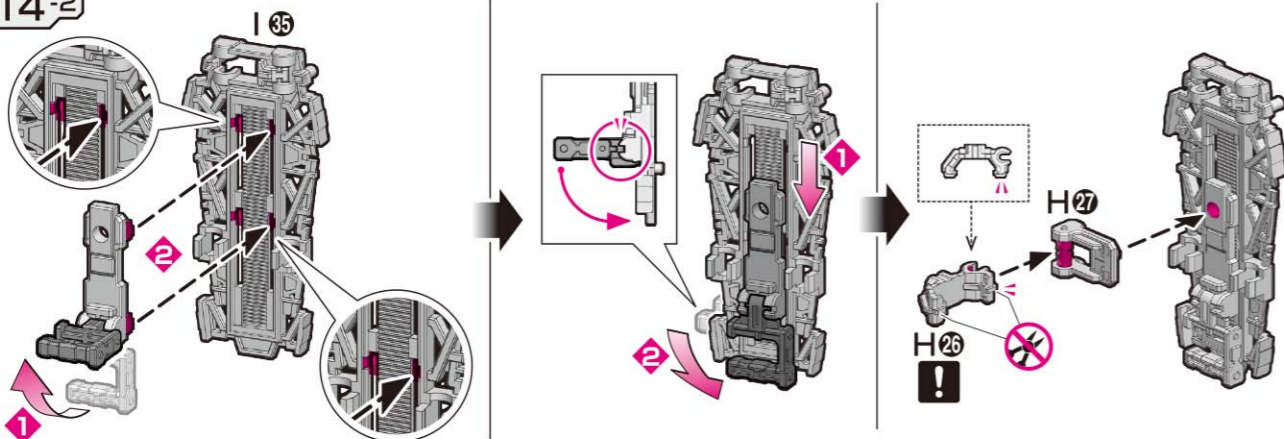
13-2



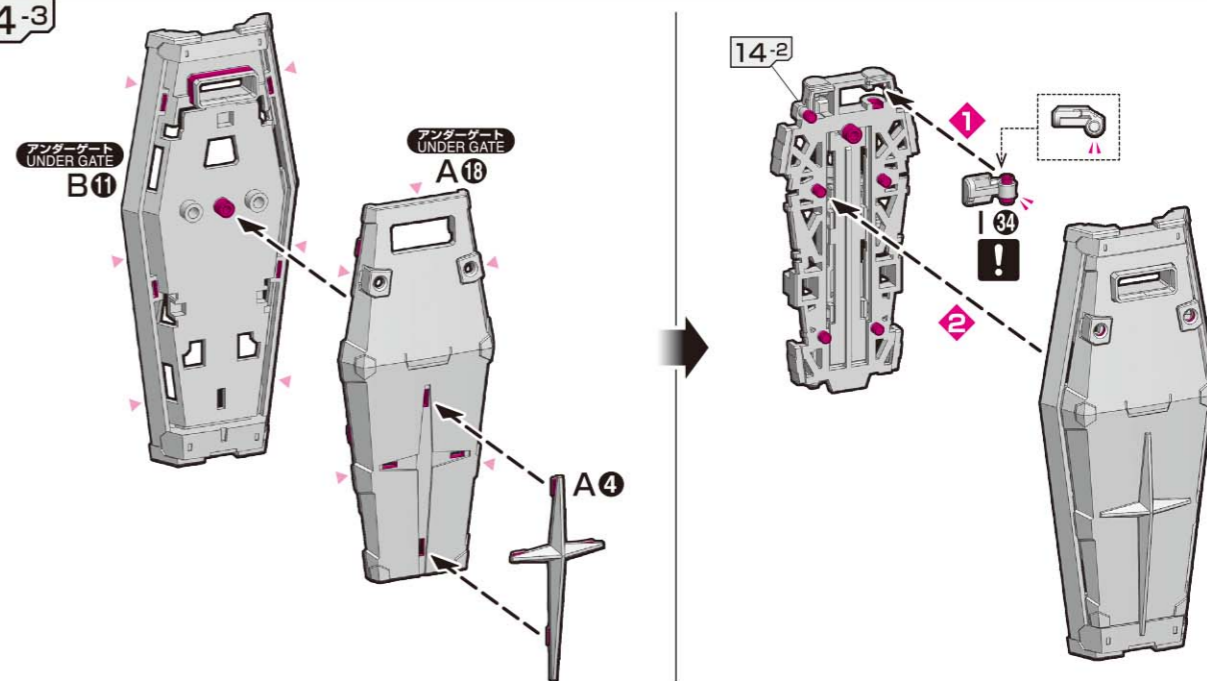
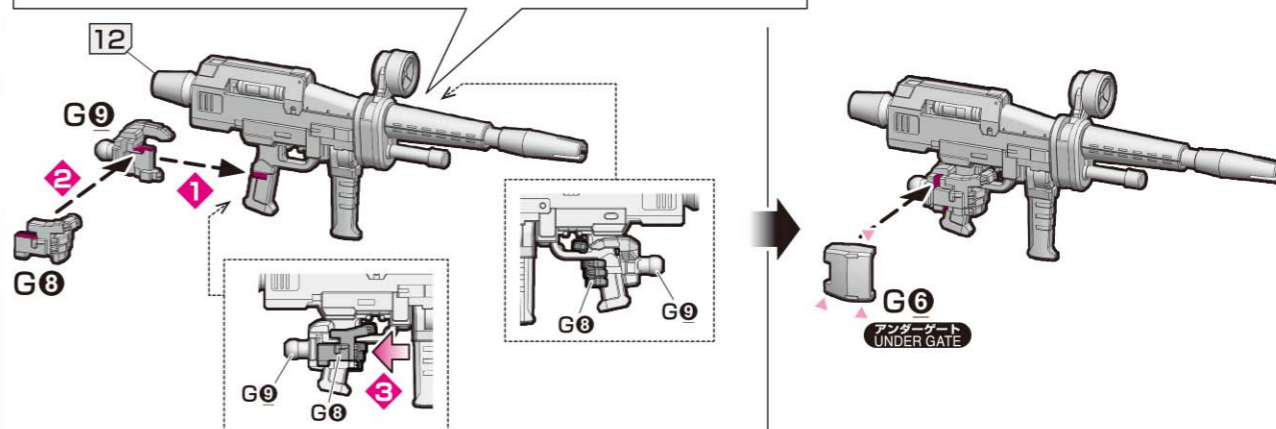
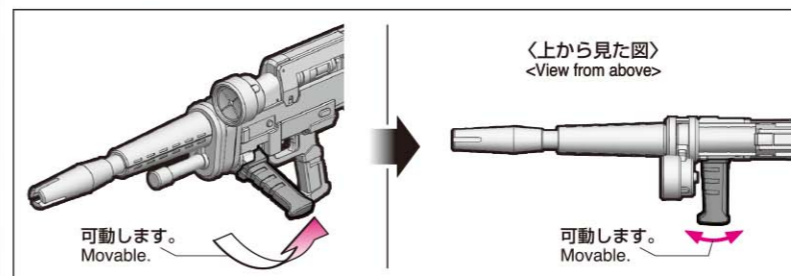
13-3

14-1 [シールドの組立]
SHIELD

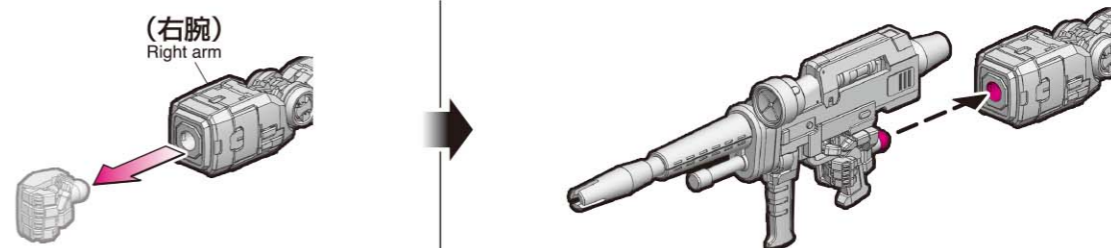
14-2



14-3

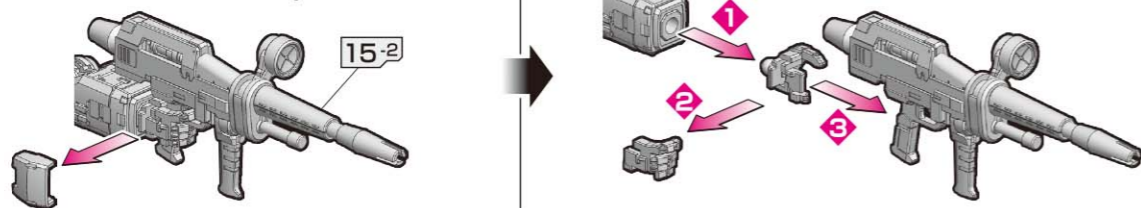
15-1 [ビーム・ライフルの持たせかた]
How to attach the beam rifle

15-2



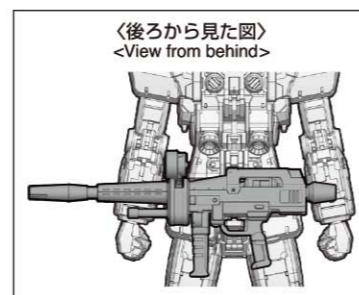
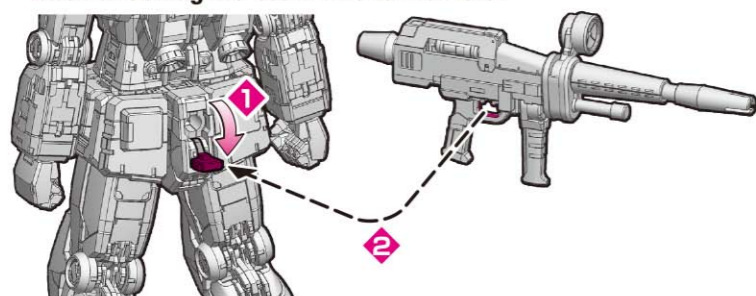
15-3 [手首の外しかた]

How to take off the wrist part



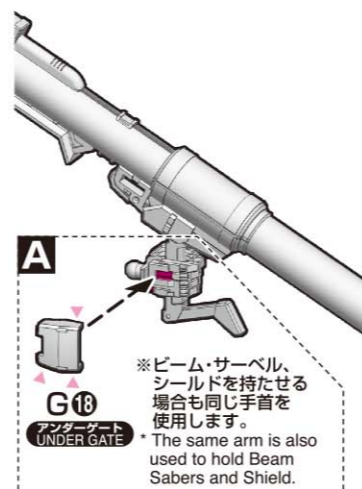
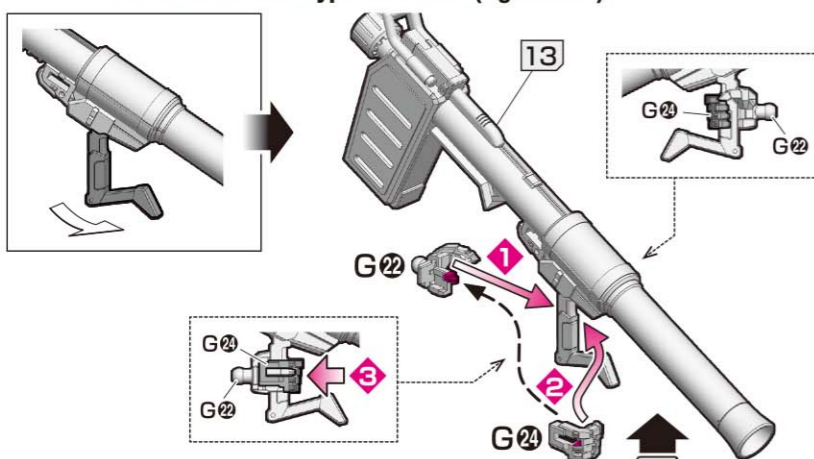
15-4 [ビーム・ライフルを腰に付ける場合]

When attaching the beam rifle to the waist



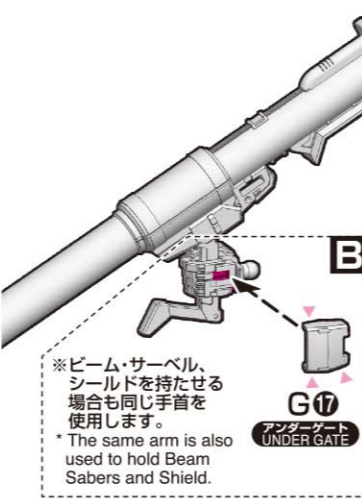
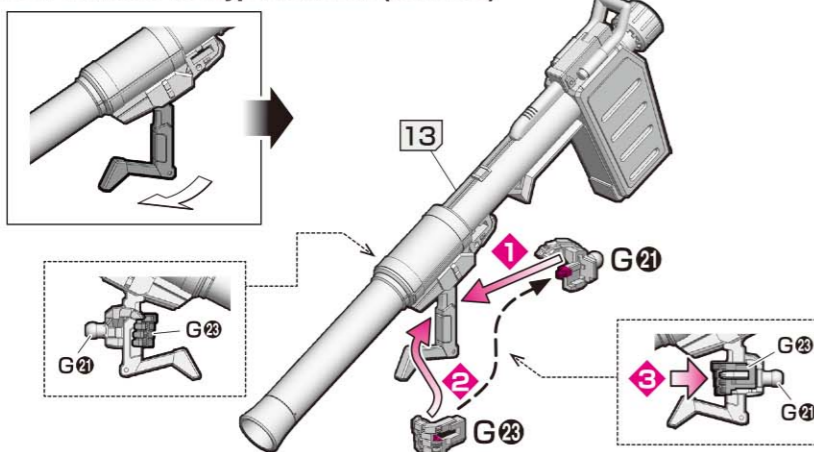
16-1 [ハイパー・バズーカの持たせかた(右手)]

How to attach the hyper bazooka (right hand)



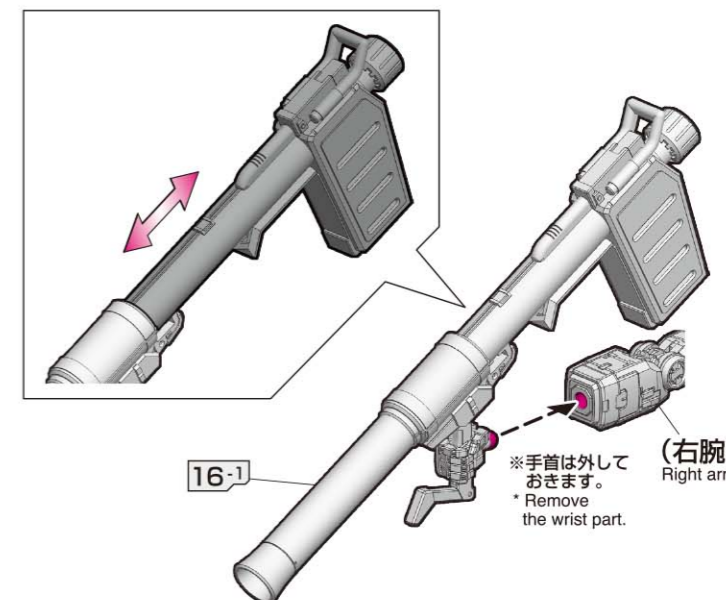
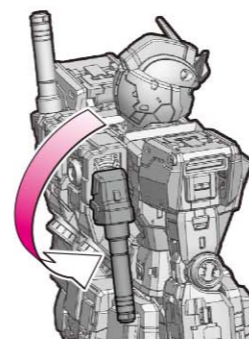
[ハイパー・バズーカの持たせかた(左手)]

How to attach the hyper bazooka (left hand)



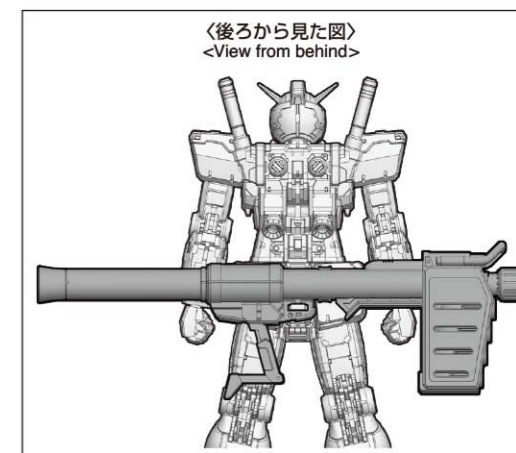
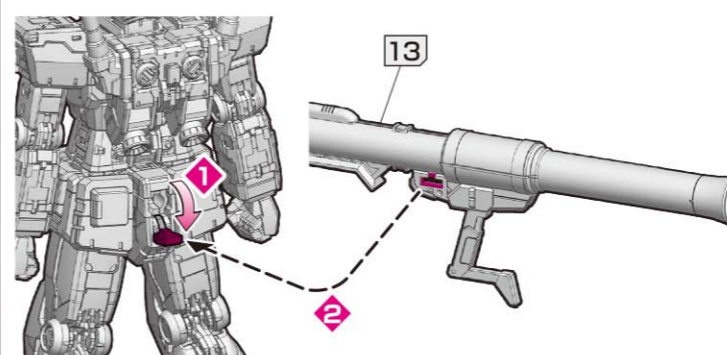
16-2

※左手で持たせる場合は反対側を動かします。
* If you want the left hand to hold it, move the opposite side.



16-3 [ハイパー・バズーカを腰に付ける場合]

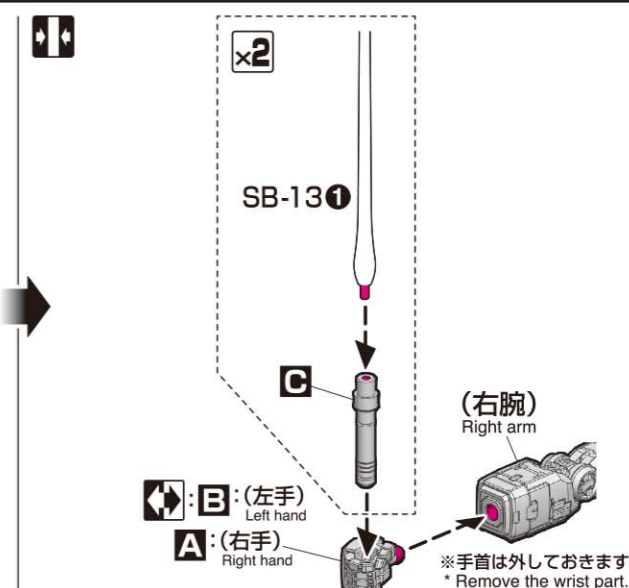
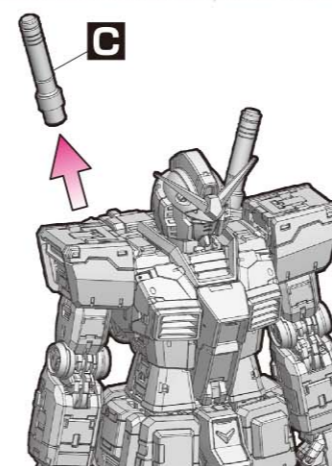
When attaching the hyper bazooka to the waist



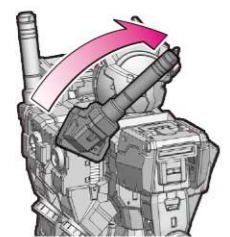
17-1 [ビーム・サーベルの持たせかた]

How to attach the beam sabers

※左手で持たせる場合も同様に動かします。
* If you want the left hand to hold it, move it in the same way.



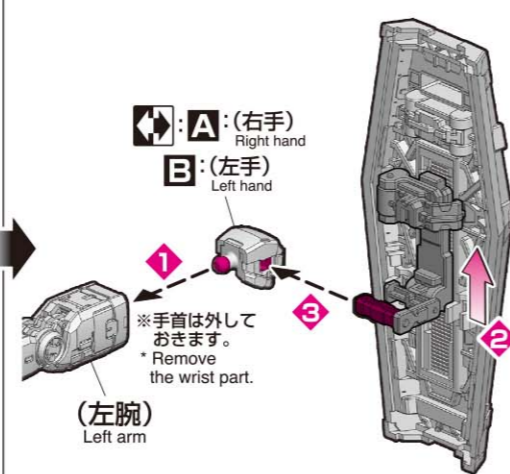
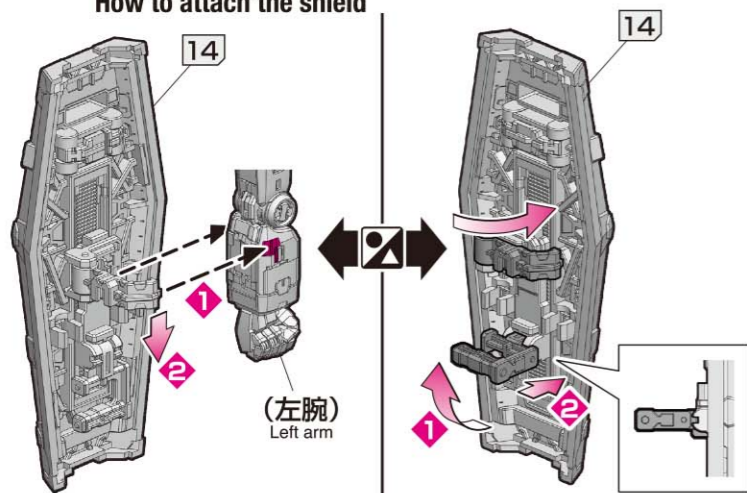
17-2



※掲載の完成品画像は一部塗装してあります。
* The completed product in the image has been partially painted.

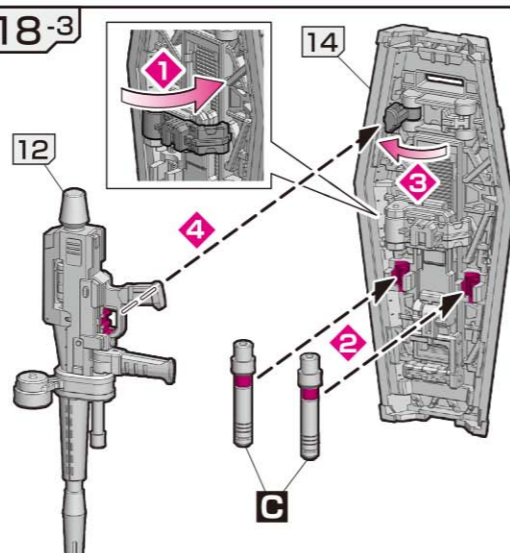
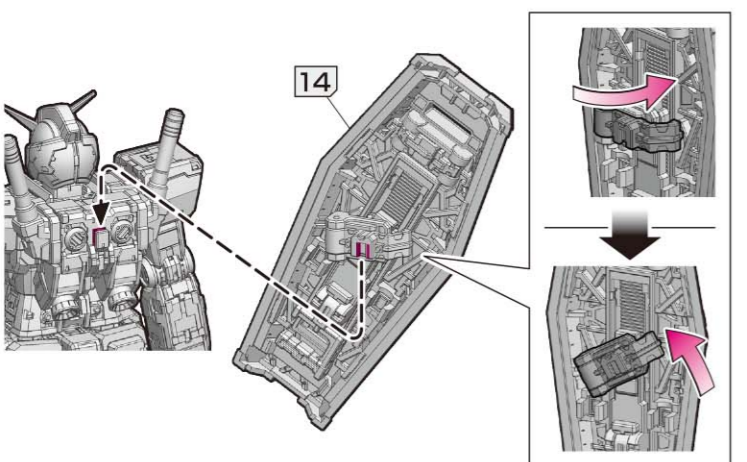
18-1

[シールドの持たせかた]
How to attach the shield

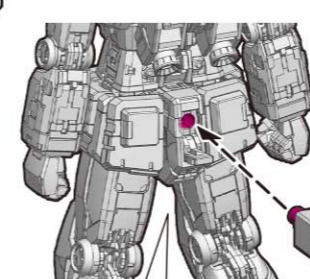


18-2

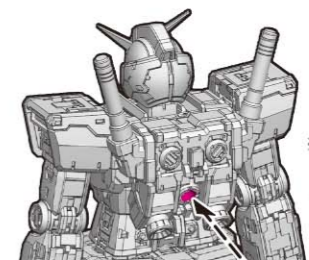
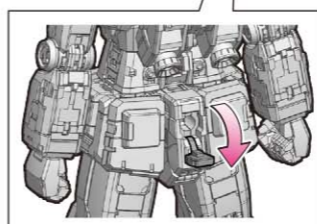
[シールドを背中に付ける場合]
When attaching the shield to the back



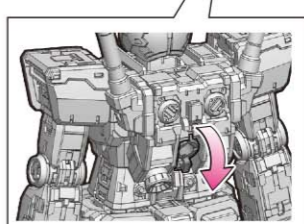
19-1



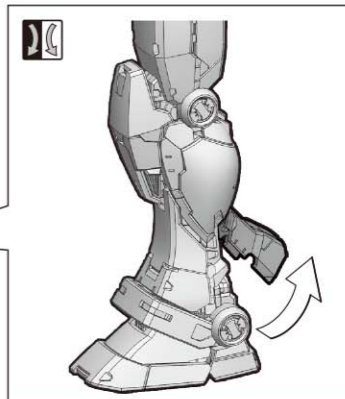
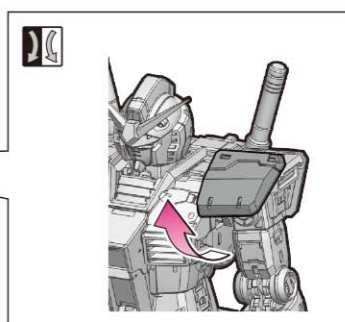
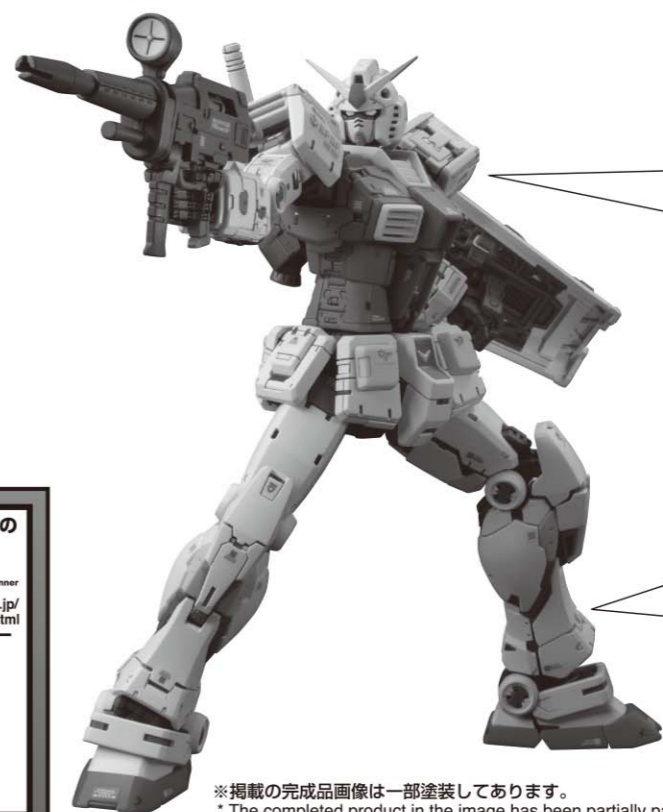
※バンダイプラモデル
アクションベース7(別売り)
に付属のACB-7
* ACB-7 included with
ACTION BASE 7
(sold separately)



※バンダイプラモデル
アクションベース7(別売り)
に付属のACB-7
* ACB-7 included with
ACTION BASE 7
(sold separately)



19-2



ランナーリサイクルへの
取り組みはこちらから
ご覧いただけます。
Check here for more details about our runner
recycling efforts.
<https://www.bandaispirits.co.jp/hobbycenter/recycleproject.html>



*FOR CUSTOMERS IN JAPAN ONLY.

※掲載の完成品画像は一部塗装してあります。
* The completed product in the image has been partially painted.